

¡30 RECOMENDACIONES PARA DESCARGAR!
CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
TIPS
DONKEY KONG COUNTRY: TROPICAL FREEZE
¡NO TE CONGELES!
THE LEGEND OF ZELDA: A LINK TO THE PAST
CONOCE UN CLÁSICO
THE LEGO MOVIE VIDEOGAME
DEL CINE AL GAMEPAD
F1 RACE STARS POWERED UP EDITION
ENCIENDAN MOTORES
AMISTAD Y AVENTURA EN
YOSHI'S New ISLAND™
• Chile $ 1,990.00
• Perú Ns 9.50
0 37634 13138 1 04

C • L • U • B
Nintendo®

DONKEY KONG COUNTRY TROPICAL FREEZE

SUMARIO

▼ Juega con los pilotos caricaturizados en **F1 Race Stars**.





▶ **Yoshi** emprende una nueva aventura para ayudar a **Mario**.

REVIEWS

NUESTRA PORTADA



▶ Ella es **Wildstyle**, protagonista en LEGO Movie.

GUÍA DE COLOR



SUMARIO
Abril 2014



◀ Checa los *tips* de Donkey Kong Country: Tropical Freeze.


ESPECIAL

30 juegos descargables ¡Indispensables en tu colección!

De varios géneros y para todos los gustos del videojugador

La eShop se estrenó oficialmente el 6 de junio de 2011 para Nintendo 3DS

NES Remix

ESPECIAL
30 juegos para descargar

▲ Excelentes opciones que debes descargar.

COMUNIDAD

TIPS

PREVIEW

DE INTERÉS

Chrono Trigger

Para muchos el mejor RPG de todos los tiempos, te presentamos el título que cambió la menera en que disfrútamos de este género.



MARIOKART 8™

¡PRONTO!

TAMBIÉN EN ESPAÑOL







EDITORIAL

Abril 2014



Yoshi regresa a escena con su nueva aventura en el Nintendo 3DS

Este personaje es un clásico de Nintendo. Lo vemos en títulos como **Super Smash Bros.**, **Mario Kart**, **Mario Party**, **Super Mario Galaxy** y, por supuesto, en los juegos deportivos del universo de la gran N. ¡Es un infaltable!, pero ¿de dónde viene el inseparable de **Mario**? Ok, llevas mucho tiempo jugando y ya lo sabes. De lo contrario, te comento que **Yoshi** debutó en **Super Mario World** (1990), para Super Nintendo. De ahí tomó fuerza para llegar a su protagónico, **Super Mario: Yoshi's Island** (1995), en la misma plataforma. Ahora, más de 20 años después, Nintendo nos ofrece **Yoshi's New Island**, el cual aprovecha las ventajas del Nintendo 3DS, como el giroscopio. Si jugaste la versión de SNES, recordarás muchos detalles, ya que contiene situaciones de aquel cartucho. Si no, ve por él y disfruta de cada instante que lo tengas en las manos.



▲ ¡Disfruta el Día del Niño!

Hasta ahora vamos con buen ritmo, los desarrollos siguen llegando a las dos plataformas de Nintendo. El mes que sigue no desentonará, ya lo verás. ¡Continúa con nosotros a través de la revista y de las redes sociales, búscanos como RevistaCN!

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 23 N° 4. Fecha de publicación: Abril 2014. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. De C.V., Democracias 116, Col. San Miguel Amantla, Azcapotzalco, México D.F., C.P. 02700, Tel. (55) 5354-0100
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía. S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

Pasacartas



Abril 2014

Mario Kart 8 se acerca a toda velocidad. ¿Será el mejor título de la serie hasta ahora?

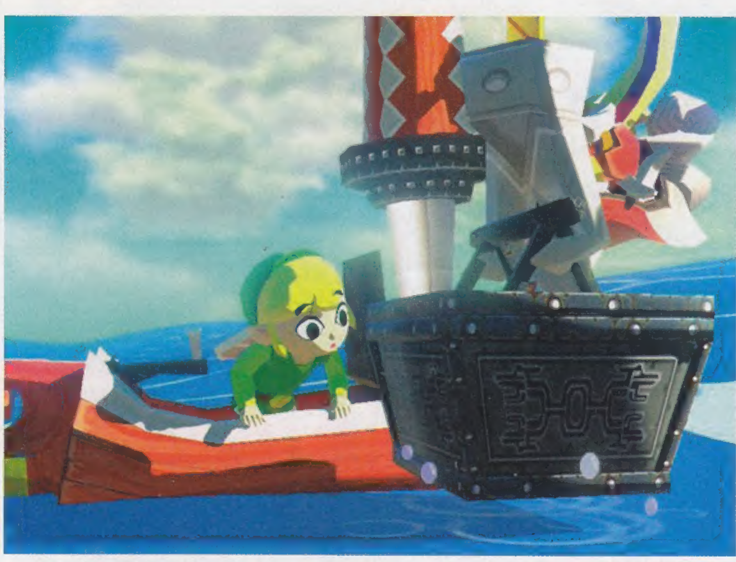
Baby Mario comenta

Mi primera aventura sobre ruedas ocurrió en **Mario Kart: Double Dash!!** (GCN), el vehículo fue una carriola con un **Chomp** como defensa.



Tiendas virtuales del mundo

¡Hola, Revista CN! Primera vez que les escribo y es para consultar sobre la N3DS y su revista. Mis preguntas son: ¿puedo configurar como región americana y luego cambiar a la europea (España), o al revés? ¿Las dos eShop tienen contenidos similares o alguna de ellas es más completa que la otra?
Sobre la publicación:
¿Hay una versión de la revista, que además de Apple Store, se pueda descargar en Google Play o en otro sitio para dispositivos móviles?
Agradezco la ayuda y los informes que siempre nos brindan mes tras mes. Los felicito por el éxito de CN.
Maximiliano Jorge Rosa
Correo electrónico



▲ TLOZ: Wind Waker HD salió primero en la eShop americana y más tarde en la europea.

¿Cómo estás, Max? En el Nintendo 3DS puedes hacerlo libremente, siempre y cuando no sincronices tus cuentas de **Miiverse** para Wii U y Nintendo 3DS. Cuando lo hagas, deberás elegir una región definitiva, y ésta no podrá ser modificada en el futuro. En el caso de las diferentes tiendas virtuales de Nintendo, cada región posee contenido específico; hay títulos u ofertas que sólo aplican para dicho sitio y no a nivel global. Además, los lanzamientos de juegos para eShop pueden tener fechas de estreno diferentes, que van desde una semana hasta meses, como es el caso de **Professor Layton and the Azran Legacy**, que en Japón salió en febrero de 2013, mientras que en Europa en noviembre de ese año y en América justo se acaba de estrenar el pasado 28 de febrero. Como ese caso hay muchos, así que es tu decisión cuál zona eliges. En cuanto a la descarga digital de la revista Club Nintendo en Goggle Play de Android, por ahora no es posible, sólo está activa la compra a través de Apple Store, para iPad.

Tarjetas N3DS

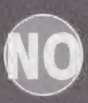
¡Hola, Revista Club Nintendo! Tengo un N3DS y recientemente compré un XL. Adquirí una memoria de cuatro gigas extra, juegos y demos, y con la que me vino con mi nueva consola ahora tengo dos de cuatro gigabytes. Mi duda es si hay alguna manera de juntar la información de las dos tarjetas para poder tener todo en una sola (ambas están a media capacidad de uso). ¡Espero que me puedan responder!
Aland Valarezo
Ecuador





@ocnarf25
Twitter

¿Se puede descargar el juego **The Legend of Zelda: Minish Cap** en Nintendo 3DS?

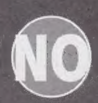




Gregorio Infante
Facebook

¿Saldrá **Lucario** en el nuevo **Super Smash Bros.** para Nintendo 3DS y Wii U?

SÍ



@linkikis
Twitter

¿La respuesta de dónde está el rombo oculto de la portada sigue en la revista?

NO

Carta del mes
Compras a través de la eShop



▲ Te recomiendo actualizar el N3DS y ligar tu cuenta a la Nintendo Network.

¡Hola, Club Nintendo! Agradezco tantos años de sus revistas, que me han dado información y *tips* sobre videojuegos. Hoy quisiera pedirles un poco de ayuda con la tienda virtual de Nintendo 3DS.
He creado una ID en la eShop para así poder descargar contenido y juegos en la SD de mi N3DS. ¿Qué pasaría si el N3DS me dejara de funcionar? Es decir, ¿perdería todo lo que he descargado? Porque según yo, la SD únicamente serviría en el Nintendo 3DS que una vez tuve.
Mauricio Leiva
Correo electrónico

¿Cómo te va, Mauricio? Cuando generas una cuenta o ID en tu Nintendo 3DS, se liga por completo a la consola en la que realizaste el proceso, por lo que todo lo que compres tendrá marcado el número de identificación del dispositivo móvil. Es decir, supongamos que compras **Super Mario 3D Land** a través de la eShop, éste queda registrado y únicamente podrás descargarlo a través de dicho N3DS. Si se llega a descomponer, perderías todo lo que tengas, pues hasta ahora Nintendo no ha ligado los juegos comprados con la cuenta de usuario. Esperemos que en el futuro liberen una actualización de cuentas de usuario para que las compras estén más protegidas.

Tal como indica la página oficial de Nintendo (en su apartado de atención al cliente), "los programas descargados guardados en distintas tarjetas SD no pueden combinarse en una sola tarjeta SD".
Así que si quieres tener todo en una misma consola, deberás transferir la información del primer Nintendo 3DS al nuevo XL. De esta manera, tendrás tu cuenta original en el portátil XL y podrás descargar libremente todo el contenido que tenías en la otra memoria SD que comentas.

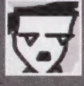
Compatibilidad N2DS

¡Hola, CN! Primera vez que les escribo. Allí van las preguntas. ¿Habrá secuela de **Super Mario All Stars** en Wii U o Nintendo 2DS?
¿**Ganon** aparecerá en **TLOZ: A Link Between Worlds**?
¿Se podrán usar los juegos de Nintendo DS y N3DS en el 2DS?
Emilio Corral
Facebook

¡Qué tal, Emilio! Nintendo no tiene contemplado hacer un nuevo compendio de títulos de **Mario**. Si recuerdas, el último lo vimos en Wii para celebrar los primeros 25 años del bigotón en el mundo de los videojuegos, pero se trataba de una adaptación de **Super Mario All-Stars** que previamente tuvimos en SNES. Estaría genial que lanzaran otro compendio, pero con juegos de N64 en adelante, ¿no crees? En cuanto a **ALBW**, lo mejor es que descubras por ti mismo la historia; créeme, te va a encantar. Por último, sí puedes jugar los títulos de NDS en el N2DS.



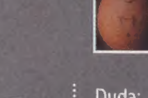
▲ **Baby Mario** apareció por primera vez en **Yoshi's Island** (SNES).



@pelafustancomic
Twitter

¿Gus Rodríguez y Pepe Sierra eran Axy y Spot?





Nelton R. G.
Facebook

¡Hola! Quiero saber si lanzarán una Wii U roja para el estreno de Mario Kart 8.

NO

@XGDJ
Twitter

Duda: ¿es parte de la guía de estilo anteponer "el famoso" cada que mencionan el Modo 7?



▶ Los secuaces de **Bowser** harán de las suyas en sus *Go-Karts*.

FIFA 14

¿Saldrá **FIFA 14** para Wii U o Wii?
Pablo Rodríguez
Correo electrónico

Salió para Wii y Nintendo 3DS, pero en realidad se trata de una vil actualización de las versiones anteriores.



Pokémon multijugador

¡Hola, Revista Club Nintendo! Quiero preguntarles: ¿podría ocurrir que algún juego **Pokémon** tenga la opción multijugador? ¡Saludos!
Cristian Florence
Santiago de Chile

¿Cómo te va, Cristian? En el modo de historia principal de **Pokémon** no hay modalidad multijugador, y creo que por mucho tiempo se mantendrá de esa manera. Sin embargo, en los combates es diferente. A través de la opción "batallas dobles" que hemos visto desde **Rubí** y **Zafiro** pueden participar hasta cuatro jugadores (por turnos). Es una opción bastante entretenida, al mismo tiempo que desafiante.

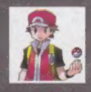
Se aproxima Mario Kart 8

¿Qué tal todo? Tengo una duda que me intriga desde hace tiempo.
¿Para **Mario Kart 8** se planea incluir más personajes que en la versión de Wii? ¿De ser así, agregarán a los mismos y algunos más o sacarán algunos respecto a la versión anterior?
Irving Fabián Álvarez
Correo electrónico

Nintendo poco a poco va revelando las novedades de sus juegos, y con lo que hemos podido ver, **Mario Kart 8** será la entrega con mayor cantidad de personajes. Por ejemplo, los koopalings llegan por primera ocasión a la franquicia; ellos se suman a **Mario** y compañía para ofrecer -por lo menos hasta ahora- la cantidad de 24 personajes. ¿Incluirán más corredores? Aún falta un mes para su estreno, así que todo puede ocurrir. Mientras tanto, está claro que **Mario Kart 8** es el proyecto más ambicioso de la popular serie, y será un deleite jugarlo y competir con nuestros amigos ya sea en modo local u *online*.

Envíanos tus dudas, comentarios, sugerencias o críticas de la revista al correo electrónico: **pasacartas@revistaclubnintendo.com**, y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebook.





@DanDveraneri
Twitter

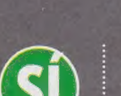
¿**Sonic Boom** será exclusivo para Wii U y Nintendo 3DS?

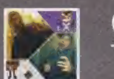




Tomás Manda
Facebook

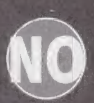
¿Me recomiendan **Link's Crossbow Training** para Wii ?





@nachoelgamer777
Twitter

¿Hay posibilidades de que salga **Battlefield 4** Para Wii U?



Tu voz

Watch Dogs se retrasa para Wii U

Raúl Pérez
E-mail

Los usuarios de Nintendo debemos apoyar los títulos de otras licencias, pues de no hacerlo llegará un punto en el que ya no quieran realizar más desarrollo para la Gran N.



© Ubisoft

Ubisoft ha destacado por que es una de las compañías que más soporte brindan a Wii U. Prueba de ello son excelentes juegos, como **Assassins Creed III** y **IV**, **ZombiU**, **Rayman Legends**, **Splinter Cell: Blacklist** y más. Por lo que el anuncio de la adaptación de **Watch Dogs** a Wii U no cayó de sorpresa.

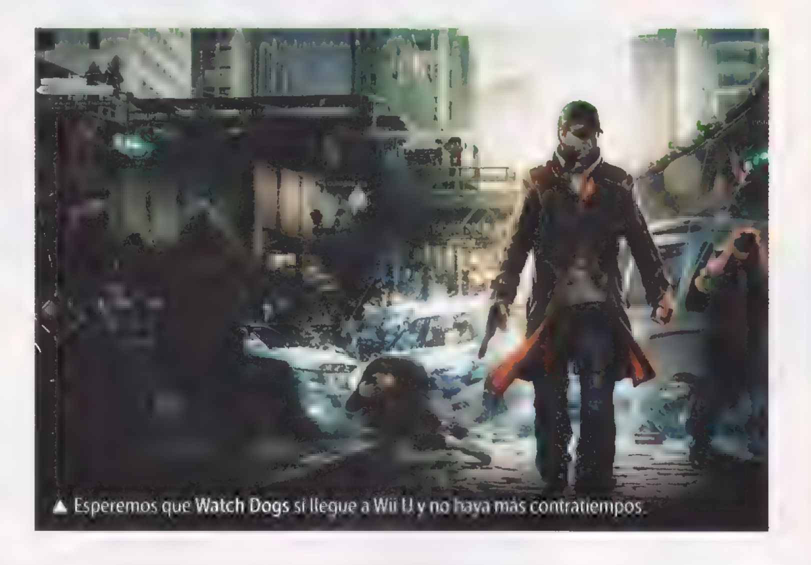
Sin embargo, hace unas semanas corrió el rumor de que **Watch Dogs** sería cancelado (para Nintendo). El malentendido surgió luego de que varias tiendas en Italia retiraran la preventa del juego en Wii U. Poco después Ubisoft dio su postura oficial: externó que no sea había cancelado, pero que sí sufriría un retraso. ¿Por cuánto tiempo? No lo sabemos. **Watch Dogs** está planeado para su estreno durante el verano en otras consolas. Lo más probable es que se anuncie la fecha de salida para Wii U durante la E3.

Ahora bien, ¿por qué el cambio de fecha? Básicamente, y como lo comentó la gente de Ubisoft, canalizaron todos sus recursos (dinero y personal) en las versiones para otras consolas, pues ellos piensan que de esta manera se beneficiarían tanto el consumidor final como la propia compañía, ya que recientemente dieron a conocer que, por ejemplo, de la venta total de sus juegos sólo 2% corresponde a Wii U. Así que hay que poner de nuestra parte, pues si no compramos y checamos estos juegos, que no son malos, podríamos estar afectando directamente a Nintendo. ¿No lo creen?

En el blog de CN, **Martin Gilberth** comenta: "Espero que la razón sea para mejorar el juego, y no el miedo a **Mario kart 8**". Mientras que **Chito_Basurto** opina que no está complacido con **Watch Dogs**, pues sería un título de mundo abierto y violento. Y mientras tenga **Super Smash Bros.**, nada más hará falta. En cambio, **Alfonso Duarte** confía en que Ubi no lo cancele, pues es un título que promete bastante.

Si quieres proponer un tema, escribe a: tuvoz@revistaclubnintendo.com

Ubisoft comenta que el proyecto sigue en pie pero que tardará más en llegar a Wii U



▲ Esperemos que **Watch Dogs** sí llegue a Wii U y no haya más contratiempos.



@ad_ivan

Mi mamá me compró hace 20 años, o más, la @RevistaCN número 1 de **Mario** con el Ángel. Gracias a ella, decidí qué hacer conmigo.



@AgrawPuga

¿Ya vieron el juego **ReVeN** que está en Kickstarter? A mí se me hizo muy parecido a **Metroid**.



@alfonso1388

Ayer terminé el juego de Nintendo GameCube, **Fire Emblem**, y la verdad ¡qué emoción ver los créditos! Es una satisfacción inexplicable.



Revista CN
Destacados del mes

Te recomendamos

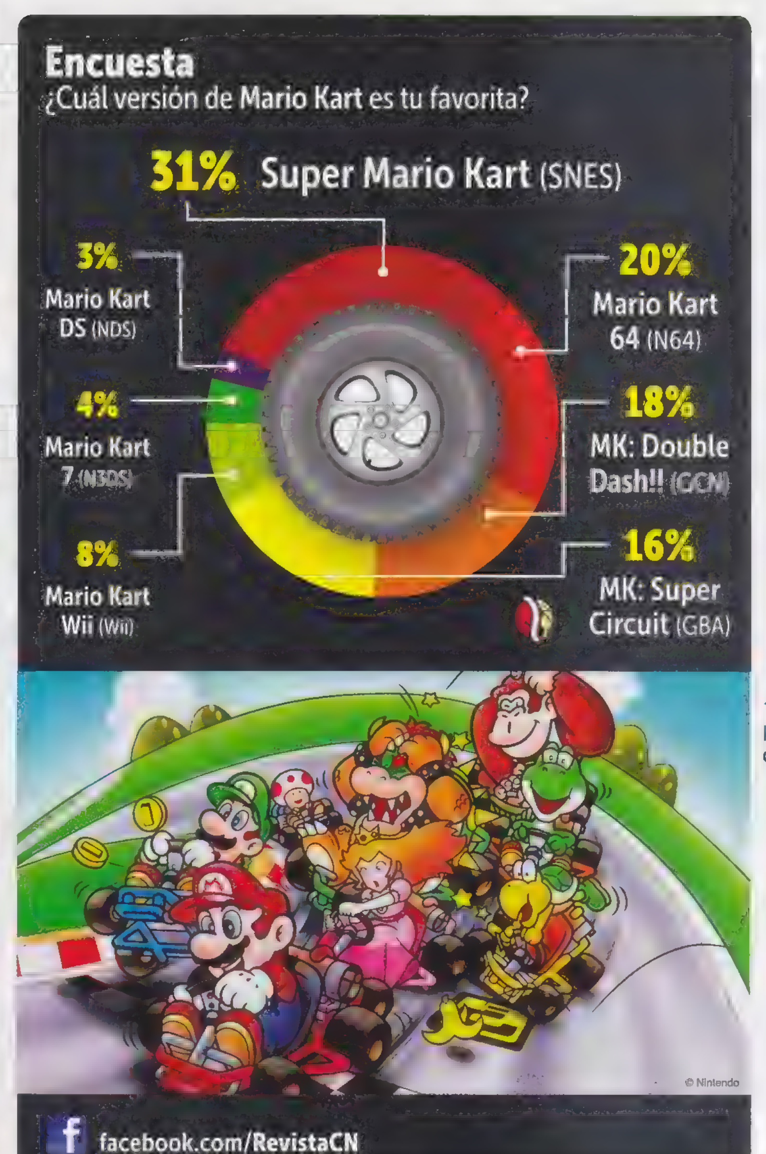
▲ Mario Kart 8
Los nuevos pilotos de Mario Kart están listos para llegar al *podium*.

▲ Bayonetta 2
La sexy bruja sigue dando mucho de que hablar antes de su estreno.

▲ Metroid Other M
Checa el Gamevistazo de este excelente juego de Retro Studios.

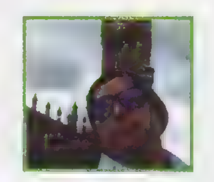
▲ Pokémon Battle Trozei
Lo más reciente para los fans de Pokémon y, en especial, del puzzle

YouTube
Youtube.com/revistacn



◀ Ellos son los personajes utilizables del original **Mario Kart**.

#recuerdo cuando no existía el Internet para buscar ayuda en juegos y compraba mis @RevistaCN eso era #oldschool
@drianDeLaCruz



Lo mejor de **Twitter**



@Nelson3798bo32

No hay nada mejor que una noche jugando tu videojuego favorito y leer la edición de febrero de @RevistaCN.



@MdaarkLembo32

Este próximo juego de Super Smash Bros. de seguro sera otra genialidad de la empresa, tal como lo vimos en el Wii.



@Caro_Montoya_Pw

La mejor pareja en [illegible] de la Trifuerza: Zelda y Link.



Twitter
@Revista**CN**

¡Sólo los fans más apasionados de Nintendo aparecen en esta sección!

Presúmele al resto de la comunidad tu colección de videojuegos y revistas o envía tus fotos de cosplay.



▲ [illegible]



▲ [illegible] desde lo clásico hasta lo contemporáneo.





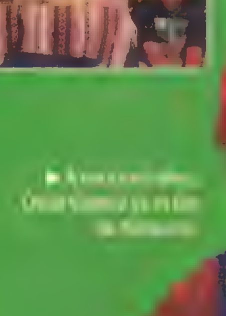
▼ Machoo Machain a través de Facebook muestra su colección



◄ [illegible]



◄ [illegible]





◄ [illegible]



¡Campeón mundial!

Little Mac, confirmado para el nuevo Smash Bros.

Noticia del mes

▲ No es muy alto pero sí muy rápido y fuerte. Mucho cuidado.

▲ ¿Cuántos *rounds* crees que aguantes?

Rey del cuadrilátero

Siempre que se anuncia un juego de la serie **Super Smash Bros.** ocurre lo mismo, todos queremos que se agregue a nuestros personajes favoritos, ya sean de Nintendo o de otras sagas importantes. La expectación que se genera es mucha, pero desafortunadamente no pueden estar todos los que queremos. Así que Nintendo tiene mucho cuidado en sus elecciones para siempre ofrecer una plantilla con muchas opciones.

En Wii tuvimos a **Snake**, **Sonic** y **Lucario**, entre muchos debutantes, además de varios asistentes, entre los que destacaba **Little Mac**, protagonista de la serie **Punch-Out!!**

Verlo golpear a los rivales honestamente nos deprimía un poco porque nos hubiera gustado controlarlo. Por fortuna, para el próximo juego de Wii U y Nintendo 3DS ya está confirmado que será uno de los peleadores principales.

Tendrá varios de sus movimientos clásicos, incluso su golpe especial para dejarlos en la lona; a todo esto debemos sumar un escenario extra, un *ring* de boxeo para que estés con todo el ambiente adecuado para vivir las batallas con este gran boxeador.

Visita

www.nintendo.com

Lo más descargado



Bravely Default
-N3DS-





Pokémon X/Y
-N3DS -



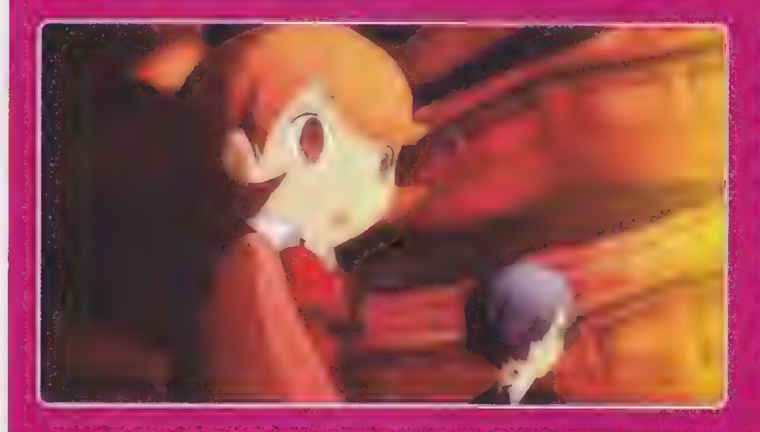


DKC: Tropical Freeze
-Wii U-



Persona llega al Nintendo 3DS

La popular serie de Atlus por fin da el salto a consolas Nintendo



Pocas series de RPG han tenido el crecimiento y aceptación que Persona ha logrado en Japón, donde hace poco se anunció Persona Q para Nintendo 3DS, título que por fortuna Atlus ha confirmado también estará disponible en América este mismo año. Ojalá que la traiga acompañado de una edición especial, como es costumbre.

Visita

ww.atlus.com

▲ **En corto**
Japón recibe nuevo Nintendo 3DS edición **Monster Hunter 4**.

Fecha para iniciar la carrera

Nintendo ya tiene listo su gran lanzamiento

¡A correr!
No existe una consola de Nintendo desde el SNES que no tenga una entrega de uno de los conceptos más exitosos creados por la compañía, **Mario Kart**.

La versión de Nintendo 3DS es considera como la mejor de todas las entregas, y **Mario Kart 8**, para Wii U, apunta a quitarle el trono.

Ya han sido varios meses de espera, pero por fin se ha revelado el tan esperado lanzamiento, que será el 30 de mayo de este año. Ya no falta mucho para que podamos competir con nuestros amigos en línea o en carreras locales.

Por si lo anterior fuera poco, también se mostraron a los nuevos corredores que podremos elegir, ni más ni menos que los Koopalings, que conocimos en **Super Mario Bros. 3**; pues bien, todos ellos estarán en esta ocasión apoyando a **Bowser** para quedarse con el primer puesto.

Es la segunda carta fuerte de Nintendo para este año, en el que esperan levantar las ventas de Wii U como sólo ellos saben hacerlo, con juegos de calidad. Por lo pronto, ve marcando la fecha en el calendario, porque la acción será asombrosa.

Visita

www.nintendo.com



▲ Nada como una competencia familiar.

▲ Los mejores ángulos de las pistas con **Lakitu**.



Inazuma Eleven -N3DS-





3D Streets of Rage -N3DS-

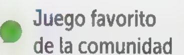




Little Inferno -Wii U-




Altamente recomendado


Sugerencia del *staff*

Juego favorito de la comunidad

REVIEWS



▶ Los pilotos de la F1 como jamás los habías visto



F1 Race Stars: Powered Up Edition

Opción divertida para los fans de las carreras



• Compañía: Codemasters • Desarrollador: Codemasters Birmingham • Categoría: Carreras • Jugadores: Multijugador • Opinamos: Divertida alternativa a Mario Kart



Si te gustan los juegos basados en la Fórmula 1 pero quisieras que no fueran tan lineales o simples, te recomendamos que le eches un ojo a **F1 Race Star**, que para Wii U llega como una versión mejorada conocida como **Powered Up Edition**.

Originalmente este título salió en 2012, pero no fue sino hasta el pasado enero que Codemasters realizó la adaptación a Wii U. Por supuesto, no quedó en un simple port, sino que le integraron nuevas funciones, muchas de las cuales no serían posibles sin la tecnología y características especiales de la consola casera de Nintendo. Como por ejemplo, el juego en modalidad *Off-TV*, o la posibilidad de utilizar la pantalla del GamePad como cuadro de datos adicional para tener todos los elementos del juego a la mano. Ahora bien, ¿cuáles son los puntos fuertes o débiles de este juego? ¿Qué tan bien adaptaron el gameplay a Wii U? ¿Cuántos personajes y pistas están disponibles? ¡Todo esto y más te lo comentaremos a detalle en la reseña, así que ponte cómodo. ¡Que inicie el recorrido por **F1 Race Stars: Powered Edition**!

Más de 20 pilotos disponibles, cada uno con características y habilidades únicas

▲ Consigue buenas llantas para que no derrapes en las zonas heladas.

¡Pisa el acelerador a fondo!

A diferencia de muchos otros títulos de *Go-Karts* o estilos similares, **F1 Race Stars: Powered Up Edition** tiene la ventaja de que incluye el nombre y aspecto (caricaturizado) de más de 20 pilotos oficiales de las distintas escuderías que compiten en la Fórmula 1, como por ejemplo Felipe Massa, Mark Webber, Pastor Maldonado, Jenson Button, Michael Schumacher y otros que conocerás más adelante.

Checo Pérez



F1 Race Stars: Powered Up Edition llega a Nintendo como una exclusiva para la tienda virtual de Wii U

Ahora bien, el hecho de que Codmasters se haya encargado de este juego no es sorprendente, pues ya tienen trayectoria con la serie **F1**; ha recibido buenas críticas y sus ediciones incluso llegaron a Nintendo 3DS y Wii. El punto central en **F1 Race Stars** es que mantiene elementos solemnes de la Fórmula 1, pero al mismo tiempo agrega los detalles chuscos e ítems especiales para volverlo más "Arcade" y apegado al concepto de *Go-Kats*. Incluso, el propio estudio de desarrollo comentó que su objetivo era lograr un título entretenido, dinámico y que consiguiera esa chispa de competencia y rivalidad que ha puesto en la cima a **Mario Kart**.

Ítems y poderes especiales

Una de las claras variantes ante otros títulos del género es que cada escudería tiene una habilidad especial que da ventaja o posibilidades adicionales a sus pilotos. Así que es otro punto importante para consultar antes de seleccionar a nuestro personaje. Por supuesto, ya son infaltables los ítems de combate o de apoyo (como las tortugas o turbos en los juegos de **Mario**), así que en **F1 Race Stars** no podían faltar.

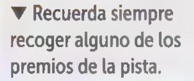
En total hay 14 distintos poderes especiales, algunos de los más destacados son los globos, que al pasar a través de ellos soltarán confeti que bloquea tu visión; botellas cohete,



▲ Utiliza el turbo en las rectas, así dejarás mordiendo el polvo a todos.



◀ ¡Cuidado con esos globos! No se les ve cara amistosa.



▼ Recuerda siempre recoger alguno de los premios de la pista.



▲ Recorre dierentes escenarios del mundo.



¿has visto lo que pasa cuando arrojas una menta a un refresco de cola? Pues así funciona el propulsor de botella en este juego. También hay burbujas que dejas en el camino, y si alguien pasa por ellas, perderá velocidad y control del vehículo. Y claro, otros más que funcionan como proyectiles que puedes disparar hacia el frente o atrás para mantener a raya a los demás jugadores.

Pistas internacionales

No te preocupes por quedarte estancado en un circuito repetitivo, parte de la diversión de **F1 Race Stars** es lo diverso de los entornos. Por ejemplo, recorrerás lugares como Estados Unidos, Brasil, Mónaco, Gran Bretaña, Bélgica, Italia, Abu Dabi, Singapur, Australia y hasta Japón. Por supuesto, cada escenario tendrá detalles alusivos al país anfitrión, así que en el último mencionado podrás ver enormes pandas inflables o los típicos cerezos.

Aprovecha el GamePad

En la pantalla táctil podrás ver información adicional de la carrera



Indicador de posición. Recuerda que aquí ir en primer o último lugar es meramente relativo.

Anticípate a las curvas o caminos peligrosos, ¡simplemente échale ojo a la pista en la pantalla del control!

Monitorea los lapsos cursados/restantes, así como el tiempo que tardas en realizar cada vuelta.

Checa la distancia real que tienes respecto de los demás jugadores. Completa este dato con el mapa de la pista.

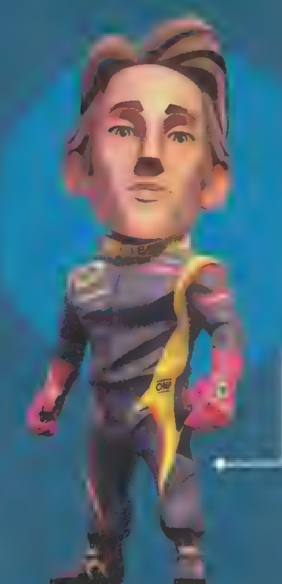


Cada equipo posee características especiales

A diferencia de otros títulos de carreras, aquí la escudería que elijas te permitirá realizar ciertas acciones que otros pilotos no podrían. ¡Escoge la cualidad que más te convenga!



Fernando Alonso
Podrás lanzar objetos hacia atrás, para sorprender a tus rivales y sacarlos de la pista.



Romain Grosjean
Hasta tres objetos podrás arrojar a los pilotos que estén detrás de ti.



Lewis Hamilton
Cambia las propiedades de tus habilidades cuando más lo necesites.



▲ Si te sales de la pista, tu velocidad bajará notablemente.



▲ Las burbujas te mantendrán cautivo durante unos instantes.

¿Cómo se juega?

En cuanto a *gameplay*, **F1 Race Stars: Powered Up Edition** se mantiene en el estándar; es decir, para que no pierdas detalle de la acción en la pista, la configuración de botones es bastante sencilla e intuitiva. Con un botón aceleras, mientras que con otros frenas o arrojas los ítems que consigas en las cajas sorpresa.

La manera de conducir el vehículo es una mezcla de realismo con fantasía. Por ejemplo, aquí no hay saltos que sean el principio de un miniturbo, pero sí ítems que funcionarían como nitro para impulsarte a velocidades espectaculares. Además, cuando te enfrentes a una vuelta cerrada, tendrás que presionar el botón de freno para maniobrar el *drift*, el cual debes practicar algunas veces para dominarlo y aprovecharlo cada vez que puedas; de esta manera, evitarás perder tiempo o salirte de la pista por tomar una curva a altas velocidades.

Si estás muy familiarizado con el tipo de juego de **Mario Kart**, quizá sientas que le faltan opciones de maniobra, pero en cuanto te acostumbres a su *gameplay*, verás que en realidad lo que hicieron fue una versión más amena y divertida de su franquicia de F1.

Antes de comenzar las carreras puedes elegir dos tipos de manejo: el clásico, que se basa en el uso del control tradicional a través del *pad*, con el que seguramente se sentirán más cómodos los veteranos del control, mientras que el segundo aprovechará el giroscopio para mover el GamePad como si fuera un volante, para sentir la sensación de estar dentro de la pista de juego.

Además, el control táctil aprovecha la funcion *Off-TV*, que se ha vuelto bastante apreciada por los usuarios de Wii U, pues de esta manera no hay necesidad de tener prendida la televisión para disfrutar al máximo el juego de video.

Usa las funciones del GamePad para experimentar distintas maneras de conducir

Nico Rosberg
Puede arrojar hasta tres objetos explosivos para frenar a los demás pilotos.

Bruno Senna
Tendrás la ventaja de conseguir invulnerabilidad al usar el turbo fantasma.

Sebastián Vetel
Conseguirás un turbo adicional cuando pases cerca de los demás autos.

En conclusión

F1 Race Stars: Powered Up Edition llega a Wii U como una alternativa para los pequeños jugadores que quieren adentrarse en el mundo del automovilismo, sin abrumarse por los detalles técnicos o lo solemne de los eventos propios de este deporte.

Aquí la variedad de pilotos (de la Fórmula 1 pero en versiones de caricatura) dan el toque gracioso que se suma al diseño de escenarios, multiplicidad de ítems y tipos de juego, que invitan al juego competitivo ya sea de manera individual (en la que seguirás la trayectoria de tu personaje y participarás en diferentes eventos formales o de exhibición) o multijugador, participan hasta cuatro jugadores en pantalla dividida, así aprovechas el juego local. ¿Qué hay del juego en línea? Por alguna extraña razón esta modalidad, que estaba disponible en ediciones anteriores, fue omitida en la versión para Wii U.

Realmente no incluir las funciones de competencia en línea es un punto débil del juego, pues sus competidores principales, como **Sonic & All-Stars Racing Transformed** y **Mario Kart**, sí las incluyen. Fuera de ello, no dudamos en que será un título que te dé buenos momentos de entretenimiento, y lo mejor de todo: puedes encontrarlo en la eShop a un precio bastante accesible.

Como detalle final, te comentamos que **F1 Race Stars: Powered Up Edition** incluye por *default* las cuatro pistas que salieron como DLC (contenido descargable) en la versión original (España, India, China y Canadá). Así que ya sabes, si buscas una opción para vivir las carreras en Wii U, aquí tienes una.

El trabajo audiovisual es una de las cartas más fuertes de este título. Lo notarás bastante en el diseño de escenarios y efectos de sonido.

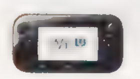
RANKING CN **8.5**



▲ Durante la competencia verás algunos escenarios soleados o con lluvia.

▼ ¡A máxima velocidad!

The LEGO Movie Videogame



A la conquista de la pantalla grande... y de tu consola

• Compañía
Warner Bros. Interactive
• Desarrollador
TT Games
• Género
Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Una adaptación con la magia de estas piezas



Violencia animada
Humor animado

Son muchos los años que hemos jugado con las piezas LEGO, que se han vuelto incluso un símbolo para varias generaciones que coleccionan todo lo referente a estas figuras.

Su popularidad aumentó al tener exclusivas como DC Comics, **Lord of the Rings** y otras famosas series de televisión. Por fin, hace unos meses se estrenó una película basada por completo en estos personajes, tomando de base todo lo que ya habíamos visto en anteriores cintas de la marca, pero en esta ocasión fusionando protagonistas y logrando un argumento como pocas veces se ha visto. Todo un deleite para los seguidores del concepto de los bloques.

La cinta es sumamente recomendable, no pararás de reír con las ocurrencias que verás en pantalla. Justamente por este motivo los miedos acerca de su adaptación a videojuego eran normales.

Basta con recordar todas las versiones de película a videojuego que se han hecho recientemente para justificar el sentimiento de duda que teníamos, sobre todo si en las últimas referencias estaban juegos como **Iron Man 2**, que realmente era un tormento jugarlo, de esas obras que no sabemos como es que salen a la venta.

Después de conocerlo podemos comentarte que esos temores puedes dejarlos en el pasado, ya que **The LEGO Movie Videogame** es un excelente título para Wii U, bastante divertido.

Tampoco será candidato a ganar premios y reconocimientos por lo que ha conseguido, pero sí escapa de esa media terrible que se había vivido cada vez que se estrenaba una película. Los desarrolladores de TT Games siempre han logrado encontrar un balance perfecto, y esta vez no ha ocurrido de manera diferente.

Acción, aventura y romance, un juego que lo tiene todo para sus fans



▲ Afronta el peligro... si puedes.



▲ Tendremos grandes compañeros para apoyarnos.

▶ Siempre hay que seguir las instrucciones del manual.

Vamos a comenzar con la historia, que como es costumbre con LEGO, resulta realmente graciosa.

Conoceremos a **Emmet**, un hombre como cualquiera, que a diario debe despertar temprano para ir a trabajar.

Un héroe listo para salvar el mundo... bueno, no, pero debe hacerlo

Lleva una vida común y corriente, podría decirse, en la que siempre sigue la misma rutina, trabaja en una construcción, lo cual podría resultar frustrante para muchos, pero no para él: es feliz con su vida, y le espera una gran sorpresa. Por razones de esas que sólo el destino podría explicar, es el elegido para salvar a la humanidad de una catástrofe, junto con varios personajes que de la noche a la mañana se convierten en una esperanza para todos.

El argumento se va desarrollando de manera rápida, nunca tendrás dudas o cuestionamientos mayores, por lo único que tendrás que preocuparte es por disfrutar de cada escenario.

Muy bien, pasemos a lo interesante, la manera en cómo se juega **The LEGO Movie Videogame**.

El antecedente más cercano en cuanto a estos títulos para Wii U lo tuvimos con **LEGO City Undercover**, un *sandbox* extraordinariamente bien desarrollado que nos brindaba un ciudad entera para caminar. Su problema estaba en que, para muchos jugadores, el grado de dificultad era demasiado alto, lo que provocaba que lo dejaran a medias, sin intentar avanzar más.

▼ ¿A quién te recuerda este personaje de barba?



Versión para llevar
El Nintendo 3DS también tiene una adaptación

A diferencia de lo que ocurre con la versión para Wii U, en Nintendo 3DS [illegible] pantalla táctil, en la que realizaremos varias acciones para interactuar con el escenario que estamos visitando.

▲Su mirada lo dice todo, es una mujer decidida.

Los bloques de Lego no se crean ni se destruyen, sólo se transforman en objetos más allá de la imaginación



▲Grandes héroes te acompañarán en tu aventura.

Sencillo y adictivo

Para esta entrega se ha vuelto a los orígenes de la franquicia, en donde los niveles están previamente definidos en límites y diseño; no puedes perderte corriendo, siempre sabrás a qué lugar necesitas ir. De hecho, al inicio te indicarán de manera específica lo que debes realizar, así que no tienes que preocuparte de si vas a atorarte.

Puedes saltar, correr, escalar, activar movimientos especiales, pero la premisa principal, como viene siendo costumbre (no significa que se vuelva predecible), será la de destruir para después construir. Esto no es complicado, siempre tendrás indicadores para saber dónde dejar presionado algún botón, y así dar vida a creaciones que te ayudarán a avanzar.

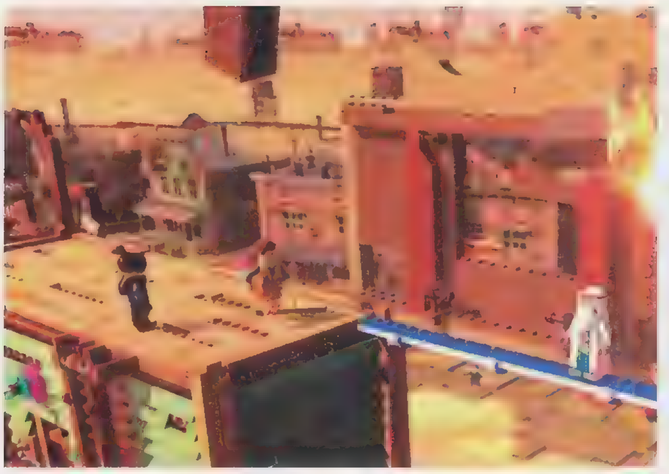
Para que no te aburras de golpear todo el tiempo, se han incluido algunas otras actividades para dar variedad a las acciones, como algunas secuencias de baile, al más puro estilo de la antigua serie **Bemani**, de Konami, que, por cierto, estamos seguros de que la primera de ellas te recordará a una escena de **Los Simpson**.

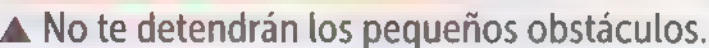
Una de las ventajas de este título es que, así como pasó hace muchos años, pero a veces parece que nadie lo recuerda, se puede jugar también con un amigo de manera simultánea, pero lo mejor de todo es que esto puede hacerse en cualquier momento.

Hubiera sido sorprendente que se pudiera compartir con otros tres compañeros, pero la verdad es que de esta forma se reparten muy bien los objetivos del título sin reducir el nivel de dificultad en ningún momento.
Para los que se quejaron del doblaje de **Undercover**, para esta nueva versión el trabajo es latino, ya no escucharás el doblaje para España, que muchas veces termina restando puntos importantes a la experiencia de juego.



▲[illegible] no existen límites.




▲ No te detendrán los pequeños obstáculos.


▲ El comienzo de toda la historia.


▲ Una mujer misteriosa transformará tu mundo.

Una buena construcción

En términos generales, el juego es bastante bueno, con el clásico humor que siempre ha caracterizado a la serie de LEGO, así que puedes esperar decenas de situaciones en las que no pararás de reír ante lo que verás o escucharás en la pantalla.

Si tuviéramos una queja respecto al título, estaría sin duda en el control, y no nos referimos a que sea malo, sino a que el GamePad no se aprovecha de una manera creativa.

Hubiera sido muy interesante que por medio de la pantalla del GamePad controláramos vehículos, un segundo personaje, al estilo de **Mass Effect**, o bien simplemente acomodáramos piezas de LEGO para crear objetos; algo como lo visto en **The Wonderfull 101**, pero con mejores herramientas.

Entendemos que, al ser un desarrollo pensado para varias plataformas, se realizó un control para movimientos normales, pero extraña que no hayan hecho algo más para la aventura.

No necesitas ser un conocedor de todas las piezas de LEGO para disfrutarlo. Para nada, resulta muy divertido para cualquier tipo de jugador, aunque quizá si ya tienes todas las aventuras de estos personajes en sus diferentes apariciones en consolas tanto caseras como portátiles, lo mejor sería darle un pequeño descanso; de otro modo, tal vez te aburra en poco tiempo.

Las adaptaciones de la pantalla grande a videojuego siempre tienen problemas, pero en esta ocasión no ha sido así. Insistimos, no es ninguna obra de arte, como tampoco lo es la película, pero logra transmitir esa sensación de aventura que tuvimos en el cine.

Después de este juego nos gustaría ver algo más, que experimentaran con nuevos géneros. Estamos seguros de que por el carisma de los personajes, como la calidad del estudio de desarrollo, entregarían buenos trabajos que darían mucho de que hablar y, sobre todo, enriquecerían el concepto.

Construye el camino hacia un mundo mejor con estas piezas LEGO

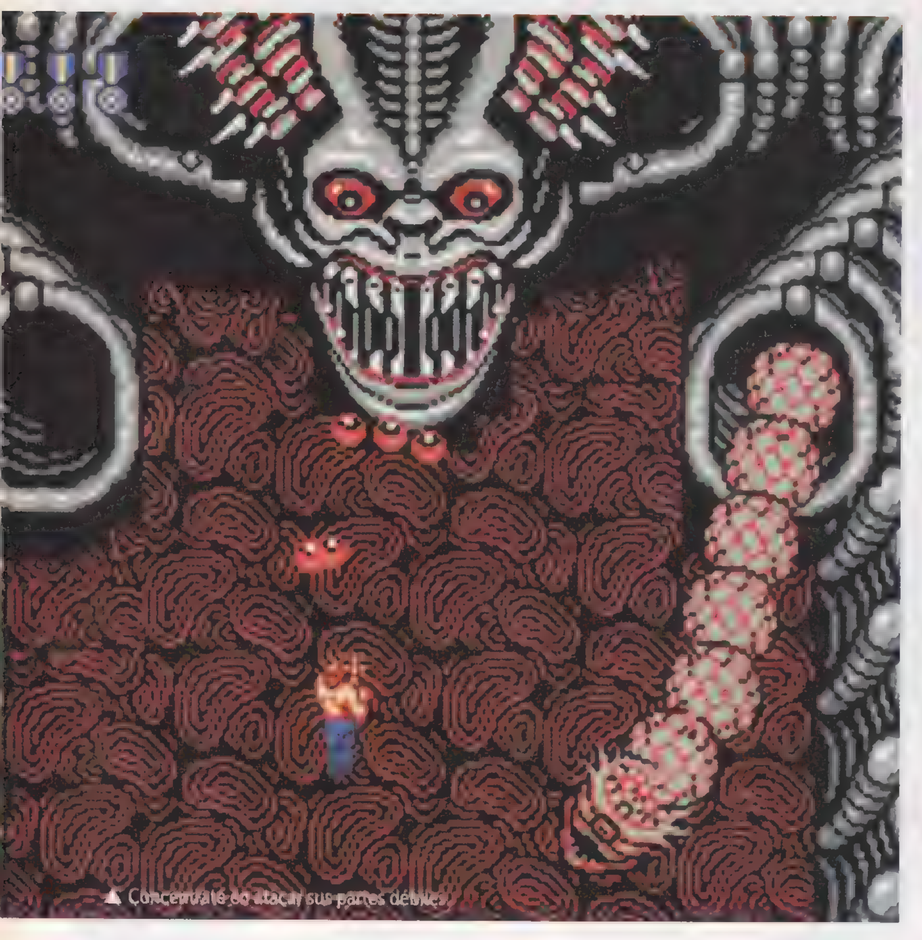
Si viste la película, éste es un maravilloso complemento interactivo, donde se mantiene el estilo divertido y creativo de la serie.

ICN 7.5





Ya es oficial que en próximos meses tendremos una versión de **The Hobbit** con estas populares piezas.



▲ Concéntrate en atacar sus partes débiles.



▲ Si te ocultas bajo el agua, no te dañarán.



▲ Siempre habrá un punto ciego.

Super C



• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Categoría
Acción
•Jugadores
1-2
• Opinamos
Adrenalina en cada uno de los niveles

Pon a prueba tus nervios con este gran juego

En el NES vimos grandes títulos de Konami, el origen de muchas series clásicas. Una de ellas fue **Contra**, que como no podía ser de otra forma, tuvo una gran secuela que ahora llega a la eShop de Wii U, **Super C**.

El estilo de juego se mantuvo igual, un botón para saltar y otro para disparar. En lo que si hubo muchos cambios fue en el estilo de los escenarios, que ahora incluyen diseños más complejos y enemigos más rápidos.

El nivel de dificultad, contrario a lo que muchos pensarían, no se conservó, al contrario, se incrementó. Esto hace que tus primeras horas con este juego sea todo un martirio, perderás vidas como nunca antes, pero vas a disfrutar el reto.

Muchas son las armas que puedes utilizar para acabar con los enemigos, pero la S sigue siendo la favorita de todos. Te recomendamos guardar la partida siempre que la tengas, así al perderla puedes intentarlo de nuevo.

De lo mejor de **Super C** es que también puedes jugarlo con otro amigo, de manera simutánea, lo que facilita un poco la acción si se coordinan. Además, siempre que uno muera, puedes robar una vida al compañero para volver a la acción; así que es momento de que vayas a la eShop y descargues **Super C**.

El código Konami sigue siendo de gran ayuda en este título

Pocos juegos siguen manteniendo su nivel de desafío con el paso de los años. Éste es uno de ellos.

CN 8.5





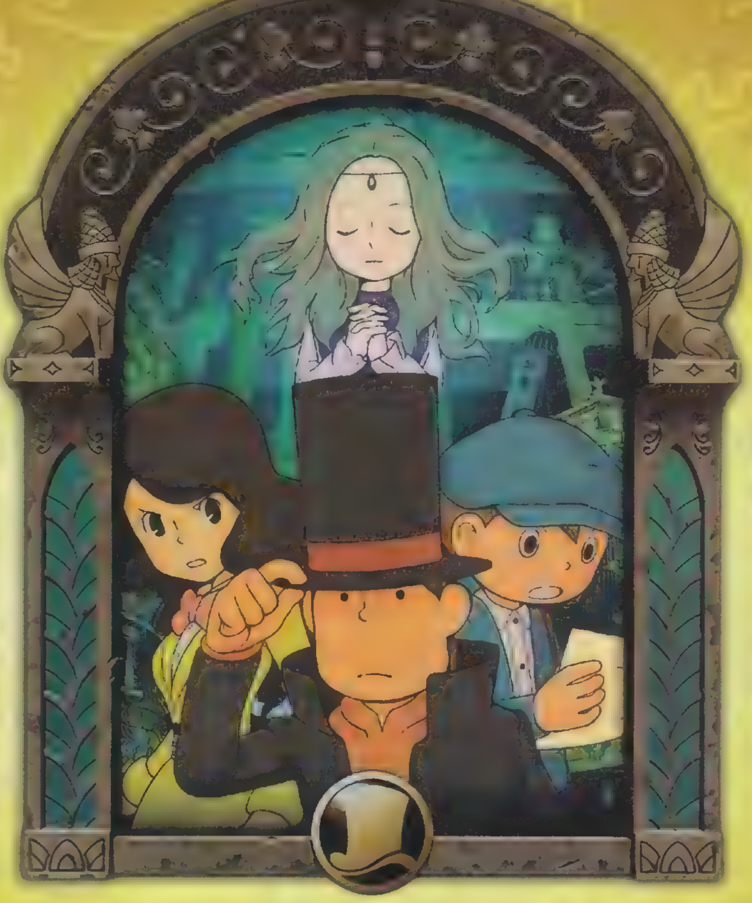
PROFESSOR LAYTON

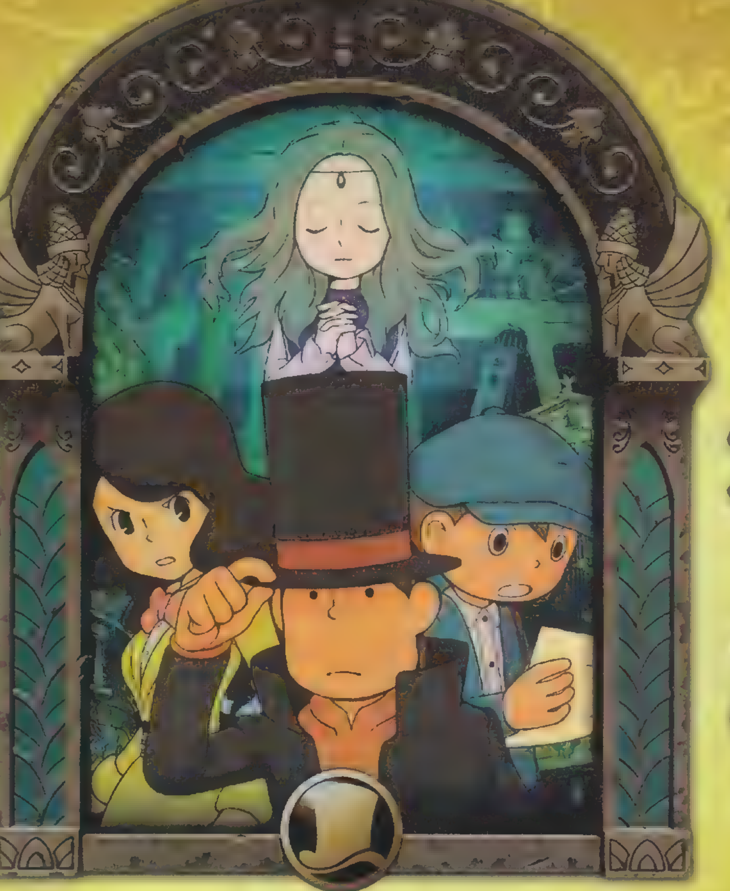
and the Azran Legacy™











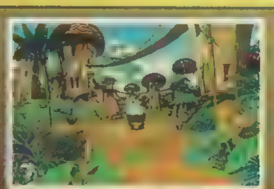


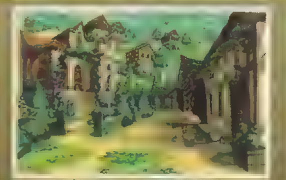


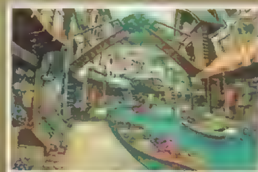














¡Recorre el mundo descifrando rompecabezas en esta historia épica llena de intriga!

¡Desvela un antiguo misterio lleno de rompecabezas!







▼ Sólo los héroes pueden cambiar el curso de la historia.

The Legend of Zelda: A Link to the Past

La Master Sword espera por ti, es tu destino



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Género
Aventuras
• Jugadores
1
• Opinamos
Una leyenda comenzaba a tomar forma



Violencia animada

Siempre que hablamos de los juegos de **Zelda** mencionamos lo glorioso que es **Skyward Sword**, lo mágico de **Ocarina of Time**, pero nos olvidamos un poco de los orígenes de las bases para lo que ahora es, sin temor a equivocarnos, la franquicia más importante del medio.

Las primeras dos versiones que aparecieron para el NES eran pruebas en la búsqueda de un estilo, el cual se consolidó en **A Link to the Past**, para el Super Nintendo.

En este juego todas las ideas y conceptos que ahora disfrutamos se vieron por primera vez, dejó todo listo para las aventuras que disfrutaríamos en el futuro.

A **Link to the Past** tenía varios cambios en la serie, uno de los más evidentes fue en la historia. En esta ocasión teníamos más personajes y un argumento que los unía a todos de manera sublime, bastaba con ver la pantalla de introducción para saber que nos esperaba algo espectacular.

Todo inicia en la casa de **Link**, una noche lluviosa, de ésas en las que sabes que de cierto modo algo malo ocurrirá.

Entre sueños, **Link** escucha el llamado de **Zelda** desde el castillo, está en problemas y le pide ayuda. No se conocen, pero el destino ya los ha reunido en otras ocasiones, es ese vínculo especial el que los une.

Al despertar, **Link** sólo ve a su tío, quien le dice que lo espere, que no salga mientras él está fuera.



◀ En cada rincón encontrarás una sorpresa.



▲ Debes recuperar a la princesa.



◀ Tu primer enemigo en el juego.

Nostalgia de 16 bits

Link no sigue las instrucciones de su tío y decide salir. La noche lo cubre todo, la lluvia no cesa; sabes que debes ir al castillo, pero todo está rodeado por enemigos, guardias que te impiden el paso para cumplir tu misión.

En uno de los costados del castillo encuentras un túnel secreto por el que puedes pasar. Dentro, la primera tragedia: el tío está a punto de morir, y con sus últimas fuerzas, te otorga la espada y el escudo, con los que espera que puedas ayudar a **Zelda**.

Así es como comienza una de las más grandes historias, una aventura monumental que tuvo lugar en el Super Nintendo, en el lejano año de 1993, pero que ahora, gracias a Wii U, podemos revivir.

Estamos hablando de terminar con paradigmas, con reglas, y en **A Link to the Past** se logra a la perfección. No era el clásico juego de aventura en el que todo se resuelve de manera escalonada y obvia; la investigación, la exploración, eran los principales factores que te permitían avanzar.

El juego se divide en dos partes, en la primera debes recupear tres pendientes; en la segunda, siete cristales. Lo interesante está en la manera como debes hacerlo, ya que el mapa, el mundo donde toma lugar esta obra, es inmenso, es Hyrule en todo su esplendor. Además, por si esto fuera poco, aquí es donde conocimos el famoso Dark World, un lugar de miseria, de dolor, el otro lado de Hyrule, en el que te esperan peligros, pero al mismo tiempo tú representas esperanza.

Las rupias aparecen nuevamente para comprar valiosos ítems y servicios



Cuando encuentres las fuentes de las hadas, arroja los objetos que tengas, te llevarás una agradable sorpresa



▲ Con las botas, correrás más rápido.



▲ El sueño que cambiaría la vida de Link.

Un mundo con vida

No importa hacia dónde camines, encontrarás personajes con los cuales conversar, conocer grandes paisajes. Todo dentro de este juego tiene vida propia, tan es así que tienes diferentes retos, minijuegos en los que puedes competir para obtener recompensas valiosas, dentro de las cuales destacan los cuartos de corazón.

Si juntas cuatro piezas, se agregará un corazón completo a tu barra de vida. Pueden estar en cualquier sitio, debes buscar muy bien, sobre todo cuando tengas la pala, que te volverá loco haciendo agujeros en cada paso.

Si el diseño de los escenarios exteriores te deja con la boca abierta, cuando conoces los calabozos, pierdes por completo el aliento; son estructuras llenas de bellos elementos y acertijos que resultan una delicia superar.

Lo mejor es que dentro de cada templo nada resulta obvio, tienes que investigar en cada cuarto, usar tus ítems para experimentar. Realmente transmite ese sentimiento de soledad, de presión, de desesperación al saber que nadie más que tú eres quien puede salvar Hyrule.

El Dark World merece un trato especial, es un lugar destruido, en ruinas. Llegar a él no es fácil, necesitas dos ítems especiales, el espejo mágico para viajar, y más importante, la perla lunar, sin ella **Link** tomará la forma de un conejo y no podrás defenderte.

El mundo de la oscuridad te da el primer golpe con la música, lo que logró Koji Kondo es magistral, una melodía que bien podría servir para acompañar esos momentos de la vida en los que debes afrontar tu destino con valor al saber que te espera un trago amargo.

Los viajes entre ambos mundos no sólo te servirán para llegar a lugares donde puedas encontrar los templos finales. Si eres observador, verás estructuras, flores o rocas indicando que si usas el espejo en esos lugares, al aparecer en el otro mundo lo harás en una zona que de otro modo no podías alcanzar, logrando con esto encontrar tesoros ocultos y alguno que otro ítem.

Ya que estamos hablando de los accesorios que puedes usar para esta aventura, tenemos que decir que es uno de los juegos en los que más armas y herramientas se han creado.





▲ No olvides usar la ocarina en este punto.



◀ También puedes atacar a distancia.

No era necesario tener la mayoría de los ítems para terminar el juego, algunos de ellos los podías dejar, como es el caso de las botellas. No era necesario tenerlas todas, con una era más que suficiente, si sabías aprovecharla.

Un ítem muy especial y que pocas personas conocen es la capa mágica, que permite volverte invisible, lo que te da la posibilidad de pasar por lugares con obstáculos y no sufrir daños.

Encontrarás muchos personajes con historias divertidas, como lo es el joven que te da la ocarina en el bosque. Detalles como éste te obligaban a recorrer todo Hyrule en más de una ocasión, siempre esperando encontrar algo nuevo, elementos que te dieran más detalles del pasado.

Poco antes de que saliera el juego a la venta, la revista Nintendo Power realizó un concurso entre sus lectores. El premio consistía en aparecer en un cuarto secreto, al final, donde enfrentas a **Ganon**. Al entrar, podía aparecer un mensaje de que era el cuarto secreto de **Chris**, aunque las nuevas versiones ya no contaban con este extra, queda como una anécdota.

Este título es precuela de **A Link Between Worlds**, pero debemos comentar que sentimos que el espacio y la exploración fueron mejor aprovechados en esta obra de SNES, sobre todo porque no contaba con los famosos fantasmas de la entrega de Nintendo 3DS que te solucionan la vida si estás perdido en el mapa.

Encontrar la entrada a los templos era mucho más meritorio. Eran otros tiempos, no nos estamos quejando ni diciendo que sea mejor, simplemente es un concepto diferente que te daba la sensación de realmente estar perdido.

Si ya jugaste **A Link Between Worlds**, y aún te quedaron dudas del argumento, de los escenarios o personajes, ésta es tu oportunidad para despejarlas.

¿Por qué no juegas?




▼ ¿Qué tal esta gran ilustración?


▲ El último paso antes del final.



▲ Eres el héroe del destino.

Todos los enemigos tenían un estilo particular de ser derrotados, descubrirlo era parte del reto


▲Para la versión de GBA, el arte tuvo algunos retoques.

Héroe para toda la vida

Han pasado ya más de dos décadas desde su aparición en Super Nintendo, y aquí en Club Nintendo, como seguramente pasa en todo el mundo, no podemos afirmar cuál es el mejor juego de **Zelda** de toda la serie, pero siempre sale **A Link to the Past** en la polémica, situación que demuestra su grandeza, a prueba del paso del tiempo, eso es lo que se debe resaltar.

No se puede, es imposible explicar el cúmulo de emociones que te genera en cada paso, los recuerdos que te dejará para toda la vida. Todo fan de Nintendo o de la franquicia tiene que conocerlo, saber de dónde han surgido tantas ideas, tantas adaptaciones, es de aquí, de esta joya, de esta magnífica obra de arte hecha videojuego que no dudamos en recomendarte, vas a disfrutarla al máximo cada hora en sus mundos.

Las ventajas de jugarla en Wii U son muchas, pero tal vez hacerlo en el GamePad, sin necesidad de una pantalla adicional, sea la más representativa, como si fuera en una consola portátil.

No debemos olvidar que gracias a los puntos de salvado ahora puedes guardar tu avance en cualquier momento. Incluso si sales del título por medio del botón de Home, al regresar lo harás en el punto donde te quedaste la última vez. Una ventaja que no podemos dejar de lado, sobre todo cuando se nos olvida salvar. Es el momento de que aceptes una de las aventuras de tu vida.


▼ Después de salvar Hyrule, nada como dormir.

Si nunca jugaste A Link to the Past, y piensas que Ocarina of Time por mucho es el mejor, tal vez cambies de opinión.

CN 9.0

▼ Ten cuidado con lo que te espera a la vuelta de la esquina.

Unepic

Un homenaje a lo más selecto de la cultura popular



- Compañía
EnjoyUp Games
- Desarrollador
Francisco Téllez de Meneses
- Género
Acción/RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Excelente aventura que te atrapa desde el comienzo

Cuando un juego se hace con pasión y entrega, pero sobre todo con gusto y talento, el resultado es bastante satisfactorio.

Unepic es la muestra de que un videojuego no necesita derroche visual para mantener tu atención, pues está hecho al estilo tradicional de los títulos de calabozos, en los que el argumento, la narrativa y la diversidad en formas de combate son piezas fundamentales.

Inicia la aventura

Un día como cualquier otro, **Dani**, el personaje principal, estaba en pleno juego de rol con sus amigos, pero luego de unas cuantas bebidas tuvo que ir al baño, y eso fue lo último que recuerda... Al abrir los ojos, se dio cuenta de que estaba en un mundo diferente, que bien podría ser de esos extraños lugares de sus partidas narradas por el **Dungeon Master**. **Dani** pensó que era un sueño, pero bastaron unos cuantos dolorosos pellizcos para enterarse de que **Morfeo** no tenía nada que ver en esta situación.

El castillo de Harnakon

Pronto te darás cuenta de que te encuentras dentro del castillo de un ser maléfico, conocido como **Harnakon**, y para regresar a tu mundo debes explorar hasta el último rincón. Poco después te toparás con otro ser siniestro que viste un ropaje oscuro y capucha para cubrir su rosto (si es que lo tiene), él alevosamente entrará a tu cuerpo para poseerlo como cualquier demonio de película. Aunque no todo saldrá como pensó, pues **Dani** conserva el control de sus acciones, y de la sombra misteriosa sólo la conservarás como una voz que te estará dando consejos (buenos o malos) en tu mente.

Justo así comienza la odisea de **Unepic**, un videojuego que prácticamente fue desarrollado por una persona en España (Francisco Téllez) y resulta una experiencia que te recomendamos ampliamente. En general, es un título de acción, con toques de RPG, que además combina elementos de exploración y amplios escenarios en su mayoría con detalles medievales.

En cuanto al *gameplay*, los escenarios se dividen en cuartos o pantallas (hay aproximadamente 200 en todo el

Si te gustan los juegos del tipo "Metroidvania", aquí hallarás un digno exponente que seguro se volverá de tus favoritos



Violencia
Sangre



◀ Te presentamos a uno de los distintos jefes.



▲ Golpea los barriles, encontrarás armas e incluso monedas.



▲ Ten cuidado de los enemigos, algunos lanzan gas venenoso.

juego) que debes recorrer de punta a punta para hallar los secretos ocultos y encender las antorchas de cada zona.

El objetivo de tu misión será derrotar a todos los enemigos (cada escenario tiene su propio jefe final), para llegar con el amo y señor del castillo, y así encontrar la manera de volver al mundo normal, donde posiblemente te seguirán esperando tu novia y amigos. **Unepic** está repleto de humor, a cada paso tanto el héroe principal como el resto de los personajes aprovecharán las situaciones para hacer comentarios graciosos, o mejor aún, notarás claras referencias a series de televisión, películas, libros e incluso otros juegos de video que fueron estelares en los años 80 y 90, por lo que seguramente te sacará más de una risa.

Por ejemplo, hay un momento en el donde de la nada, y sin previo aviso, verás que pasa corriendo **Zoidberg**, ¡sí!, ese curioso extraterrestre que seguramente has visto en **Futurama**, otra de las series animadas de Matt Groening (**The Simpsons**). También hay detalles de **Star Wars** y demás personajes que reflejan los gustos del desarrollador y de todos nosotros que disfrutamos de esta aventura épica.

It's a trap!

El almirante Ackbar también tiene un cameo

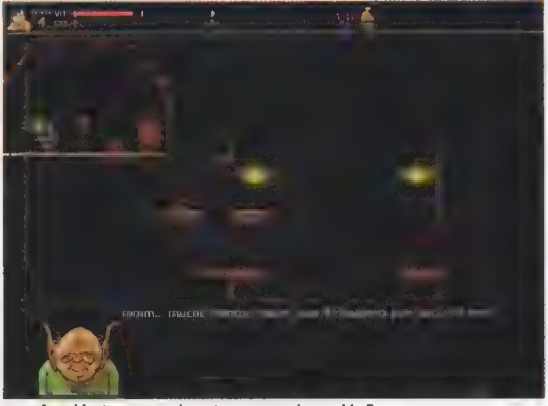
[illegible] y bromas que [illegible] Unepic.

The Maze of Galious



Sé el amo del calabozo

Descubre cómo sacar provecho al GamePad





▲ ¿A quién te recuerda este personaje orejón?



▲ Busca los pasajes secretos para completar cada zona.



▲ Tus amigos, juegos de rol y buena música, ¿qué más puedes pedir?

La inspiración correcta

El propio desarrollador comenta que para generar la idea de **Unepic** se basó en varios títulos, como **World of Warcraft**, **The Maze of Galious**, **Castlevania**, entre otros, lo que habla bien del amplio *background* que tuvo presente para generar su propio concepto. Desde la construcción narrativa hasta la disposición de armas y enemigos, los detalles están bastante cuidados y, de hecho, la versión de Wii U prácticamente no está censurada (salvo ciertos detalles, como por ejemplo alguna llamada telefónica alzada de tono que **Dani** sostiene con su novia, pero nada serio que obstruya la temática principal o *gameplay*), así que podrás leer y escuchar casi todos los diálogos chistosos.

GamePad

Utilizar el GamePad hace más fácil activar los distintos comandos y acciones del juego. De hecho, se vuelve intuitivo y fluido, esto se agradece bastante en los enfrentamientos con jefes finales o cuando se juntan los enemigos y debes cambiar de arma, pues, como sabrás, no todos los oponentes son vulnerables a los cortes de espada. Algunos caerán más rápido si utilizas un mazo, flecha, o de plano les arrojas un poder especial que los congele o derrita.

En conclusión, **Unepic** es un juego que brilla por sí mismo. Ofrece varias horas de entretenimiento, más aún si quieres agotarlo al máximo. ¡Recomendado!

Textos y voces están en español, para que no pierdas detalle de la trama

En total, el juego cuenta con más de cien armas, algunas comunes y otras especiales, que deberás buscar en todos los niveles.

RANKING CN **8.5**

▶ El Nintendo 3DS será tu barco para conocer esta historia.



One Piece: Romance Dawn



- Compañía
Namco Bandai
- Desarrollador
Namco Bandai
- Género
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
De lo mejor que se ha visto de la serie



Violencia animada
Lenguaje moderado

Mejorando lo que ya era perfecto

En el mundo de la animación hemos visto decenas de series, muchas pasan sin pena ni gloria, se pierden en el olvido, quedan abandonadas y jamás vuelven a figurar en el medio.

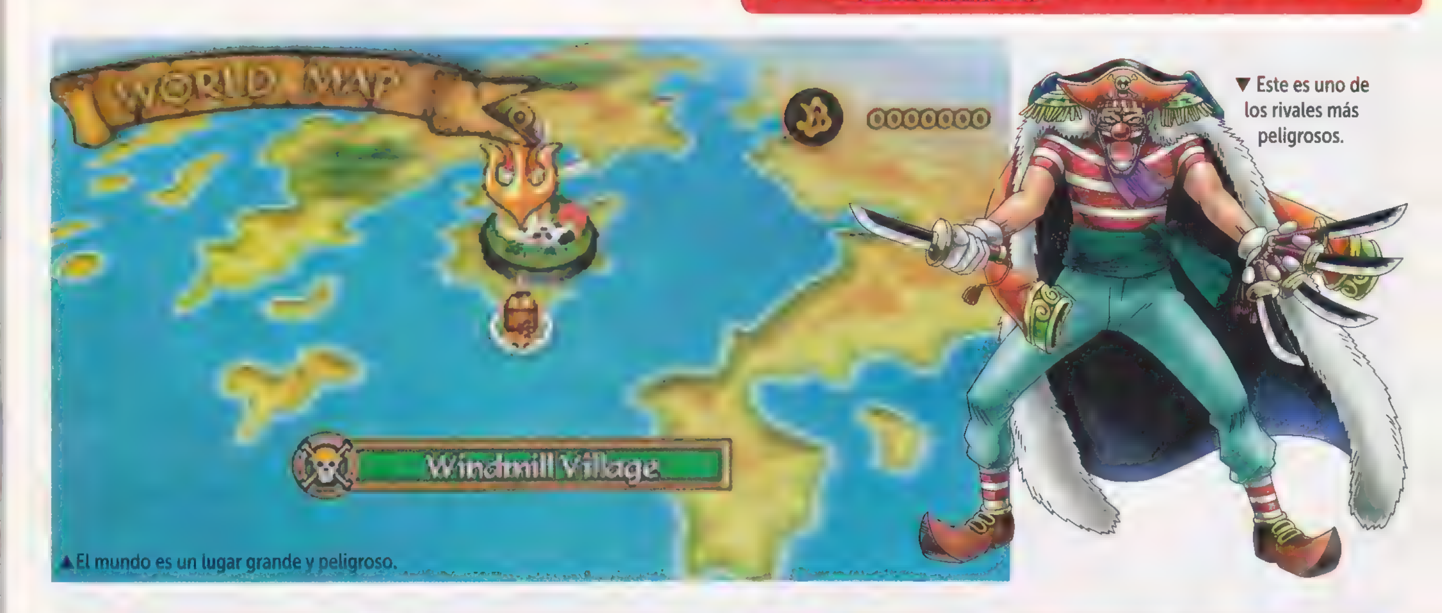
Pero también existen algunas que tienen cierta magia, una virtud especial que las vuelve clásicas, obras que perduran en el tiempo y que todos desearíamos que jamás finalizaran.

Podemos mencionar algunos ejemplos que en nuestro país todo mundo conoce, como es el caso de **Dragon Ball**, **Naruto**, **Saint Seiya**, **Sailor Moon**, y **Captain Tsubasa**, aunque tendríamos que agregar una más, que por alguna extraña razón no se le ha dado el reconocimiento que merece, al menos en América. Nos referimos a **One Piece**.

No se trata de una serie cualquiera, en la que sólo vemos peleas y movimientos sumamente exagerados, sino de una animación en la que se intenta reflejar lo que es la vida. Los protagonistas, con sus diferentes personalidades, logran crear un vínculo con todos los espectadores, tan es sí que a la fecha es la serie con más años de transmisión en Japón (después de **Gundman**), además de que sus mangas siempre se encuentran en las listas de los más vendidos.

No sabemos cuándo llegará el final para **One Piece**, muchos creen que seguirá durante mucho tiempo más, otros preferirían conocer lo antes posible el destino final de los piratas, pero en lo que todo mundo coincide es que jamás podrán olvidar lo que se ha vivido en ella, experiencias con un gran valor sentimental.

La vida es como el mar, nunca sabes los misterios que te esperan pero debes estar listo para afrontarlos



▲ El mundo es un lugar grande y peligroso.

▼ Este es uno de los rivales más peligrosos.



▲ En cada esquina puede existir una pista.



▲ Piensa bien qué harás en cada batalla.

En un género tan conocido como el RPG, lo importante siempre será mejorar el sistema de los combates

La historia que viviremos en el juego es la misma que la de uno de los arcos argumentales del anime, titulado justamente **Romance Dawn**.

Controlaremos a **Luffy**, un muchacho con un pasado muy triste: fue abandonado por su padre y luego de comer un fruto prohibido adquirió algunos poderes que le permiten estirar su cuerpo para defenderse o atacar.

Su único objetivo ahora es dar con el **One Piece**, el mayor tesoro pirata de todos los tiempos, pero para lograrlo tendrá que conseguir antes un buen equipo de piratas para que lo ayuden en tan complicada misión.

Ya antes habíamos visto juegos de peleas basados en esta serie, incluso algunos de aventura, pero pocas veces en el género RPG, que es justamente al que pertenece **Romance Dawn**.

Tendremos que recorrer diferentes poblados, investigando y buscando pistas que nos ayuden a progresar. Pero claro, nada en la vida es sencillo, así que de vez en cuando nos encontraremos con enemigos que deberemos poner en su lugar.

El sistema de batalla es el típico por turnos que ya hemos visto durante años en los RPG. Tendremos un grupo de aliados a los que podremos dar comandos de acuerdo con la situación, en ese sentido no estamos ante algo novedoso. Lo que sí ha llamado nuestra atención es el sistema de combos.

Podemos golpear a cualquier enemigo, pero lo interesante está en que al terminar el ataque, si somos rápidos, podremos enlazar uno más para rematarlo. Obviamente ésta es una de las técnicas que debemos dominar para derribar a ciertos rivales.

Realmente brinda una cantidad de opciones mayor a lo que ya conocíamos, sobre todo por el gran número de personajes que podemos reunir en nuestro equipo.



▲ Para muchas personas, el diseño de personajes es grotesco.

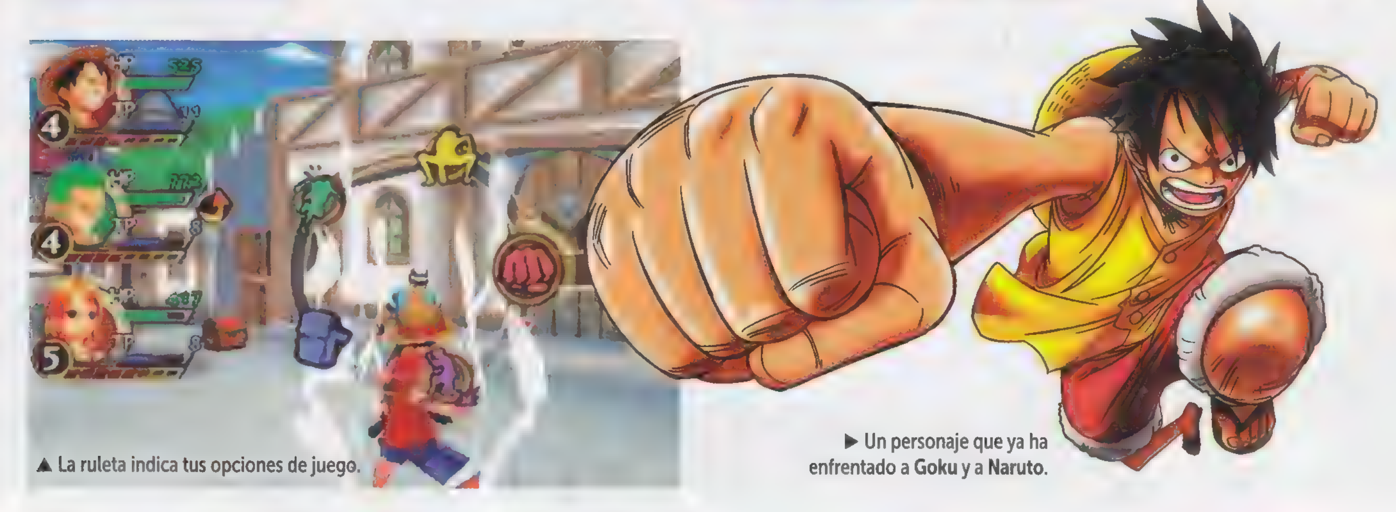

Conoce a los piratas
Todos tienen movimientos útiles
Nami
La chica linda del grupo, aunque de gran carácter.
Usoop
Siempre intentará ganarse un lugar.
Chopper
Nadie querría enfrentarlo si está enojado.
Luffy
Su gran voluntad lo vuelve un peligro.
Brook
El clásico personaje gracioso que no falta.
Sanji
Su poder es igual al nivel de su egolatría.
Robin
La mano es más rápida que la vista con ella.
Magellan
Un demonio, en sentido estricto de la palabra.
Bon Clay
Un marinero débil pero con gran valor.
Franky
Su ventaja está en sus ataques sorpresa.
Hancock
Tan bella como letal, una pirata muy ruda.




▲ No olvides verificar tus estados.



▲ Utiliza los movimientos clásicos de la serie.


▲ La ruleta indica tus opciones de juego.

▶ Un personaje que ya ha enfrentado a **Goku** y a **Naruto**.

En cada turno tienes que aprovechar las habilidades de tus compañeros para vencer

Mejora tu estilo

Al ganar experiencia en batalla adquirirás nuevos movimientos, mucho más poderosos, pero que no podrás utilizar tanto como te gustaría, así que en esos casos piensa muy bien cuándo utilizarlos. Es preferible que esperes a enfrentar a un rival complicado, para que puedas darle su merecido.

Se disfruta mucho el ritmo de juego, es ágil y pocas son las ocasiones en que deberás detenerte para resolver algún acertijo complicado. Esto permite que te adentres en la trama, que aunque es buena tiene un problema para los fans del anime, y es justamente que ya la conocen, saben muy bien lo que ocurrirá. Las sorpresas que se han preparado puede que no te alegren pero, insistimos, gracias al *gameplay* pasarás buenos ratos modificando e intentando nuevas combinaciones con los ataques que consigas.

Consideramos que fue una gran idea dejar descansar la acción frenética por el RPG, representa una oportunidad para todos los que conocen a los personajes. De este modo, podrás acercarte al concepto a su propio ritmo, explorando grandes pueblos y librando batallas memorables.

Tardó mucho tiempo en llegar a América, pero por fin está aquí, valió la pena la espera. **One Piece: Romance Dawn** es un título que se siente ligero y fresco, pero al mismo tiempo con la complejidad necesaria para acercar a los veteranos de los RPG. En pocas palabras, es un título para todo público.

En el Nintendo 3DS se vive una época dorada para los RPG, tenemos de todo tipo y aún están por salir más. Pero de entre todos, este juego de Namco Bandai lucha y gana un lugar gracias a su calidad y buen desarrollo, en el que se nota que intentaron incluir todo lo que un fan de **One Piece** necesita, detalles que harán que ames este juego. Merece que le des una oportunidad, juégalo con calma, disfruta y experimenta en cada combate.


▲ A pesar de su aspecto, puede ser un dolor de cabeza.

Conoce a los piratas más originales que jamás hayan existido. No te vas a arrepentir jamás.

RANKING **CN 8.0**

▼ ¿Dónde hemos visto esto antes?

Retro City Rampage: DX



- Compañía
Vblank Entertaiment
- Desarrollador
Vblank Entertaiment
- Género
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Un homenaje a los juegos de los ochenta



Violencia
Lenguaje moderado
Contenido sexual

Descubre la magia de los juegos clásicos

Se ha hablado de muchos títulos con aspecto retro, pero creemos que el que mejor se ajusta al término es **Retro City Rampage**, un juego que desde su primera aparición ha generado buenos comentarios por su gran detalle.

Seguramente varios lo recuerdan en WiiWare, en la tienda virtual de Wii fue donde lo conocimos por primera vez, quizá con muchas dudas pero logró conquistar a todos quienes lo descargaron. Esto no sólo por una idea nostálgica acerca de los videojuegos, sino también por su gran calidad en el desarrollo y *gameplay*, que te permite realizar un sinfín de movimientos que se han mejorado para el Nintendo 3DS.

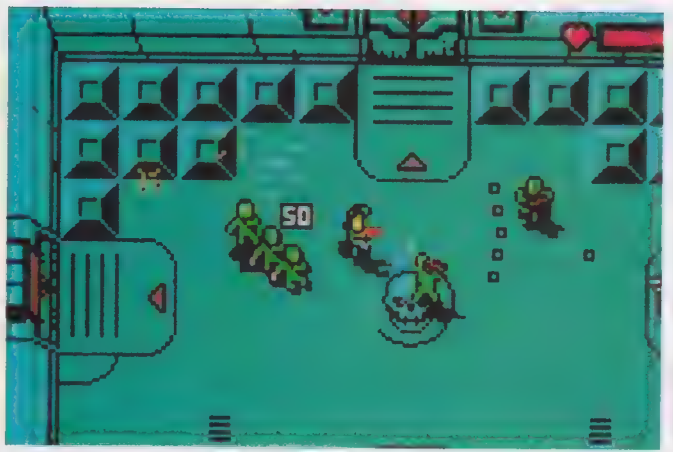
Tendrás que viajar en el tiempo para solucionar un problema laboral. Ésa es la historia del juego, pero honestamente es lo que menos importa, ya que lo interesante está en todo lo que debes realizar para superar cada una de las pruebas que se presenten en tu camino, que debemos decir no serán sencillas.

¿Quisieras tener una máquina del tiempo para regresar a los años ochenta?

Tiene el aspecto de un juego de NES, pero en realidad es una ciudad enorme, llena de secretos y actividades como cualquier otra.

Como no es nada fácil vivir en una época que no es la tuya, nuestro protagonista tendrá que hacer uso de la fuerza para obtener vehículos, dinero y demás elementos que considere necesarios para sus objetivos.

Para defenderse de la justicia, usará una pistola parecida al Zapper del NES, una de las muchas parodias que se han adaptado al título. Pequeños detalles que a todos los que ya tenemos años jugando nos encantan.





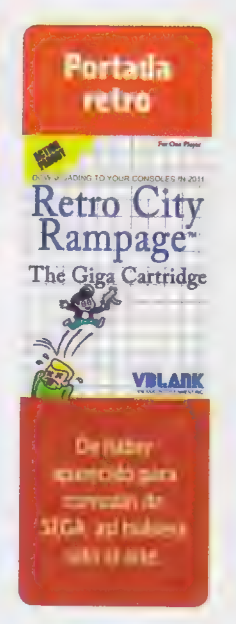
▲ ¿A qué juego te recuerda esta imagen?



▲ Nada como un auto para viajar.



▶ A veces el reloj estará en tu contra.



En esta versión para Nintendo 3DS se han incluido nuevos elementos que no aparecieron en WiiWare

Precisamente de eso se trata **Retro City Rampage**, de recordarnos cómo se jugaba antes, sin presiones por activar logros o por aumentar el número de horas de nuestro archivo, simplemente para disfrutarlo.

Por lo anterior, el juego incluye diversas fases en las que se tiene que jugar al estilo de muchas series clásicas que vieron sus mejores años en el NES, como **Contra**, **Guerrilla War**, **Double Dragon** e incluso algunos más viejos, como **Frogger**, que se han adaptado de manera perfecta a los controles, que es en lo que gana en diversión esta versión portátil.

Son más de 60 retos diferentes, pequeñas misiones que debes buscar en la ciudad, que si bien no tienen una relación directa con el argumento principal, te ayudarán a obtener mejores armas para el protagonista.

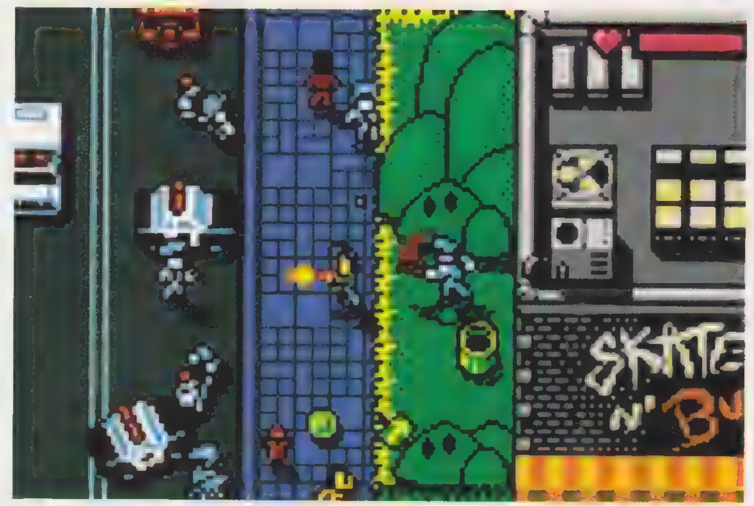
Estas misiones secundarias están en muchos puntos de la ciudad, por esta razón te recomendamos tomarte tu tiempo y explorar todas las tiendas y edificios. Nunca sabrás las sorpresas que te encontrarás, lo que quiere decir que también puede ser algo malo, pero eso es parte del encanto de una obra que nos invita a experimentar con todos los objetos en pantalla.

¿Recuerdas esos días en los que ibas a las Arcadias? Bien, pues puedes revivirlos con este juego, ya que encontrarás algunos locales donde puedes jugar realmente algunos títulos que hacen parodia a grandes del medio.

Pueden pasar muchas horas sin que te des cuenta de que no has avanzado realmente, que todo el tiempo lo pasaste caminando por la ciudad, que si bien está trabajada desde una vista superior, logra transmitir una sensación muy especial de que se encuentra viva. No importa la hora en la que juegues, siempre encontrarás algo para hacer o para destruir.



Una de las grandes ilustraciones que se realizaron para promocionar este popular título.



▲ La justicia siempre buscará hacer su trabajo.



▲ Más "ochentero" imposible.



▲ No puedes distraerte en este tipo de escenarios.

Gran sabor de boca

Una de sus principales virtudes está en acercar este tipo de juegos a las nuevas generaciones, para saber cómo nos divertíamos antes. Lo mejor es que lo consigue sin complicaciones, copia diversas situaciones que se volvieron clásicas, pero al mismo tiempo mejora muchos aspectos que en su momento fueron un dolor de cabeza, como la movilidad; ya no vas a sufrir al realizar un salto o al disparar a tus enemigos. Todo se realiza de manera un tanto natural, así que si mueres ya no podrás echar la culpa al control, ahora será tu completa responsabilidad, así que no queda opción que practicar y pensar bien cada paso.

Siempre que estamos ante juegos tan grandes pensamos en muchos programadores, pero en este caso prácticamente todo el trabajo corrió a cargo de una sola persona, Brian Provinciano. Desde que mostró su primer trabajo, conquistó a varios medios, situación que lo llevó a mejorarlo para posteriormente lanzarlo para varias consolas, entre las que ahora se encuentra el Nintendo 3DS, la cual él mismo comenta que es la más completa.

Los juegos descargables no siempre ofrecen agradables sorpresas, muchas veces se limitan a ofrecer mecánicas de juego simples y repetitivas, por lo cual nos da mucho gusto ver trabajos tan completos como **Retro City Rampage**, ahora en su versión **DX**, que bien vale la pena que conozcas o disfrutes una vez más, ahora en cualquier lugar gracias a la consola portátil.

Creemos que le hace falta una modalidad para dos jugadores, pero esto probablemente ocurra en el futuro, en una secuela que seguramente continuaría la línea de parodias, pero ahora con otros títulos.

El desarrollo de este juego comenzó hace más de una década

Ni Mario se salva

Tuvo muchos retrasos, lo esperábamos desde el año pasado, pero podemos decir que ha cumplido en todos los aspectos.

RANKING CN **8.0**

NUESTRA PORTADA



▶ **Yoshi** vuelve a hacer equipo con **Baby Mario** en esta gran aventura.

Yoshi's New Island

En 1995 Nintendo expandió el universo de **Mario** al presentarnos el primer **Yoshi's Island**, uno de los títulos más icónicos del SNES, que ahora, aprovechando el potencial del N3DS, logra una nueva secuela que es simplemente espectacular.

► Estas simpáticas flores aparecieron desde la primera entrega de SNES.






▲ Las hojas te servirán como plataformas para avanzar.


▲ Al juntar las monedas, ganarás ... extra.



▲ Ten cuidado con los objetos del escenario. ¡Algunos son realmente peligrosos!



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Arzest
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
La mejor entrega de este personaje



Violencia animada

Asuntos familiares

Hace tiempo una cigüeña equivocó el destino de dos pequeños, marcando el inicio de una vida llena de aventuras. En aquel entonces un poderoso hechicero pretendía secuestrar a los dos pequeños bebés para que jugaran con el caprichoso **Baby Bowser**. Pero por un error de cálculo el brujo sólo se llevó al de gorra verde, mientras que el otro (**Mario**) cayó en la isla de los **Yoshi**.

Allí, una criatura verde (conocida como **Yoshi**) lo encontró, y luego de ver la situación, decidió ayudar al pequeño -y escandaloso- bebé, quien no dudaba en llorarar si dejabas que se alejara de ti. Luego de conquistar varios mundos y recolectar un sinfín de ítems para descubrir los misterios que se ocultaban en cada nivel, los héroes pusieron en su lugar al hechicero, **Kamek**, quien previamente había utilizado su magia para convertir a **Baby Bowser** en un gigante inquieto y enfadado, que también cayó ante las habilidades del valiente equipo. Sólo así los pequeños llegaron a una casa donde serían recibidos por sus futuros padres, para empezar una vida tranquila... al menos durante un tiempo.

Aventura independiente

La popularidad de **Yoshi** continuaba subiendo como la espuma, así que en 1997 llegó su primer estelar completamente individual (**Yoshi's Story**, N64); es decir, una historia enfocada en estos dinosaurios de colores sin necesidad de valerse de la imagen de **Mario**. Pero, claro, **Baby Bowser** aún tenía mucho que ver en la temática principal, al convertir la paradisiaca isla en un libro de cuentos infantiles que dio variante gráfica al juego y, en concreto, al estilo único que lo volvió un clásico (ojalá que llegue algún día a la Consola Virtual de Wii U).

Tiempo después, en el Nintendo DS lanzaron una nueva "secuela" de **Yoshi's Island**, sólo que en esa ocasión incluyeron el apoyo de **Baby Donkey Kong** y **Baby Peach**, quienes se unían al




▲ Completa la barra amarilla para que absorbas a los enemigos grandes.


◀ El arte de mantener el equilibrio.

Originalmente Yoshi estaba pensado para aparecer en el primer Super Mario Bros.

futuro plomero y héroe del Mushroom Kingdom para rescatar a su hermano, nuevamente secuestrado por **Kamek**.

En la misión también recibías el apoyo momentáneo de **Baby Wario** (quien desde pequeño se inclinó más por el valor monetario que por el de la amistad) y malvado **Baby Bowser**. Por supuesto, uno de los detalles más importantes era el uso de dos pantallas, a través de las cuales se expandía la visión -horizontalmente- del escenario; así, el personaje podía cruzar de una a otra para avanzar por ciertos territorios.

En cuanto a las habilidades de los personajes, éstas se mantenían tal como en la edición original. Lo mismo ocurrió con los escenarios, donde no vimos muchas variantes pero, eso sí, se notaba el mejor tratamiento gráfico en los detalles de la animación de los personajes, así como la calidad del escenario y sus detalles interactivos.

Ahora con **Yoshi's New Island** la evolución es mucho más evidente, y será un completo deleite para todos los jugadores que gusten de los juegos esteticamente cuidados y que ofrezcan reto y *replay value* alto.



Desafía distintos mundos con peligros de alto nivel

Parece un juego fácil pero tiene bastante reto

Cada uno de los escenarios cuenta con características especiales que no sólo le brindan diversidad audiovisual, sino también en el contexto interactivo. Por ejemplo, en la imagen de abajo vemos los globos que serán trampolines útiles para cruzar a través de grandes espacios vacíos.

Por supuesto, también estarán los sitios ocultos que nos guardarán cientos de sorpresas necesarias para completar el juego con todo el porcentaje.


▲ Usa todo lo que esté en el escenario para avanzar.


▼ Yoshi apareció originalmente en Super Mario World.







Las diversas misiones del dinosaurio verde

Cinco años después de su aparición (SMW, 1995), se ganó el protagónico



Yoshi's Island

SNES, 1995

Yoshi debe ayudar al pequeño **Mario** en el rescate de **Luigi**, quien está cautivo en el castillo de **Bowser**.



Yoshi's Island DS

NDS, 2006

Luigi es secuestrado de nuevo, pero ahora, junto a **Mario**, irán **Peach** y **Donkey Kong** para auxiliarlo en sus objetivos.

Yoshi's New Island

N3DS, 2014

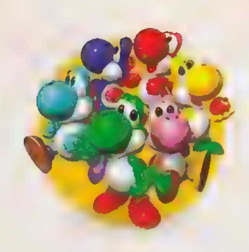
Esta entrega es la más completa hasta ahora. ¡**Yoshi** tendrá nuevos poderes que complementan sus hazañas!



▲ Absorbe enemigos grandes y transfórmalos en huevos gigantes.



Es una continuación directa del juego de 1995, pero con nuevas funciones, sin perder el toque clásico



▲ **Yoshi's Story** llegó a Nintendo 64 en 1997 y utilizaba Rumble Pak.

De regreso a la isla

La trama de esta nueva odisea en N3DS se desarrolla justo después del final de los eventos ocurridos en **Super Mario World: Yoshi's Island**.

Cuando los pequeños héroes derrotaron a **Baby Bowser**, todo regresa a la normalidad, incluso la cigüeña recoge a los gemelos y va en camino a entregarlos a su "verdadero destino". Pero como no todo suele ocurrir de acuerdo con el plan, los pequeños son entregados en un lugar equivocado, así que el ave deberá emprender una nueva búsqueda para dar con los verdaderos padres. Esto abre una nueva oportunidad para que el hechicero de **Bowser**, **Kamek**, ponga a prueba un segundo plan para secuestrar a los infantes, aunque nuevamente el único que cae en su poder es **Luigi**.

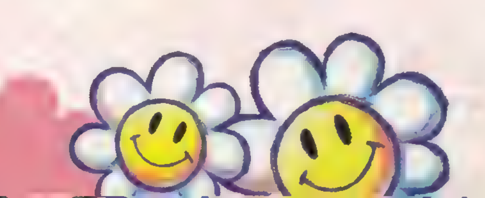
Mientras tanto, **Mario** llega a la isla de los dinosaurios de colores y ellos, al conocer la situación del pequeño bebé, deciden ayudarle y ponerse sus coloridas botas para patearle -una vez más- el trasero al futuro rey de los **Koopa** y a su insistente brujo.

La tercera dimensión

El cambio notable a primera vista -en **Yoshi's New Island**- es el efecto tridimensional único en la consola de Nintendo, el cual le da un estilo especial de profundidad que resalta el entorno gráfico en colores pastel, parecido a dibujos con crayones y gises, pero siempre respetando el aspecto de los títulos anteriores.

En cuanto al *gameplay*, si jugaste las ediciones pasadas, quedarás encantado, pero si éste es tu primer videojuego de **Yoshi**, encontrarás







◀ Las flores siempre están silvando una curiosa melodía.

▼ En los juegos de **Yoshi**, las plantas no salen de los tubos.

◀ Transfórmate en helicóptero para pasar ciertos niveles.

una experiencia realmente divertida, al mismo tiempo que retadora. Controlar a los personajes (de distintos colores, como en la imagen de la izquierda) es sencillo. Si mantienes presionado el botón, flotarás unos segundos, movimiento útil para evitar algunos peligros. También contarás con habilidades especiales, como el *ground pound* o "golpe de sentón", que incluso vemos en ciertos juegos de **Super Mario**. Y claro, la capacidad de tragar enemigos, para convertirlos en huevos que aparecen detrás de ti, siguiéndote por el camino y que puedes usar como proyectiles para destruir a los enemigos, abrir puertas o activar páneles.

Si recuerdas, antes únicamente podías dirigir los disparos usando el cursor (logrando resultados bastante precisos), pero ahora te valdrás de la tecnología del acelerómetro del Nintendo 3DS (o 2DS). De esta manera, al mover la consola indicarás la dirección en que lanzarás uno o varios tiros.

Los megahuevos

Como primicia en **New Island**, en ciertos puntos del juego encontrarás **Shy Guys** de enormes proporciones, que también puedes absorberlos. Sin embargo, debido a su peso y tamaño, serán más difíciles y requerirá de presionar un botón en copiosas ocasiones. El resultado será gratificante, el huevo producido será grande y poderoso, de tal forma que al arrojarlo destruirá todo a su paso, no importa si sean tuberías de metal o montículos de tierra. De hecho, nos recordó bastante al recurso usado en **Super Mario Bros.** con el **Mega Hongo**.



De visita en Sonic Lost World

Nintendo hace equipo con SEGA para este *crossover*

Explora coloridos escenarios

Si tienes el juego **Sonic Lost World** de Wii U, podrás descargar los DLC alusivos al mundo de **Yoshi**. Lo mejor de todo es que ¡son gratuitos!







¡Aprovecha tus habilidades!

En esta aventura, encontrarás poderes nuevos y otros clásicos que te ayudarán a rescatar a **Luigi**.



El poder de las alas

Tal como en **SMB**, si pierdes en varias ocasiones, aparecerá este ítem que te permite volar por más tiempo.



▲ Con los huevos de gran tamaño puedes romper tuberías.



¡Esto está que arde!

Rostiza a tus enemigos con esta llamarada que obtienes al comer algún melón de color rojo.



▼ Parece que Kamek no se cansa de buscar la manera de vencer a Mario

Conviértete en distintos objetos para cruzar por los niveles más difíciles

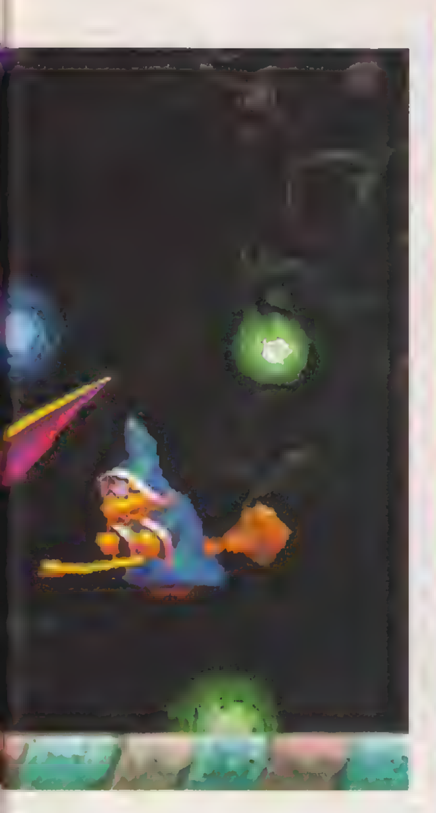
Los binoculares

Nintendo siempre procura agregar detalles extra a sus juegos, tales como habitaciones secretas, botones ocultos o cosas que no aprecias a simple vista. Por lo tanto, debes recorrer los escenarios en varias ocasiones para completar un nivel al cien por ciento, elevando así el nivel de reúso de sus títulos. En el caso de **Yoshi's New Island**, habrá múltiples zonas misteriosas, para descubrirlas hay dos opciones, la primera es utilizar un huevo que destruya algún camino bloqueado o valerte de los binoculares para "ver más allá de lo evidente". La manera de controlar este novedoso ítems es a través del giroscopio, similar a como lo haces en **Face Riders**, por mencionar un ejemplo del uso del giroscopio y acelerómetro en el Nintendo 3DS.

Transformaciones

La versatilidad de los coloridos dinosaurios no deja de sorprendernos. Anteriormente ya habíamos visto distintas metamorfosis que te convertían en helicóptero (para cruzar escenarios elevados o de difícil acceso) o un submarino capaz de recorrer los niveles de agua sin ningún inconveniente.







▲ Una piedra para aplastar a todos los **Shy Guys**.



◀ Pon atención en todo lugar, a veces hallarás secretos.



▲ Los escenarios con nieve son tradicionales en la serie.

Sin embargo, ahora te transformarás en taladro para perforar la tierra y llegar a sitios especiales; o simplemente serás un típico carro de mina (como los que aparecen en **Donkey Kong Country: Tropical Freeze**). Así que por variedad no te preocupes. En cuanto a la dificultad, el mayor reto será conseguir todos los secretos del juego, pues el hecho de terminar las misiones no es tan complejo. No obstante, la variedad de personajes aliados y enemigos, junto con los distintos ítems que necesitamos juntar para completar las escenas en su totalidad, dan a **Yoshi's New Island** la duración y diversión que, en definitiva, encantará a jugadores de todos los géneros y edades.

En conclusión

Podríamos decir que la versión de Super Nintendo es la mejor por ser la primera en incursionar en este estilo de juego, pero ahora con el estreno de **New Island** seguramente tendremos un nuevo favorito. No sólo por la cantidad de novedades que agregaron, como los diferentes acabados en escenarios o las transformaciones y poderes que hacen más versátil el *gameplay*, sino también por lo excelente de su ambientación gráfica y la maravillosa música que te atrapará desde el inicio (sin romperte los tímpanos como ocurría en **Yoshi's Island**). Definitivamente, este título se ganó a pulso su lugar como estelar en Nuestra Portada y, claro, no dudamos ni un segundo en recomendártelo, ya sea para N3DS o Nintendo 2DS.

Mario Kart 8

El dinosaurio verde es un clásico piloto en la serie **Mario Kart**. Pronto lo veremos en la entrega de Wii U, ¿qué opinas?





▲ ¡Haz que tus enemigos queden reducidos a cenizas!

UNO CON EL CONTROL



por Juan Carlos García "Master"

▼ Aventuras llenas de [illegible] descubrir.

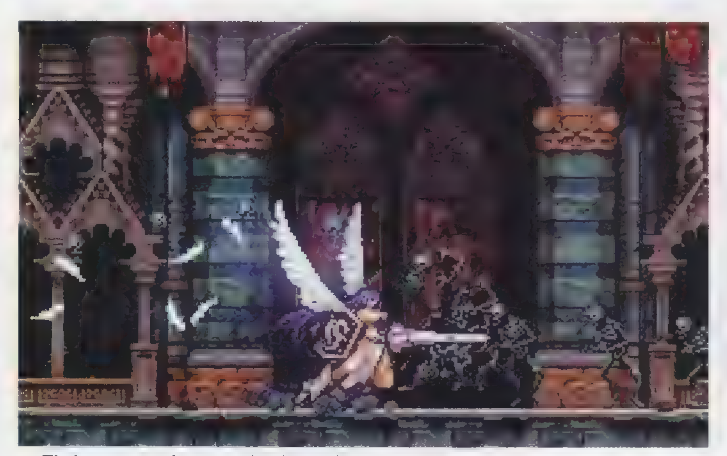


Juegos de 'nicho'

Un concepto que se ha popularizado en los últimos tiempos, pero con el que pocos coincidimos



▲ La dificultad era una de las cualidades de esta gran serie.



▲ Títulos que requieren muchas horas de juego para completarse.



▼ Castlevania tiene una historia elaborada.

Cambio español

Los **Castlevania** de Mercury Steam se alejan mucho de la calidad ofrecida en los famosos "metroidvanias". Es una lástima.

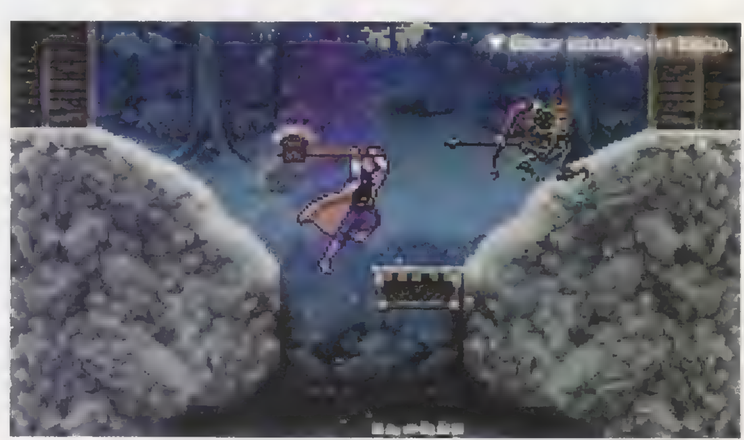
Bienvenidos sean a Uno con el control, en esta ocasión hablaré, como ya había prometido, un poco más acerca de ese concepto que muchos continuamos sin entender, los llamados juegos de nicho.

Sí, la industria ha cambiado, eso no lo voy a negar, pero el cambio no significa que se tenga que perder la calidad. Esto lo menciono por lo siguiente.

Hace años yo, como muchos de ustedes, jugaba **Castlevania**, **Super Mario**, **Final Fantasy**, **Street Fighter**, y todo lo que me pusieran en frente. Eso era ser un videojugador, probar de todos los géneros posibles para siempre estar preparado para una buena reta.

En aquel entonces no existían frases como "es que yo sólo juego RPG" o "me gustan nada más los FPS"; éramos jugadores completos, verdaderos, pero pasó el tiempo, nuevas compañías llegaron y comenzaron a llenar el medio de juegos de estilos repetitivos, de mecánicas sencillas que no nos piden un gramo de esfuerzo para superarlas. Con lo anterior lograron atraer a gente que no tiene nada que ver con este entretenimiento, pero al ser mayoría siguen pidiendo ese tipo de títulos fáciles, casuales, dejándonos en el olvido total a quienes buscamos emociones completas.

Hace poco jugaba una vez más los últimos **Clastlevania** para Nintendo DS, en los que Koji Igarashi aún era el líder de los proyectos de esta franquicia. Excelentes juegos que, ahora, según mucha gente son títulos de nicho; es decir, para un pequeño sector de todos los jugadores del planeta. En pocas palabras, que no son populares; esto en verdad me molestó y me hace pensar en lo que se ha convertido el mundo, al decir algo así de **Castlevania**.

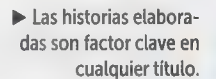




▲ Ilustraciones como ésta sólo demuestran el trabajo artístico.



▲ **Shin Megami Tensei IV**, un gran RPG de Atlus.



▶ Las historias elaboradas son factor clave en cualquier título.



▶ Los grandes personajes siempre serán recordados.



Atlus, ahora parte de SEGA, ha logrado crear auténticas obras maestras

Una de las compañías que más y mejores juegos lanzan año tras año es Atlus, todas sus obras están hechas con una pasión asombrosa, se nota que están enfocados en crear experiencias únicas para las consolas.

Pero tristemente venden muy poco, nada comparado con las cifras de **Call of Duty** o cualquier "juego" para *Smartphone*. Esto es preocupante, pues son pocas las compañías que lanzan juegos de este corte tradicional, por lo que debemos apoyar ideas como éstas, ya que lejos de que son juegos de nicho, como los llaman, son verdaderos títulos para conocedores.

Así deberían de ser nombrados, juegos para conocedores, para verdaderos videojugadores, porque en este momento muchas personas piensan que por traer **Angry Birds** en el teléfono pueden considerarse videojugadores. Y esto no es así, existen ciertas normas, reglas que forman a un videojugador; una de las más importantes es la práctica, tratar de mejorar en nuestros títulos favoritos día tras día, actualmente sólo se busca ganar de manera fácil sin tener que romperse la cabeza experimentando combos o jugadas de otro tipo.

Si queremos mantener el medio como lo conocimos, si deseamos que crezca, tenemos que jugar de todo, dando prioridad a juegos de calidad por arriba de los que tienen un "nombre" en portada. Ésa es la solución.

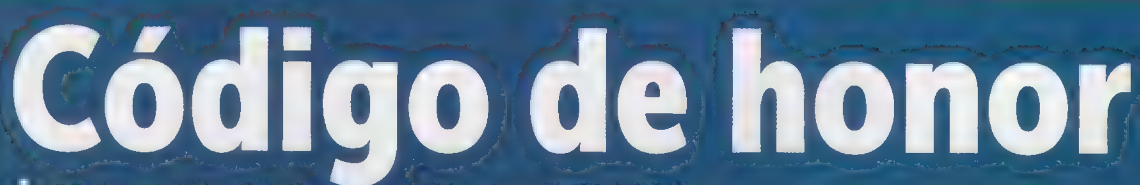
Espero que les haya agradado esta pequeña reflexión, pueden escribirme a juang@revistaclubnintendo.com o por Twitter a @MasterKiraCN. Nos leeremos el siguiente número.

¡El legendario Miralis Funesto es todo un desafío!

Por Alejandro Ríos "Panteón"

De vuelta a Tanzia

Monster Hunter es más que un título en el que hay que llegar al final y cumplir con la misión. Se trata de una experiencia que va más allá, pues realmente se personaliza el juego como si fueras tú quien estuviera ahí con tus amigos, codo a codo. Pero... ¿realmente estás viviendo esta aventura como es debido?



Código de honor

¿Te has dejado llevar por la victoria fácil?

Como cazadores nos hemos visto en muchas situaciones difíciles al pelear contra un monstruo de gran tamaño o a uno con niveles más altos de lo normal, especialmente cuando nos embarcamos al lejano puerto de Tanzia, pues ahí es donde te envían a las misiones más desafiantes de toda tu profesión. Por fortuna, puedes unirte a otros tres compañeros para que la cacería no sea tan complicada, pues con las fuerzas combinadas de más miembros de un equipo, las posibilidades de que obtengan la victoria se incrementan sobremanera.

Lamentablemente esto no siempre se lleva a cabo en los parámetros que podemos considerar dentro de lo honorable, pues muchos basan su "maestría" en abusar de diversas situaciones para que los monstruos caigan como moscas con insecticida, en lugar de enfrentar un reto verdadero como se debe.

Después de algunas cazas en línea, de ver videos en Internet y de recaudar opiniones de otros jugadores, decidí dedicar esta ocasión del Gremio a la manera en como jugamos, para que todos tengamos una mejor idea de la experiencia y hagamos un examen de conciencia para ver si no hemos caído en el vicio de dejarnos llevar por lo fácil, desviándonos del camino correcto, lo cual es muy común.

En primer lugar debemos pensar en qué es lo que perseguimos en realidad, pues a muchos sólo les interesa vencer a los monstruos de la manera más fácil posible, aun si esto significa tener que recurrir a métodos tramposos, como alterar el código del juego para hacer cosas que normalmente serían imposibles.

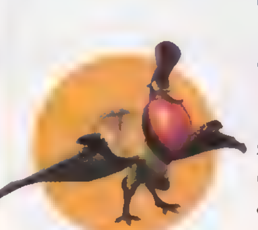
Subespecies peligrosas
¡No te confíes, son diferentes!

Agnaktor Glacial
Aunque significativamente más pequeño que su original, esta subespecie te congelará para aturdirte; además, es muy escurridizo.

Lagiacrus del Abismo
Esta es la más peligrosa de las subespecies de este monstruo; hay que vencerlo enteramente en el agua y es más rápido y letal que los otros Lagiacrus.

Uragaan Acerado
A pesar de que lleva a cabo ataques muy similares, este Uragaan es mucho más resistente que su contraparte original.

Motivación incorrecta
He visto numerosos videos fraudulentos en Internet en los que vencen a algún monstruo de gran tamaño, como un Miralis Funesto, en escasos minutos. O bien, que pueden poner una hilera casi interminable de bombas de barril grandes, siendo que el máximo simultáneo por cazador es de dos. Esto resta credibilidad a la destreza de un jugador, pues muchos recurren a tal clase de trampas para subir de nivel, conseguir cosas y "demostrar" que son muy buenos.


▲Algunos monstruos son más difíciles en los eventos especiales.

Obviamente sabemos que esto no se vale, así que te exhorto a que no caigas en este tipo de situaciones. Una vez **Master** entró a cazar con unos sujetos, que alteraron su juego, ¡y mataron a un Alatreon de una patada! En buena onda, ¿en dónde está el honor? Lamentablemente lo anterior es cosa de todos los días, por lo que debes fijarte con quién juegas.

Por otra parte, hay quienes no saben cazar si no usan una técnica cobarde que consiste en simplemente disparar a un monstruo de lejos con municiones que lo duerman, aturdan o sean eficaces contra su tipo específico. Un claro ejemplo es el uso excesivo del Arco de Kelbi combinado con una armadura de Gigginox o la de Ceadeus. He visto gente cazando a criaturas, que caen de manera penosa ante un ataque de éstos, sin pena ni gloria.

Algo que hace tan impresionante a **Monster Hunter** es definitivamente enfrentarte cara a cara a un ser que podría cazarte a ti mismo. Esto pierde chiste cuando tienes una absoluta ventaja, por tal razón emplear jugadas de este tipo hace que el chiste se pierda y llega el momento en que ya ni siquiera te diviertes. Es como si jugaras **Street Fighter** en la dificultad más baja cuando ya eres un veterano del control, ¿qué caso tiene?


▼ ¿Qué le pasó a Winnie the Pooh?



▶ Cuando cazas a un **Jhen Mohran Sagrado** en equipo, es más fácil. ¿Has intentado vencerlo tú solo?



▲ Enfrentar a un monstruo sin ayuda de otros te hace pensar bien las técnicas.

Los eventos especiales son geniales para probar si en verdad eres un buen cazador

El valor está en ti

Es obvio que algunas misiones del puerto de Tanzia son bastante difíciles para que las hagas tú solo (aunque lograrlo no es imposible), por eso es recomendable que vayas con tus amigos para que dicha situación sea un poco menos complicada, en especial cuando estás buscando una parte difícil de un monstruo.

Ahora que hay muchos jugadores que ya son nivel 100, o más, pero no han terminado todas las misiones de Moga, ¿te preguntas que cuál es la razón? Pues simplemente porque no pueden solos; necesitan de los demás para darse valor frente a una criatura de gran tamaño. Esto lo he visto muchas veces, ya que las últimas encomiendas de la aldea son sumamente difíciles y pocos han podido llevarlas a buen término porque son obligatoriamente individuales.

A lo largo de esta sección te hemos dado herramientas y técnicas para que tú solo derrotes a los monstruos, así como varias jugadas para que se puedan vencer en equipo pero sin usar trampas, así que no dejes de leernos y ponerte en contacto con nosotros para ayudarte en las misiones que te causen más problemas.

Por cierto, no dejes de estar al pendiente de los eventos descargables y de los que se van habilitando en Tanzia, pues son muy divertidos y desafiantes, como el de los qurupequitos, por ejemplo. También vale la pena que te des una vuelta por la arena de combate, ahí te dan un equipo específico (armas y armaduras) para que no confíes en las que ya traes contigo. Los récords que obtengas se van guardando en tu tarjeta de cazador y podrán ser vistos por todos aquellos con quienes te cruces en tu camino vía StreetPass.

No olvides tampoco entrar a Miiverse, para que puedas compartir tus logros y platiques todo acerca de tus experiencias con los demás jugadores, pues para eso es la comunidad de **Monster Hunter**.

Sé un buen cazador

Hasta aquí llegamos con el Gremio, pero para nada es el final. Todavía quedan muchísimas misiones que cumplir, y lo mejor es que puedes hacerlas una y otra vez; el chiste es no caer en la monotonía. Cuando entres a Miiverse, búscame como PanteonCN, para que estemos en contacto e ir a Tanzia. ¡Es hora de que demuestres que vales más por tener valor en esta aventura!

▼ Siempre hay tiempo para apreciar los pequeños detalles.



Chrono Trigger

El juego RPG más legendario de todos los tiempos, una joya que brillará siempre en lo más alto



• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Palabras mágicas
Su verdadera fuerza está en sus personajes

Ha llegado el momento que muchos esperaban desde que nació esta sección. Hablaremos de **Chrono Trigger**, el simple hecho de escribir o leer su nombre provoca un sinfín de emociones en todos quienes hemos viajado a ese maravilloso mundo que creara Squaresoft (ahora Square Enix) para el glorioso Super Nintendo.

Para quienes vivimos aquellos años, parece que fue ayer cuando terminamos **Final Fantasy III (FF VI**, en realidad) y pensamos que jamás habría un juego que pudiera superarlo. Todo era perfecto, pero como era costumbre en aquellos años, las compañías se esforzaban para ofrecer cada vez obras más complejas y demandantes, así fue como en 1995 llegó **Chrono Trigger**.

No llevaba el nombre **Final Fantasy** en portada, y ahora, a casi 20 años de su lanzamiento, creemos que fue lo mejor que pudo pasar. Es una historia aparte, única, que de inmediato golpeaba los sentidos, comenzando por el gran equipo de creativos que estaban detrás de su desarrollo: Hironobu Sakaguhi, padre de Squaresoft y de **Final Fantasy**, encargado del argumento; Nobuo Uematsu y Yosinori Mitsuda, responsables de los arreglos musicales, grandes leyendas de la música gracias a sus participaciones en **Final Fantasy**.

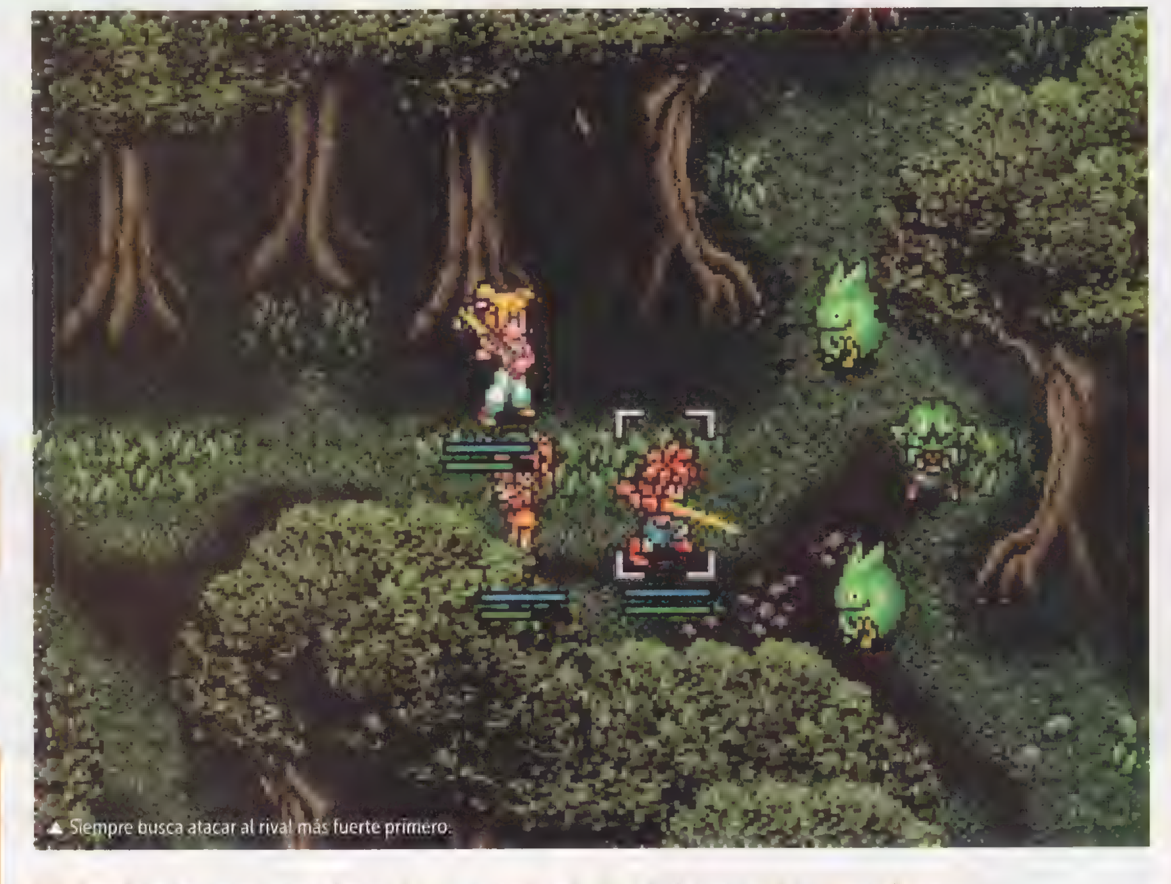
Por si todo esto fuera poco, el encargado de realizar el arte y diseño de personajes, cada uno de los protagonistas y enemigos fue el maestro Akira Toriyama. Así es, el mismo que diera vida a uno de los anime más exitosos de todos los tiempos, **Dragon Ball**. A este equipo se le conoció como el Dream Team por todo lo anterior, espectacular.



▲ El momento que cambió la vida de todos para siempre.



▼ Las amistades no conocen los límites del tiempo.



▲ Siempre busca atacar al rival más fuerte primero.

Regreso del Dream Team



Para Blue Dragon, de Nintendo DS, el mítico equipo que diera vida a Chrono Trigger se reunió de nuevo para crear un RPG vibrante que no dudamos en recomendarte.

El trabajo en equipo te ayudará a obtener los mejores ataques especiales de todos tus personajes

La historia del juego comienza cuando **Crono**, protagonista del juego, despierta una mañana y recuerda que hay un festival en su pueblo, el festival del milenio, una celebración muy especial.

Se prepara para asistir y pasar un día agradable en compañía de su amiga, **Lucca**, quien es toda una genio en lo que se refiere a tecnología; de hecho, presentará una máquina del tiempo, capaz de transportar objetos y personas.

Antes de llegar, se encuentra de una manera especial a **Marle**, una chica linda y extrovertida quien le pide que pase con ella la tarde en la feria. **Crono** acepta y ambos van con **Lucca**.

De este modo empieza todo, un error en la máquina lleva a **Marle** a viajar en el tiempo, así que ahora **Lucca** y **Crono** deben buscarla antes de que se pierda para siempre en el tiempo.

Sin desearlo, un día común y corriente se transforma en el inicio de una aventura inimaginable.

Conoce a los héroes de la aventura

Sólo un equipo formado por valerosos guerreros podría poner fin a todos los peligros en la Tierra.

Lucca
En más de una ocasión su inteligencia resolverá los problemas del grupo

Frog
Su historia es una de las más tristes del juego, dependerá de ti si tiene una segunda oportunidad

Magus
Su poder mágico lo vuelve un peligroso enemigo y, al mismo tiempo, un valioso aliado.

Crono
El protagonista, su principal fortaleza es su espada, pero también puede usar magia

Ayla
Ella no necesita de armas para atacar, tiene sus puños, y eso es suficiente para terminar con el peligro

Marle
Al inicio, es la dama en aprietos. Después, se vuelve un miembro indispensable en tu equipo

Rob
En más de una ocasión derramaras alguna lágrima por este peculiar robot que te robará el corazón.

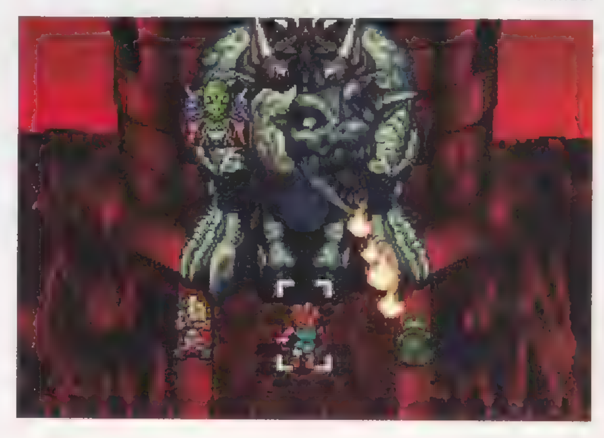
Nos gustaría mucho contarte más detalles del argumento, pero no lo haremos. Es mejor que, si no lo has hecho, lo conozcas por tu cuenta, pero sí debemos decir que la magia de sus paisajes es algo que extrañamos bastante hasta estos días.

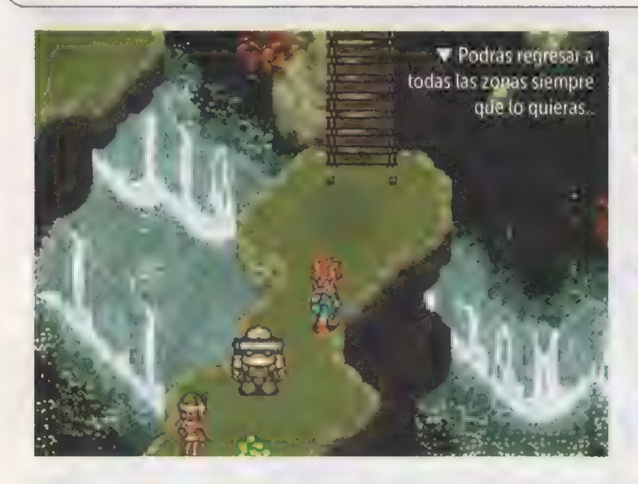
En cada momento que saltas en el tiempo, buscando poner fin al terrible mal que amenaza a la humanidad entera, conoces varios personajes. Algunos de ellos se unirán a tu equipo, compartirán batallas, vivencias, viajes, pero sobre todo un sueño: derrotar a **Lavos**, un parásito que ha arruinado la vida de muchas personas. Por otro lado, tenemos a los personajes que a pesar de que no se unen a tu objetivo, te ayudan en la jornada, ya sea con alguna arma, o bien simplemente con un consejo, una pista que te ayudará a seguir adelante.

Sí, **Lavos** estará presente en cada paso que des, pero no es el único enemigo a enfrentar en esta aventura. Muchos rivales tienen motivos para desear que **Lavos** triunfe, no se les puede catalogar de malos desde un principio, ya que desde su perspectiva están haciendo lo correcto, al menos para sus intereses particulares.

Todos tienen algo qué contar, una historia, una frase que se te quedará grabada para siempre ya sea por su emotividad, o bien porque te ayudó a comprender mejor lo que pasaba en ese punto de la historia, en ese sentido todo es realmente perfecto.

▼ Evita que los reptiles controlen el mundo.





▼ Podrás regresar a todas las zonas siempre que lo quieras.



▲ En momentos, la magia no será una opción.



▲ Planeando la siguiente misión del equipo.

Los Reyes Magos están presentes en el juego... al menos sus nombres

No podemos dejar de mencionar el revolucionario sistema de juego, en el que se podían combinar los ataques de los personajes. En esto también radicó parte de su gran éxito en todo el mundo.

Chrono Trigger representa un viaje a una tierra lejana, literalmente hasta los confines del mundo; cada paisaje y batalla se queda en nuestra mente, en el que las caminatas por montañas y bosques nos dan la tranquilidad y el coraje para seguir adelante.

Muchos RPG han aparecido desde aquel lejano 1995, pero podemos asegurar que ninguno ha podido superar esta majestuosa obra. Se vuelve un deleite para todos tus sentidos, mientras más te acercas a **Lavos**, tu deseo de no terminarlo aumenta; por fortuna, este juego tiene más de una decena de finales, lo que permite disfrutar de cada segundo de historia, sufriendo y gozando los hechos.

Si nunca lo has jugado, no es tarde, puedes hacerlo gracias a la Consola Virtual en Wii, o bien en la nueva versión que se realizó para Nintendo DS hace unos años. Lo importante es que conozcas esta maravilla de la industria, un ícono de todo lo que debería de representar y ser un videojuego.

Una postal clásica

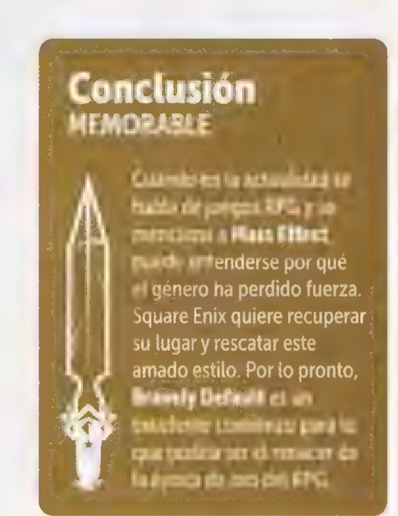
[illegible]



[illegible] **Chrono Trigger** [illegible]

Conclusión

MEMORABLE



Cuando en la actualidad se habla de juegos RPG y se menciona a **Mass Effect**, puede entenderse por qué el género ha perdido fuerza. Square Enix quiere recuperar su lugar y rescatar este amado estilo. Por lo pronto, **Bravely Default** es un [illegible] RPG.

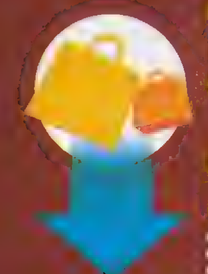

C L U B
Nintendo
Revista Oficial



▼ La tienda virtual de Nintendo nos ha brindado excelentes aventuras.







30 juegos descargables ¡Indispensables en tu colección!

De varios géneros y para todos los gustos del videojugador

Desde la generación pasada Nintendo incursionó en las tiendas virtuales; no obstante, las limitantes puestas en Wii (WiiWare) y NDS (DSiWare) restringían el volumen (en megas) de sus juegos, por lo que los desarrolladores independientes tenían que hacer mil maravillas para compactar sus creaciones y ajustarlas a las especificaciones y tamaños puestos por Nintendo. En el caso de Wii, eran sólo 40 megas máximo por título, mientras que Nintendo DS sólo disponía de 16 megas.

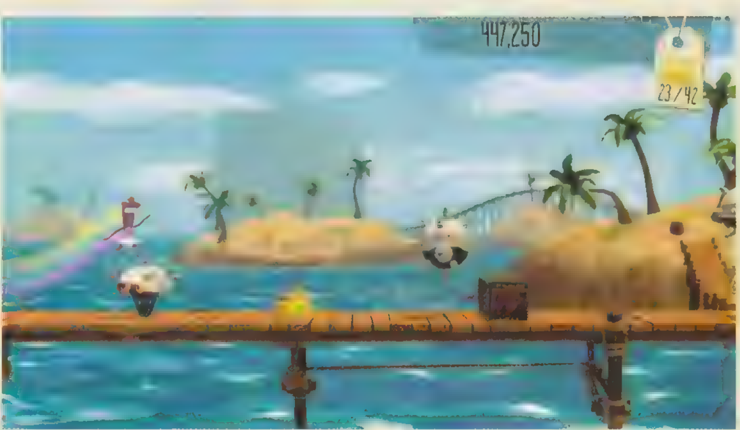
Esa fue una de las principales razones por las que algunos estudios no podían adaptar sus juegos, como ocurrió con **Super Meat Boy** o **Sonic The Hedgehog: Episodio II**, que quedaron fuera de WiiWare en el caso de TellTalle. Ellos tuvieron que recortar varios elementos de **Monkey Island** para que finalmente pudiera llegar a WiiWare, y claro, el que desafortunadamente no lo logró fue **The Walking Dead**,una de las obras más enriquecedoras de estos desarrolladores.

Afortunadamente en la actual generación no ocurre lo mismo, pues ya se cuenta con mayor libertad, así como con la posibilidad de que los propios estudios publiquen demos, actualizaciones o hagan promociones y rebajas de sus juegos, lo cual ayuda bastante a la rotación de sus títulos. Así, la eShop está dando buenos resultados, y muestra de ello son los excelentes títulos que vemos semana tras semana, y de los cuales te presentaremos una lista de los 30 mejores exponentes (sin ser CV) de esta tienda en línea. Toma en cuenta que todos los precios publicados serán en pesos mexicanos y pueden variar sin previo aviso.

La eShop se estrenó oficialmente el 6 de junio de 2011 para Nintendo 3DS

◀ Sohta explorará su nuevo pueblo en busca de aventuras.





◀ Junta los lingotes de oro para obtener la máxima puntuación.

Attack of the Friday Monsters! A Tokyo Tale

Arrancamos con uno de los fantásticos títulos que nos ofrece Level-5 para N3DS. Aquí tomas el papel de **Sohta**, un pequeño niño que vive en los años 70. Él se muda, junto con su familia, a un pintoresco pueblo japonés, donde se dice que cada viernes por la tarde los monstruos aparecen para librar espectaculares batallas.

Se trata de un juego que clama por lo divertido y simple que es la infancia, en el que incluso tendrás duelos de tarjetas de monstruos (como misiones u objetivos alternos), mientras descubres qué son o de dónde vienen los colosales personajes y conoces a varios amigos que te ayudarán a completar tus tareas. Visualmente, nos recuerda a las recientes películas de animación.

Precio (N3DS): $98.99

NES Remix

¡Vence a los enemigos!

BIT.TRIP Presents... Runner2 Future Legend of Rhythm Alien

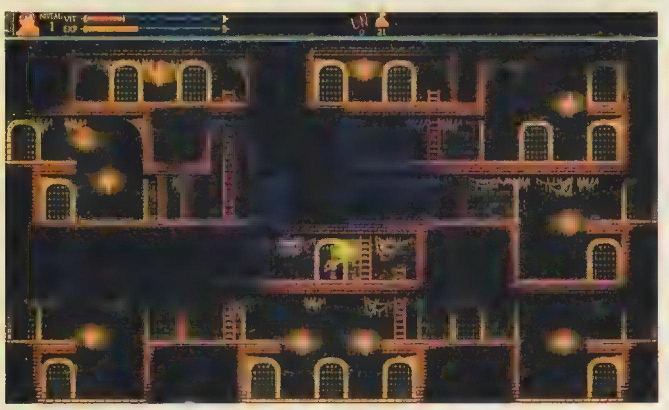
Gaijin Games nos vuelve a demostrar que el género de ritmos no está limitado a títulos de baile o de instrumentos musicales. **Runner 2** es la secuela del original **BIT.TRIP** que vimos en Wii. Aquí controlas hasta a ocho personajes, quienes deben cruzar por cinco distintos mundos (que contienen 125 niveles, así como cinco jefes de escena) en un modo de juego tipo *sidescroll*. Ya que los personajes corren automáticamente, tú sólo debes preocuparte por presionar el botón de salto en el momento correcto. Parece fácil pero requerirá de bastante habilidad y coordinación.

La música de fondo tiene bastante importancia. Si llevas el ritmo, te será fácil saltar los obstáculos y obtener cada ítem del escenario. La dificultad va de lo simple a lo complejo en los últimos niveles. ¿Aceptas el reto?

Precio (Wii U): $199.00



▲ También hay un DLC disponible en la eShop de Wii U.



▲ **Unepic** está lleno de misterios que aguardan dentro del castillo.



▲ **CloudBerry Kingdom** es un juego de plataformas con gran reto.



▼ Podías elegir la ruta que desearas para tu aventura.

▲ **Dillon**, el héroe del Oeste.

Toki Tori 2+

No todos los *puzzles* tratan de acomodar piezas; si buscas algo creativo, échale ojo a este título en Wii U.

Unepic

¿Quieres un título -literalmente- épico?, aquí te presentamos una buena alternativa. **Unepic** es una aventura pensada al estilo clásico. Tu personaje se llama **Dani**, quien un día como cualquiera se encuentra jugando con sus amigos, y un instante después despierta en un castillo dominado por un misterioso ser. Deberás recorrer cada espacio en busca de nuevas tácticas para completar tus objetivos. Cada que logres un importante avance, lucharás contra el jefe del nivel y ganarás acceso a nuevas zonas. Si quieres conocer más detalles de este juego, revisa la página 34 de esta misma edición.

Precio (Wii U): $129.99

CloudBerry Kingdom

Si buscas un juego con reto al estilo de los clásicos juegos de los años 80, **CloudBerry Kingdom** es lo ideal. La acción es en plataformas en *sidescroll* 2D; debes cruzar por escenarios no tan grandes, pero que contienen distintos peligros que incluso se adaptan a tu estilo de juego. La historia nos presenta a **Bob**, un héroe que tendrá que salir del retiro para -nuevamente- rescatar a su princesa de las manos de **Klobber**, su enemigo. Aquí podrán participar hasta cuatro jugadores de manera simultánea, pero lo mejor es que los escenarios se generan aleatoriamente, así que no habrá dos iguales.

Precio (Wii U): $128.00

Dillon Rolling Western

Encarna a un peculiar armadillo vaquero de nombre **Dillon**, quien estará en busca de aventuras en el viejo Oeste. Durante tus viajes encontrarás gente que necesita ayuda, al mismo tiempo, entrarás a las minas para encontrar objetos que sirvan para reforzar las defensas de la ciudad. El objetivo es apoyar al pueblo en que te encuentres durante tres días (con eventos cada mañana tarde y noche). Si lo logras, podrás continuar con las misiones, al mismo tiempo que te vas forjando un nombre y reputación. **Dillon Rolling Western** será una excelente opción para los fans del combate estratégico.

Precio (N3DS): $135.99

Sin lugar a dudas, la versión de Toki Tori 2+ en Wii U es la mejor opción. Además, se disfruta bastante en el modo Off-TV

▼ Dr. Luigi propone nuevas retas con virus y pastillas.





▲ En **Crashmo** encontrarás varias referencias a juegos de Nintendo.



▲ **Toki Tori 2+** tiene un precio de **$195.00** pesos en la eShop de Wii U.

Dr. Luigi

Aprovechando el año de **Luigi**, que terminó el 18 de marzo, Nintendo lanzó para Wii U una adaptación del clásico **Dr. Mario**, pero con temática del de gorra verde. Por supuesto, encontrarás la misma calidad y diversión, pero con nuevos modos de juego (Bactericida, usando la pantalla táctil del GamePad; en el modo "L", todas las pastillas tendrán la forma de dicha letra y vendrán aún en su *blister*) que aumentará tus ganas de competir. Aquí podrán jugar hasta dos retadores de manera simultánea, ya sea de forma local o a través de Internet.

Precio (Wii U): $185.99

Crashmo

Se trata de la secuela de **Pushmo**. Los personajes principales son **Mallo**, **Poppy**, **Corin** y **Papa Blox**. Tal como en la versión anterior, el objetivo principal es empujar y jalar diferentes bloques para resolver numerosos *puzzles*. Para que te des una idea, es muy similar a las pruebas de **Toad** en **Super Mario 3D World**, sólo que en este título la estrategia de cómo acomodar los bloques y cuáles mover primero será más desafiante. Por si fuera poco, podrás diseñar tus propios *puzzles* y, posteriormente, compartirlos con tus amigos a través de simples códigos QR que genera el propio juego.

Precio (N3DS): $110.99

Chibi Robo: Photo Finder

Conviértete en todo un fotógrafo

Luego de su paso por GameCube, Nintendo da una nueva oportunidad a este robot, quien quizá no obtuvo popularidad, pero en realidad era parte de un juego bastante bueno.

Precio (N3DS): $123.99



► El demo está disponible en la eShop de N3DS.



▲ **Mighty Switch Force 2!** está disponible en N3DS y Wii U.



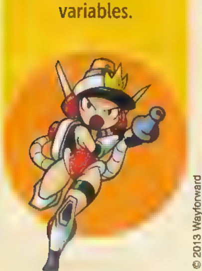
▲ **D&D: Chronicles of Mystara** es excelente para jugar con los amigos.

▶ Si eres fan de **Star Wars**, aquí hay una opción infaltable.



Únete a los bomberos

Esta divertida aventura te pondrá a prueba en múltiples escenarios de dificultades variables.



Mighty Switch Force! 2

Patricia Wagon consiguió una nueva aventura, pero en esta ocasión deja de lado el traje de policía para convertirse en bombero. Ahora, en compañía del **Corporal Gendarmor**, ella se unirá a la brigada antiincendios de Planet Land, para evitar que Tangle City sea consumida por las llamas.

El estilo de juego es una combinación de acción, aventura y resolución de *puzzles* con tiempo límite. Para avanzar, te valdrás de tu arma principal: una manguera que arroja chorros de agua en diferentes potencias. De esta manera, no sólo podrás golpear a tus enemigos, sino también te será útil para activar botones o mover bloques que estorben en tu camino.
Precio (Wii U): $73.00

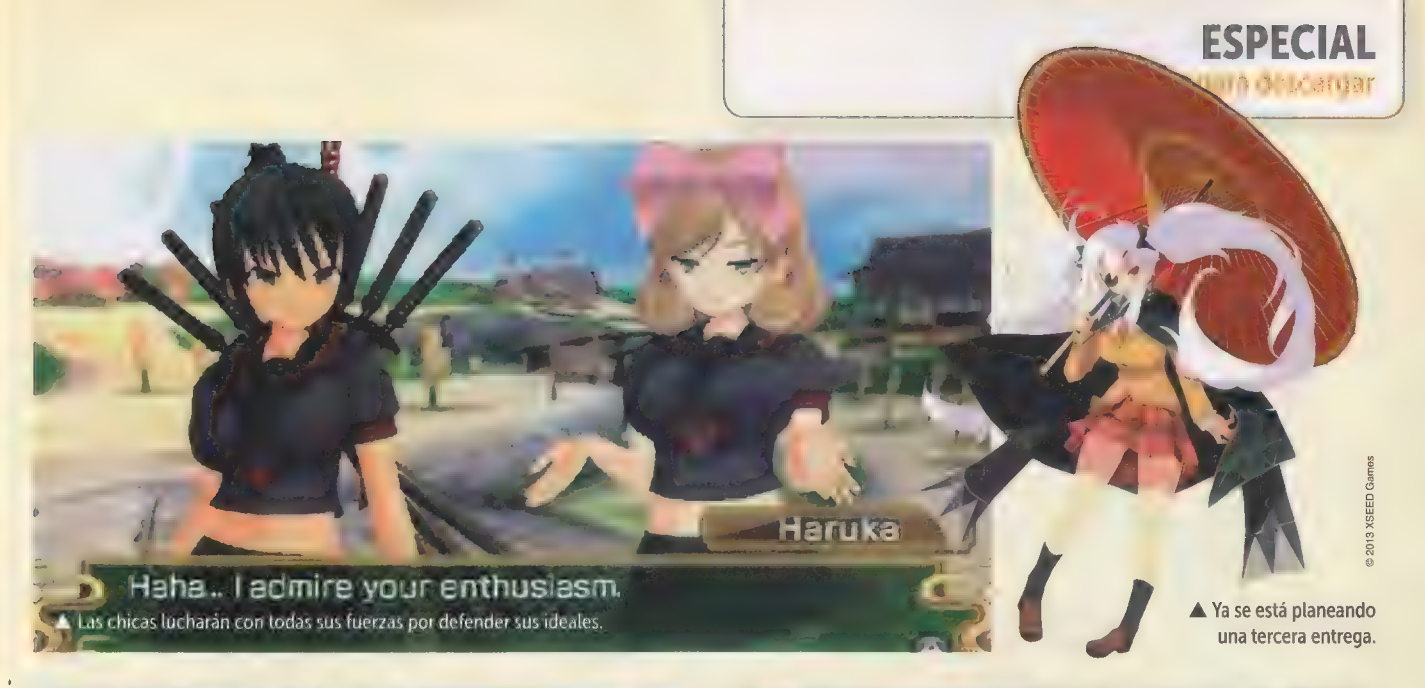
Star Wars Pinball

La compañía Zen Studios se ha enfocado en perfeccionar los juegos de *pinball* tanto para las consolas caseras como para portátiles. En esta ocasión, unieron fuerzas con una de las series más importantes de la cultura popular, **Star Wars**, logrando un juego bastante divertido que igual puedes encontrar en Nintendo 3DS y Wii U. El juego cuenta con tres mesas de *pinball*, cada una con temática independiente basada en momentos cumbre -o personajes clave- de la franquicia (**Star Wars: Episode V The Empire Strikes Back, Boba Fett** y **The Clone Wars**)
Precio (Wii U): $129.00

Dungeons & Dragons: Chronicles of Mistara

En las Arcadias brillaban los juegos de acción cooperativa, prueba de ello fueron las ediciones de **Dungeons & Dragons** que presentó Capcom hace años y que, afortunadamente, tenemos de regreso a través de la eShop de Wii U. El punto bueno es que se trata de un compendio que incluye dos títulos: **Tower of Doom** y **Shadow over Mystara**, mismos que podrás jugar de forma individual o con hasta cuatro jugadores simultáneamente (ya sea de manera local o por Internet); además, incluye nuevos retos y puntuaciones.
Precio (Wii U): $229.99

En Star Wars Pinball puedes jugar del lado de los Sith o de los Jedi

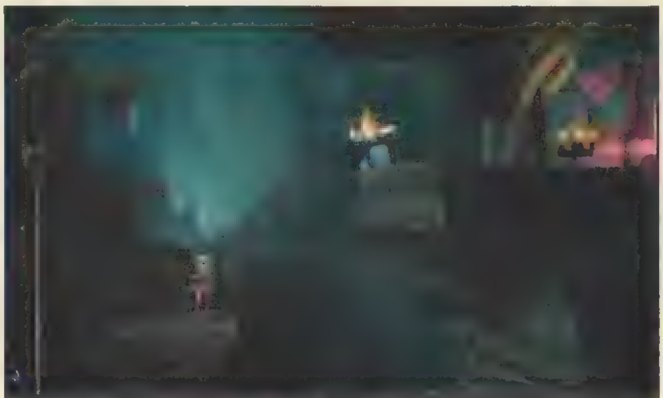


▲ Las chicas lucharán con todas sus fuerzas por defender sus ideales.

▲ Ya se está planeando una tercera entrega.



▲ Usa el *jetpack* para volar durante unos segundos en **Jett Rocket II**.



▲ Si te gustó **Monkey Island**, **The Cave** estará dentro de tus favoritos.

Senran Kagura Burst

La primera entrega sólo apareció en Japón para Nintendo DS; sin embargo, ahora ya podemos disfrutar de la secuela, que incluye dos aventuras espectaculares en las que conoceremos a hermosas chicas ninja que pelearán con todas sus fuerzas para defender a sus clanes. Dependiendo de la historia que elijas, conocerás a las alumnas de Hanzo, que pretender ser quienes tienen la razón, mientras que al elegir la trama de Hebijo conocerás la situación de las chicas malas que, quizá, no sean tan despiadadas después de todo.

El estilo de juego es completamente de acción, lucharás en escenarios en *sidescroll* donde podrás accionar un sinfín de combos realmente espectaculares para conseguir nuevas opciones y características del juego, como trajes adicionales y melodías.

Precio (N3DS): $399.00

Jett Rocket II The Wrath of Taikai

El famoso inspector espacial está de regreso en una aventura en 3D para enfrentar al malvado **Kaiser Taikai**. Aquí la acción se combina en escenas en movimiento libre y *sidescroll*.

Precio (N3DS): $115.00

The Cave

Si te gustan las historias de aventura que prometen secretos insospechados, juega **The Cave**; conocerás a varios personajes con habilidades únicas que explorarán una cueva misteriosa que incluso puede hablar.

Precio (Wii U): $199.00





▶ McPato tuvo dos grandes juegos en NES.

▲ ...ckTales Remastered es otro de los buenos trabajos de Wayforward.





▲ Enfrenta a los jefes de nivel en **Gunman Clive**.



▲ Si quieres retos de verdad, prueba **Liberation Maiden**.

Ducktales Remastered

En la buena época del NES existieron títulos de enorme calidad, uno de ellos fue **DuckTales**, basado en la serie animada de Disney. Ahora Capcom retoma ese juego, y con el desarrollo de Wayforward nos ofrecen la versión **Remastered**, que conserva la emoción y diversión del original, pero al mismo tiempo agrega imágenes en alta definición y nueva función para comprar otras imágenes o sonidos.
Precio (Wii U): $199.99

Gunman Clive

Para que revivas esos títulos clásicos del viejo Oeste. Aquí tomas el papel de un justiciero que debe hacer frente al grupo de bandidos que atormentan a todo el país y que, por si fuera poco, secuestraron a la hija del alcalde **Johnson**. **Gunman Clive** es una aventura sencilla, minimalista, pero no por ello menos divertida. Salta y dispara a tus oponentes y lucha en grandes escenarios llenos de retos.
Precio (N3DS): $24.99

Liberation Maiden

La colaboración entre Suda 51 y Level-5 dio como resultado un juego de acción tridimensional que revive los *shooters* clásicos de naves, pero agrega toda la tecnología actual para maximizar la experiencia audiovisual y, claro, de *gameplay*. Aquí tomas el papel de **Shoko Ozora**, quien controlará a su *Libertador* para enfrentar a las fuerzas opresoras del mítico Japón. ¡Simplemente espectacular!
Precio (Wii U): $98.99



◀ Participa con hasta cuatro jugadores simultáneamente.



▲ **Retro City Rampage: DX**, excelente opción para los fans de lo *oldie*.



▲ Visualmente **Gianna Sisters** es de lo mejor en eShop.



▲ Si te gustan los RPG ligeros, da una oportunidad a **Dempa Men 2**.

Retro City Rampage: DX

Si recuerdas, en WiiWare tuvimos la primera edición de este gran título, pero ahora llega a Nintendo 3DS en su versión definitiva, incluyendo nuevas funciones que sólo se podrían realizar a través de las capacidades únicas del portátil de Nintendo. Tomarás el control del protagonista, quien sólo se conoce como **Player**, y te adentrarás en una red criminal donde sucederán un sinfín de eventos llenos de acción intensa. Para evadir a la justicia deberás usar múltiples armas, conducir vehículos y mucho más; todo esto ambientado en situaciones basadas en diversos juegos clásicos de Nintendo y otras plataformas. ¡No te lo pierdas!

Precio (N3DS): $129.00

Giana Sisters: Twisted Dreams

Este título nació como un tributo a **Super Mario Bros.**, de hecho, notarás varias similitudes en la temática y más aún en sus primeras entregas. En esta ocasión, la compañía Black Forest Games nos ofrece una nueva entrega de **Giana Sisters**, en la que debemos viajar a un mundo fantástico para ayudar a una de las chicas, en un videojuego de plataformas en *sidescroll* que cambia dependiendo con cuál de ellas estés jugando. En el camino encontrarás todo tipo de criaturas, así como un monstruo mayor al final del escenario. Dentro de los retos deberás juntar todas las gemas de cada nivel.

Precio (Wii U): $149.00

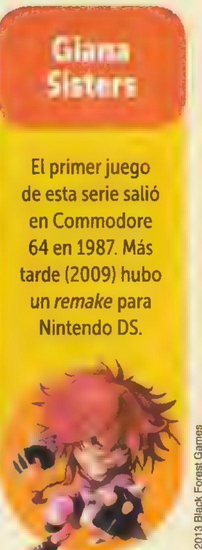
THE "DENPA" MEN 2: Beyond the Waves

Los **Denpa Men** son pequeñas criaturas que fluyen a través de las ondas de radio, pero a pesar de ello tienen su propio territorio e incluso problemas. En **Beyond the Waves** te adentrarás en una simpática aventura RPG que es perfecta para los pequeños jugadores o para quienes gusten de situaciones divertidas. Lo interesante es que utilizarás la cámara del portátil para identificar a estos pequeños seres en la modalidad de realidad aumentada. Una vez que hayas capturado algunos podrás formar un grupo y, junto con ellos, emprender la misión que busca rescatar a la familia de uno de ellos.

Precio (N3DS): $154.99

Giana Sisters

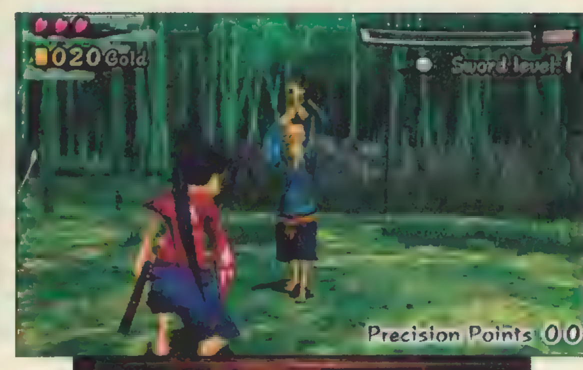
El primer juego de esta serie salió en Commodore 64 en 1987. Más tarde (2009) hubo un *remake* para Nintendo DS.



En Retro City Rampage: DX hallarás referencias a los juegos Super Mario Bros., Contra, BIT.TRIP, Super Meat Boy y más...



◀ Ahora puedes jugar **Wii Sports** en línea. ¡Compite contra el mundo!





▲ **Sakura Samurai** brilla por su gran *gameplay*.



◀ Juega **Mutant Mudds** cómodamente en el modo *Off-TV*.

También en N3DS

Mutant Mudds también está disponible en N3DS, para que lleves la acción de los pixeles a todas partes.



Wii Sports Club

Con la salida de Wii, Nintendo nos presentó **Wii Sports**, un compendio de cuatro deportes que disfrutamos a través de los controles únicos de la plataforma. El juego se volvió tan popular que rompió récords de ventas y provocó que muchos otros lo imitaran, aunque jamás lo pudieron igualar.

Ahora, los de Kioto reviven dicho título para la eShop de Wii U, agregando funciones extra, como el modo en línea para competir contra tus amigos o la calidad HD. Los deportes son beisbol, golf, boxeo y boliche. Si quieres jugar un día un deporte, te cuesta $24.99 pesos, pero si ya quieres quedártelo para siempre, debes pagar $123.99.

Precio (Wii U): Varía.

Mutant Mudds Deluxe

La compañía Renegade Kid se dio a conocer por su juego **Mutant Mudds**, que utiliza el aspecto retro para ofrecernos una aventura bastante desafiante y creativa.

Aquí tomas el papel de **Max**, un héroe que enfrentará la misión de acabar con todos los enemigos que han aparecido en la ciudad (criaturas de lodo de todos tamaños). Para lograrlo, utilizará una pistola de agua, misma que también le funciona como impulsor para mantenerse en el aire durante unos instantes. Otro punto clave del juego es que debes cambiar de primer a segundo plano para enfrentar a nuevos enemigos que estén en el fondo.

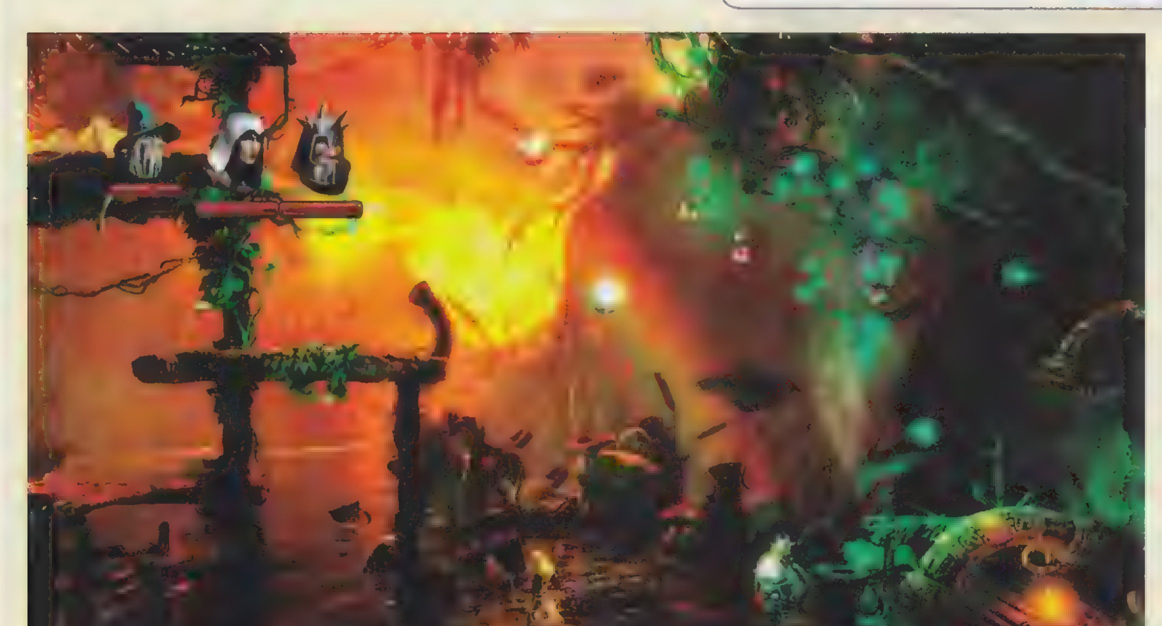
Precio (Wii U): $119.99

Sakura Samurai Art of the Sword

Si te gustan las historias del Japón antiguo, **Sakura Samurai** será una grata opción para sacar provecho al Nintendo 3DS. Tu misión será rescatar a la princesa **Blossom**, quien fue raptada por un poderoso villano. Mientras completas los objetivos serás atacado por cientos de enemigos que tratarán de evitar que llegues con la princesa, pero tu habilidad con la espada será fundamental para aniquilarlos. Como detalle curioso, la manera de defenderte y atacar es similar a los movimientos de **Little Mac** en **Punch-Out!!**, así que si te gustó ese estilo de *gameplay*, aquí también lo aprovecharás pero usando una katana.

Precio (N3DS): $86.99

Dependiendo de la ruta que decidamos seguir al inicio del juego, será el final que obtengamos. Son dos en total



◀ La mejor experiencia en **Trine** es jugarlo con tus amigos.



▲ **Pushmo** pone a prueba tus habilidades en los *puzzles*.

▲ **Phoenix Wright** tiene un nuevo reto en N3DS.

Trine 2: Director's Cut

Continuando con los buenos títulos cooperativos, ésta es una recomendación obligada. Hasta tres jugadores interactúan en la misma escena; cada uno elige a su personaje (**Amadeus**, el mago; **Pontius**, el caballero, y **Zoya**, la ladrona). Los distintos héroes poseen habilidades especiales que serán necesarias para completar cada escenario. Incluso podrás mejorar o evolucionar esas características para hacer más daño o controlar mejor los poderes.

Si juegas de manera individual, controlarás a los tres personajes, pero lo emocionante es hacer equipo con tus amigos y aprovechar las ventajas de Internet. El chat de voz es bastante bueno y puedes usar cualquier tipo de manos libres.

Precio (N3DS): $246.99

Pushmo

Los juegos de destreza nunca pasarán de moda, prueba de ello es la serie **Tetris**, que sigue cautivando a las nuevas generaciones. El género ha evolucionado de tal forma que ahora tenemos *puzzles* tan entretenidos como **Pushmo**, un juego que llegó a Nintendo 3DS ofreciendo desafíos totalmente tridimensionales y más versátiles.

Precio (N3DS): $86.99

Phoenix Wright Ace Attorney Dual Destinies

Una de las franquicias estrella de Capcom es **Phoenix Wright**, la cual surgió en GBA en Japón, y debido a su popularidad llegó a América en NDS. Ahora, su más reciente entrega al portátil tridimensional, marca el regreso del héroe principal, luego de que estuvo ausente durante una temporada.

Precio (N3DS): $399.99

¡Objeción!

Aún hay más...

▶ Pronto se enfrentará al afamado **Professor Layton**.

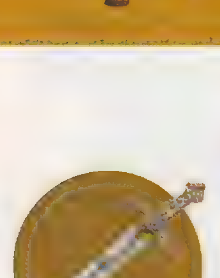
▼ ¡El hylian enfrenta la más difícil de sus aventuras!

The Adventure of Link

¡La segunda entrega de Zelda es una de las más complejas y desafiantes de todas!

Cuando apareció el primer juego de la serie, no muchos lo recibieron tan bien como se pensaba, y parte de las ventas se dieron más que nada gracias a la estrategia de mercadotecnia. Definitivamente, fue distinto a la mayoría de los juegos de la época -aunque ya habíamos visto el uso de ítems, llaves y demás, anteriormente-, pero eso le generó un poco de rechazo en sus inicios. Debido a esto la secuela fue un poco más parecida a títulos populares del NES, aunque ofreció muchas cosas frescas como ganar experiencia, usar magia e inclusive ataques adicionales que podían conseguirse para enfatizar más la emocionante acción del cartucho, porque efectivamente era una mezcla de movientos ágiles y exploración, lo cual lo convertían en toda una experiencia. Esto dio un empuje a la franquicia, pero con la llegada del título de SNES y el de GB se consagró como una de las series más grandiosas de los videojuegos.

Tal vez en su momento no lo pudiste jugar, pero afortunadamente está disponible para descargarse en varias consolas, incluido el Nintendo 3DS. Así que no hay pretexto, debes conocerlo y ver por qué es un magnífico juego, que por ser distinto a lo ya tradicional no es tan bien recibido. Para ayudarte a decidir, vamos a darte unos tips que te ayudarán a disfrutar al máximo esta grandiosa experiencia que está esperando ansiosamente a ser vivida.

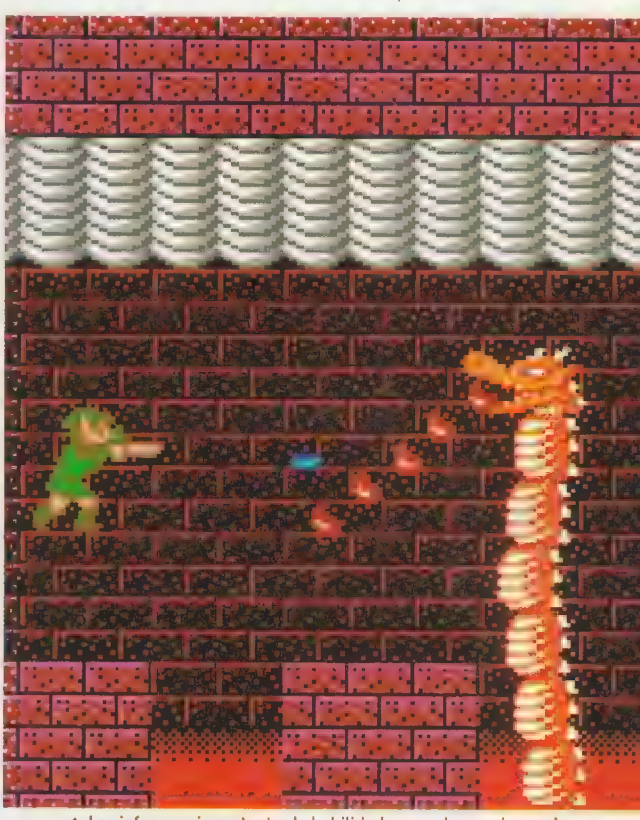


▲ La espada, tal como aparece en la portada del juego.

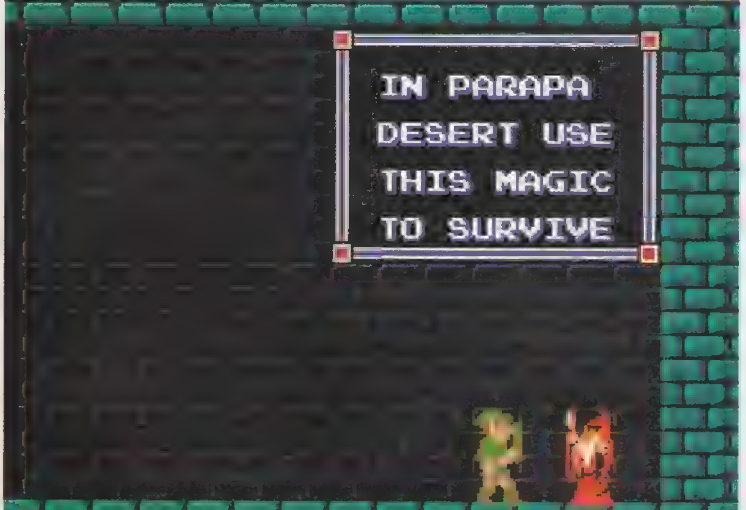
Este título se caracterizó por tener perspectiva "de lado" en 2D, a diferencia de los otros TLOZ tradicionales



▲ Sí hay vista "por arriba", pero sólo es para avanzar entre calabozos y pueblos.



▲ Los jefes requieren tanto de habilidad como de uso de magia.



◀ Habla con los sabios para obtener magia importante.

Consejos prácticos

Recuerda que en los pueblos puedes recuperar tus niveles de magia y energía al visitar a las mujeres y ancianas que están afuera de sus casas. Nunca vayas a explorar sin haber recopilado información y entrado a todas las casas. Si llegas a sufrir demasiado daño, dirígete al poblado más próximo para estar listo nuevamente.

No avances de más si no has cumplido con alguna de las encomiendas de cada pueblo y trata de llevar un registro en un cuaderno o papel de qué te piden en cada uno de ellos.

Si estás bajo de energía y los enemigos te superan en número, mejor corre al extremo del escenario para que salgas de esa batalla. Recuerda que "el que huye vive para pelear otro día".

Los enemigos que aparecen en el mapa pueden ser evadidos si te mantienes en el camino amarillo, y dependiendo del que te toque, será la dificultad a vencer.

Procura entrar en varias batallas constantemente para subir de nivel antes de que te dirijas a un nuevo templo, pues así estarás mejor preparado para el siguiente combate.

Dentro de los templos es posible pasar las puertas que requieren llaves si usas tu magia que te convierte en hadita para pasar por la cerradura.

Para enfrentar a los caballeros de armadura, trata de saltar y caer con tu espada horizontalmente, de manera que pase por encima del escudo. Ahora golpea agachado para alejarlo. Esto es muy útil inclusive para algunos jefes.

En las escenas donde no hay luz fíjate en el suelo, es posible ver las patitas de los enemigos, para que puedas atacarlos.

Como podrás darte cuenta, éste es un juego que implicará más que sólo usar bombas en las paredes agrietadas, pues presenta un buen nivel de reto y requiere de memorización del mapa.

Si llegas a tener dificultades, no dudes en ponerte en contactro con nosotros, además de que está la comunidad de **Zelda II: The Adventure of Link** para que compartas todo lo relacionado con este gran juego con los demás fans de la serie. No te quedes con la idea de qûe éste es un **Zelda** malo, simplemente es muy complicado, por eso muchos se dieron por vencidos y no lo acabaron. ¡No te rindas, la princesa **Zelda** espera que la rescates!

Toda una leyenda

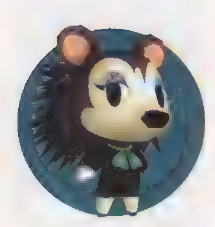


En el instructivo del juego se explica la historia detrás de la aventura.

▶ Toda la magia del juego llegó a la pantalla grande.

Animal Crossing

La popular serie de simualción de Nintendo se adaptó al cine en una emotiva historia de amistad y valor



▲ Las hermanitas siempre presentes.

Realmente son muy pocos los videojuegos que logran llegar a un medio como lo es la animación japonesa, se requiere de gran maestría al momento de realizar la adaptación para que la esencia del videojuego se respete, justo como pasa con **Animal Crossing: The Movie**.

Así es, quizá no muchas personas lo saben, pero hace algunos años, exactamente en 2006, **Animal Crossing** llegó a la pantalla grande de la mano de la compañía OLM, responsable de animaciones como **Inazuma Eleven** o incluso **Pokémon**.

Todo mundo tenía dudas respecto del desarrollo de esta cinta, ya que **Animal Crossing** no es un título que tenga una historia como tal, sino que los jugadores hacen la suya en cada partida. Precisamente que carezca de argumento es lo que dio a los guionistas pauta para elaborar una trama emotiva.

Quienes hemos jugado alguna vez **Animal Crossing** sabemos que la primera sensación que tenemos al mudarnos a otro pueblo es la de soledad, incertidumbre, desconfianza; es como si realmente no estuviéramos cambiando de hogar, el sentimiento que se logra es enorme.

Tomaron esto en cuenta para realizar la película, en la que viviremos la historia de **Ai**, la chica nueva del pueblo.

La protagonista decide tomar las riendas de su vida, cambiar de aires, por lo que se muda a una pequeña villa en la que todo su mundo cambiará para siempre en un momento.

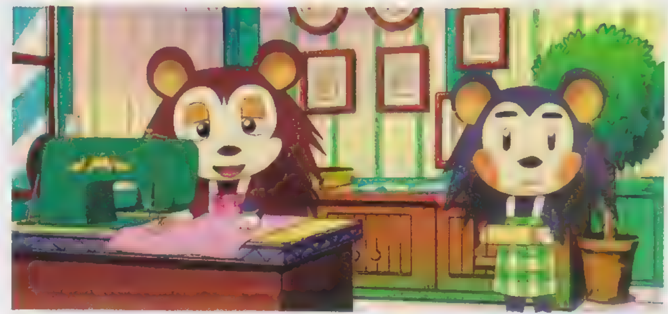
Las comodidades a las que estaba acostumbrada se terminaron, ahora tendrá que ganarse cada centavo con su trabajo, así que lo primero que debe hacer al llegar a su nuevo poblado es buscar un empleo.

Como ya debes estar imaginando, quien rápidamente la apoyará será **Tom Nook**, el dueño de la tienda del pueblo; le ayudará a tener su propia casa y a llevar una vida cómoda, siempre y cuando le haga algunos trabajos.

▼ Gracias a los festivales, los vecinos pueden unirse aún más.



▲ La decoración del pueblo cambia constantemente.



▲ ¿Necesitas una nueva imagen?

Las cuatro estaciones del año se hacen presentes dentro del juego ambientando la historia

Lógicamente que **Ai** queda encantada con la villa, con su nuevo trabajo, que además le permite conocer mucha gente, de hecho a todos sus nuevos vecinos, con los cuales de inmediato logra una linda amistad, en especial con una de ellas, **Rosie**.

Al pasar el tiempo y sentirse más relajada de la mudanza, encuentra algunas botellas con mensajes misteriosos, que le piden colocar árboles en el pueblo, pinos, para que cuando llegue el invierno ocurra una especie de milagro, pero nunca se menciona cuál es el objetivo verdadero, así que lo hace simplemente por fe.

Al llegar el invierno, sucede el esperado milagro: aparecen ciertos personajes que nadie se suponía ver por ahí... Lo mejor será que los descubras tú mismo, no te quitaremos esa sorpresa.

Al igual que en la vida real, en **Animal Crossing** muchas veces tenemos que decir adiós a las personas que amamos; cambiarse de hogar es algo normal, pero no por eso deja de ser un momento triste, que se ve reflejado en la cinta con la partida de **Rosie**, la gran amiga de **Ai**.

En este punto la trama comienza a madurar, a mostrar por medio de estos personajes aspectos de la vida diaria que a veces dejamos a un lado, que no valoramos, como puede ser una caminata al atardecer.

Muchos aspectos de la serie original se han utilizado, como los vendedores de obras de arte, tapices, el alcalde. Es verdaderamente muy emocionante ver a todas estas criaturas con las que hemos pasado tantas aventuras juntos. Es como encontrar a un viejo amigo, a alguien que tiene tiempo que no saludas y con quien te gustaría hablar y preguntarle cientos de cosas, pero lo único que puedes hacer es contemplarlo y agradecer la visita.



▲ Ella es **Ai**, la pequeña niña que te robará el corazón.

▲ Nada como la tranquilidad de estar en tu hogar.

▲ Si necesitas zapatos, él puede conseguirlos.

▶ La ayuda siempre será valiosa.

Una vida feliz

El objetivo de la película es mostrar lo "mágico" que es el juego, las experiencias tan profundas que puedes obtener y, sobre todo, los valores que se aprenden. La cinta tuvo gran aceptación en Japón, tan es así que en dicho país también se han estrenado filmes basados en las aventuras de **Professor Layton**, sin mencionar, claro, las de **Pokémon**, que son todo un fenómeno. Sería interesante que Nintendo decidiera realizar más trabajos como éstos de sus series más populares, como **Metroid** o **Star Fox**. Estamos seguros de que serían un éxito en todo el mundo por el cariño que se tiene a sus personajes.

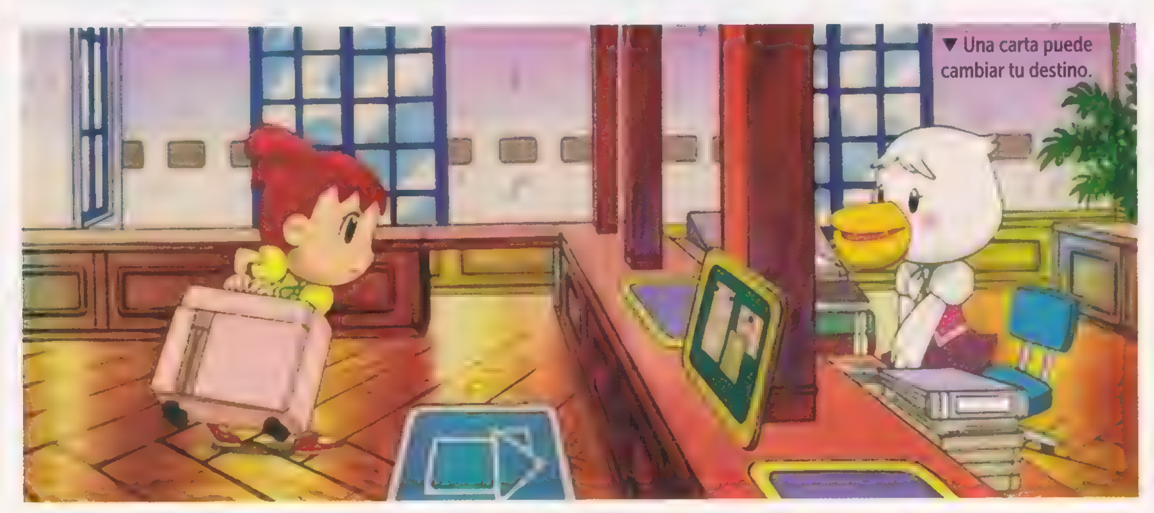
Esperamos que la sección de este mes les haya agradado, pronto hablaremos de otras series y películas que nos han pedido. También estamos estudiando una segunda parte de las teorías acerca de la cuarta película de **Evangelion**, pero por lo pronto pueden escribirnos al correo electrónico de la revista haciéndonos saber sus sugerencias.



Calculadora con estilo

En la tienda del Nintendo DSi se [illegible] una calculadora [illegible] Animal Crossing.

Animal Crossing ha aparecido en cada consola de Nintendo desde GameCube



▼ Una carta puede cambiar tu destino.

Por Alejandro Ríos "Panteón"

▲ ¡Un juego muy completo!

Conejos al ataque

En esta ocasión vamos a recordar dos juegazos del NES y SNES basados en las aventuras de los divertidísimos **Tiny Toons**. No dejes de leer, para que te enteres de por qué fueron tan buenos.



Tiny Toons Adventures

¡De vuelta a la Looniversidad ACME!

Hace algunos ayeres vimos en televisión una muy buena propuesta por parte de Warner Bros., que no era una versión infantil de sus personajes clásicos de **Looney Tunes**, sino una nueva generación de amigos que vivían las más locas aventuras en la escuela en donde varios íconos, como **Bugs Bunny**, **Daffy**, **Elmer** y otros más, daban clases para que dominaran el arte de ser una caricatura. La idea fue genial, y pronto se convirtieron en una de las series más populares de su tiempo, sin estar a la sombra de sus contrapartes tradicionales, quienes también eran presentados en varios capítulos para apoyar a los **Tiny Toons**.

Debido a su éxito hubo muchos videojuegos inspirados en los episodios que disfrutábamos en la televisión, pero dos de ellos fueron los más famosos y tuvieron la mejor aceptación. Uno de ellos fue lanzado para el legendario Nintendo Entertainment System, mientras que el otro salió en el grandioso Super NES, de 16 bits.

Ambos fueron desarrollados por Konami, compañía que se distinguió por sus magníficas obras en esos sistemas, como **Castlevania**, **Contra** y los basados en otra caricatura: **Teenage Mutant Ninja Turtles**.

Vamos a hablar de estos dos increíbles títulos para que los conozcas, especialmente el de SNES, que tiene una excelente calidad pues presentaba muy bien la comicidad de esta serie tan representativa de la década de 1980, que ya no se ve hoy día.


▲ ¡Este modo de futbol americano es muy divertido!



▲ Las animaciones son geniales.



▶ El *gameplay* es excelente y con buen nivel de reto, sin exagerar.



Tiny Toons Adventures: Buster Busts Loose!

¡De la escuela al espacio!


Estilo simple pero muy divertido


Los gráficos, música y efectos son geniales

En el SNES vimos grandes títulos que han trascendido hasta convertirse en fuertes franquicias inolvidables, aunque también tuvimos juegos basados en caricaturas, que la verdad fueron nefastos.

Afortunadamente los primeros juegos de los **Tiny Toons** corrieron a cargo de Konami, que logró dar su toque característico a la serie para ofrecernos una experiencia verdaderamente excepcional.

Este cartucho brilló porque además de que tenía un *gameplay* bastante amigable, sus animaciones, gráficos, música y uso del poder de la consola ofrecía varios extras, escenas de *bonus* y humor al estilo de los **Tiny Toons**.

Sólo podías controlar a **Buster Bunny**, pero en los minijuegos que incluía tomabas el papel de **Babs**, **Plucky**, **Hampton** y otros personajes, para tratar de conseguir más vidas y tener más oportunidades de seguir jugando.

También hizo buen uso de la rotación, escala y *layers*, que eran parte del poderío del SNES.



Conclusión
¡Excelente!

Es una verdadera lástima que este título no haya sido lanzado para descargarse en la Consola Virtual, pues es una experiencia como las que pocas veces hemos visto. Pixel por pixel, éste es un juego hecho con amor, como se acostumbraba hace años cuando no se trataba de presumir en HD, sino de hacer bien las cosas.

Éste es el mejor juego de los **Tiny Toons** que ha existido hasta ahora


Violencia animada

▶ Tus amigos siempre te ayudarán.





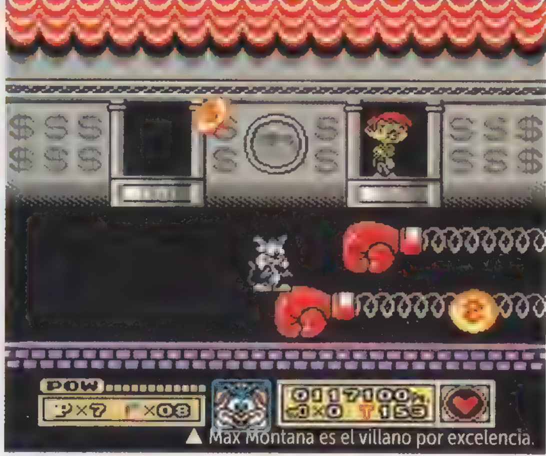
▲ Los jefes son algo difíciles.



▲ Los enemigos están basados en los personajes de la serie.



▶ Cada héroe tiene distintas habilidades.

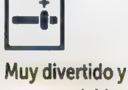


▲ Max Montana es el villano por excelencia.



Tiny Toons Adventures

¡A rescatar a Babs Bunny!



Muy divertido y recomendable



Marcó la pauta a seguir para juegos posteriores

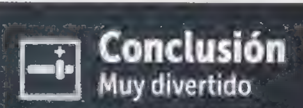
El primero de los juegos de los Tiny Toons llegó al NES, y muy pronto se consolidó como uno de los favoritos de chicos y grandes por su divertido *gameplay* y variedad de personajes y escenarios.

Es necesario hacer mención que este título está inspirado enormemente en **Super Mario Bros. 3**, pues hay muchos detalles que vimos en esa gran obra maestra pero adaptados al mundo y estilo de los **Tiny Toons**. Claro que hay variantes que lo alejan un poco de considerarlo sólo una copia, pues puedes controlar a **Buster**, **Plucky**, **Dizzy** y **Furball**, cada uno con habilidades distintas que son más efectivas en escenarios específicos.

Puedes correr, nadar, trepar por las paredes, destruir bloques y otras acciones más, todo para cumplir el objetivo principal: derrotar a **Max Montana** y salvar a **Babs Bunny**. Para lograrlo, debes pasar varios mundos llenos de enemigos y peligros.

Un detalle curioso es que si el número de zanahorias que tienes al terminar una etapa es múltiplo de 11, aparecerá **Duck Vader** en su nave; si lo derrotas, obtendrás vidas adicionales. Ésta es una de varias referencias a **SMB3**.

Otros títulos aparecieron para las consolas de Nintendo, pero no lograron igualar el estilo de estos dos juegos. No obstante, vale la pena mencionar que son muy buenos también, especialmente el de Game Boy: **Babs Big Break**, que tiene música y gráficos geniales para el sistema.



Conclusión
Muy divertido

Como podrás ver, ambos títulos valen mucho la pena. Lo malo es que son un poco difíciles de conseguir hoy día. Recuerda que puedes contactarme por e-mail a: panteoncn@revistaclubnintendo.com o en Miiverse y Twitter me encuentras como PanteonCN, así seguiremos intercambiando opiniones. ¡Hasta la próxima!



Violencia animada

TIPS



Donkey Kong Country: Tropical Freeze

¡Los simios enfrentan su reto más *cool*!



Cambio climático

¡Adiós a la vida tropical de la isla!

Snowmads
Ellos son los malos del cuento, los invasores de la isla donde viven los Kongs. Deberás detener sus frías intenciones para salvar tu estilo de vida.

Jungla congelada
Los poderes de los villanos han congelado todo a su paso, así que nada será como antes.



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Acción/Aventura
- Jugadores
1-2
- Nivel de reto
Medio

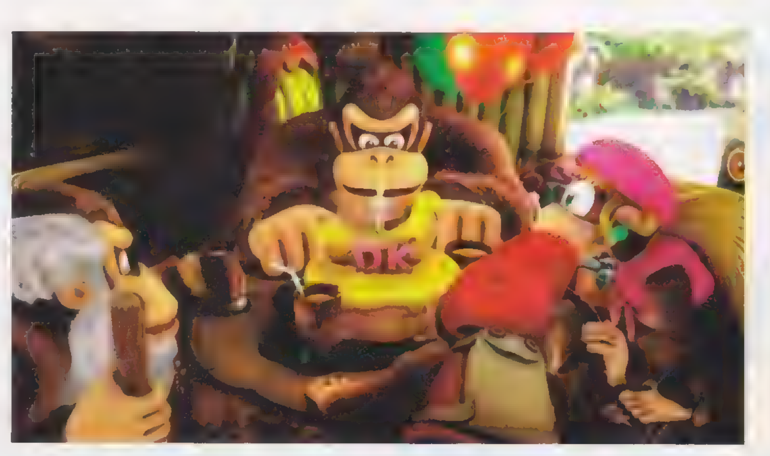


Violencia animada

Después de una larga espera, por fin tenemos en nuestras manos el nuevo título de **Donkey Kong**, el cual es una verdadera experiencia que ningún fan del gran simio debe perderse. Lo primero que necesitas saber es que este juego conserva la fórmula que hemos comprobado desde la primera entrega de **Donkey Kong Country**, en el legendario SNES. Obviamente el *gameplay* está basado directamente en la aventura anterior que disfrutamos en Wii y Nintendo 3DS.

La historia del juego -así como su objetivo- es muy simple: una banda de villanos de climas congelados, conocidos como los Snowmads, han decidido apoderarse del paradisiaco hogar de los Kongs, convirtiéndolo en un sitio lleno de nive y hielo. Para remediar la situación, debes pelear contra todos ellos en seis mundos hasta llegar con su líder y darle una valiosa lección. Como sabemos que deseas disfrutar de este juego al máximo, te preparamos estos tips para que vivas la experiencia a tope, al igual que estarás mejor preparado para ganar la batalla contra los malvados y molestos Snowmads de una vez por todas.

Antes que nada debes saber que afortunadamente tienes varias opciones para jugar, pues puedes hacerlo con el Gamepad, el Remote y Nunchuk, el Remote solo o, inclusive, el Control Pro. Esto es genial, porque usas el que más te acomode; ahora que si te arrepientes de tu elección, es posible cambiarla en cualquier momento.



▲ ¡Lástima, **Donkey**! Tu fiesta tendrá que esperar un poco...

Los Kongs

¿Qué mejor que tu familia para ayudarte en una aventura?

Donkey Kong

Aunque no es el más listo, sin duda es el más fuerte de todos. Su poder es vital para triunfar en la empresa.

Dixie

Utiliza su cabello para dar un impulso al equipo y alcanzar lugares altos. Además, es ágil y muy valiente.

Diddy

Si DK es **Batman**, **Diddy** sería **Robin**. Este changuito usa sus propulsores para evadir los barrancos, y es el más veloz.

Cranky

A pesar de que es el abuelo del héroe, tiene mucha vitalidad y usa de manera magistral su bastón para ayudarte en la jornada.

Pasando las etapas

El curso de las acciones es igual que en otras aventuras: debes avanzar con cuidado por los diferentes escenarios del juego hasta llegar a la meta y obtener tu recompensa. Claro que en el camino tendrás que enfrentarte a muchos enemigos y peligros que acechan detrás de cada palmera.

Para ayudarte, hay bastantes ítems y elementos, pero será necesario que los encuentres antes de que puedas usarlos. Lo que te recomendamos ampliamente es que pases cada una de las escenas sin preocuparte demasiado por agarrar todas las cosas y encontrar los *bonus*. De esta manera, conocerás la etapa y podrás realizar una segunda -o tercera- vuelta de investigación posteriormente al término de cada una.

Esto es vital para que no te estreses demasiado, pues quizá ya lleves bastantes cosas obtenidas, pero por no conocer el terreno las pierdas en algún abismo que apareció casi de la nada. Procura primero conocer el entorno.

Ten en mente que dentro de cada escenario hay un gran número de cosas que cambian todo, tanto el escenario como los eventos. Asimismo, existen partes en donde ya no hay regreso, pues llegas a ellas mediante algún barril o suceso dentro del juego. Cuando des la segunda vuelta, podrás revisar mejor algo que te faltó por investigar, pues en ocasiones hay cuevas o caminos ocultos que aparecen cuando presionas un switch o te acercas a alguna pared.

Si ves algo sospechoso, no dudes en investigar, pero ten cuidado: trata siempre de llegar al menos al punto medio de cada nivel, así comenzarás desde ahí si pierdes.

Barriles DK

¡Rescata a tus compañeros!

Al romper estos barriles liberarás a alguno de tus tres amigos. Fíjate que cada uno tiene las iniciales del **Kong** que se encuentra dentro, así sabrás quién está capturado en el barril.



Es posible volver a entrar a una etapa que ya pasaste, para buscar lo que te faltó

Ítems para sobrevivir

Si los ves, ¡no dejes de tomarlos!

Banana
Consigue cien de ellas y ganarás una vida extra.

Penca de bananas
Simple, valen cinco bananas. ¿Existirán pencas de más...?

Monedas banana
Sirven para que compres ítems en la tienda de **Funky Kong**.

Globo rojo
[illegible]

Cart
¡Séntete **Indiana Jones** al subir a ejste carrito en ciertas escenas!

Jugo de banana
Esta bebida te da corazones extras para ganar.

Barril cohete
En algunas etapas tendrás que montarlo para continuar.

Globo azul
Este ítem te permite respirar más allá de lo normal en las etapas acuaticas

Globo verde
Si llegas a caer en un precipicio, este globo te ayudará a mantenerte con vida.

Corazón extra
Su nombre lo dice todo, pero sólo dura una etapa por uso.

Escudo de choque
Úsalo en las escenas con carts o cohete para soportar dos golpes.

Barril cañón
Te dispara en una dirección; hay varios tipos de éstos.

Explora la isla

Al igual que los anteriores, este juego puede ser terminado sin que sea obligatorio que consigas todas las escenas, *bonus* y demás. Pero siendo sinceros, ¿qué sería de un buen **Donkey Kong Country** sin el desafío de localizar todos los elementos ocultos? Por esta razón te reiteramos la recomendación de que la exploración debe ser a conciencia sólo a partir de la segunda vez que entras a una etapa, así estarás listo para todo lo que podría sorprenderte y/o hacerte perder.

Cabe mencionar que algunos de los ítems se pueden obtener dentro de las escenas, como las bananas, por ejemplo, pero otros se compran directamente con **Funky Kong** en su tienda, para que sean utilizados dentro de las escenas en las que creas conveniente. La gran ventaja de esto es que aunque hay un límite de los varios ítems que puedes tener en tu inventario, es posible guardarlos para las etapas que realmente te cuesten trabajo; de esta manera, no los desperdiciarás si un escenario te resulta no tan complicado. Trata de pasar cada etapa sin ítems; si no, entonces recurre a ellos.

Un detalle que debes saber, y es que si entras a una escena en donde haya varias vidas o ítems con la idea de hacerte de más oportunidades para los niveles posteriores, tienes que terminar la etapa forzosamente, o no contarán todas las vidas u objetos que tomaste. Así que si haces esto, trata de que sea en una misión no tan larga.





¡Junta todas estas letras para formar la palabra KONG, y recibirás una sorpresa muy agradable!





Personajes de apoyo

No estarás solo en esta empresa, ¡tus amigos te ayudarán en estos tiempos fríos!

Funky Kong
Como Cranky ha entrado en acción, ahora este simio se encarga de proveerte de ítems en su tienda.

Professor Chops
Este cerdito te dará indicaciones previas en las escenas, también marca los *check points*.

Squawks
Puedes comprarlo en la tienda, te ayuda a encontrar las piezas del rompecabezas.

Rambi
Su poder, resistencia y velocidad lo han convertido en el animal de apoyo por excelencia.



▶ Durante el juego recibirás mucha ayuda.



▲ El trabajo en equipo será vital.

Usa sabiamente tus ítems y estarás mejor preparado para los peligros del juego

¡Usa el Kong POW!

Este poder es una nueva habilidad dentro del juego, que puedes usar para convertir literalmente a los enemigos en pantalla en valiosos ítems para hacer más fácil tu jornada. Cada uno de los **Kongs** (a excepción de **Donkey**, que es el principal) tienen alguna cualidad para aprovechar este poder.

Diddy Kong convierte a todos los enemigos en globos rojos, mientras que **Dixie** los vuelve corazones dorados. Finalmente, el legendario **Cranky** recuerda sus días de tendero y cambia a todos los oponentes en monedas banana, lo cual es de suma ayuda para comprar muchas cosas con **Funky Kong**, pero hay que tomar en cuenta que para utilizar este poder es necesario haber juntado cien bananas dentro de una escena y llevar dicho personaje contigo sobre de tu espalda.

Ahora bien, si tienes buen ojo, puedes emplear estos poderes de manera sumamente efectiva, pues el chiste es entrar a una escena donde haya muchas bananas para conseguir el poder. También debes de tener al compañero específico, según sea lo que buscas (monedas, vidas, etcétera). Ahora debes buscar un lugar en donde haya un gran número de enemigos y *voilá!* ¡ítems en grandes cantidades!

Claro está que no se trata de solamente basarnos en este tipo de técnicas para terminar el juego más fácilmente, así que te exhortamos a que no abuses de esta jugada. Procura tú mismo conseguir las vidas, monedas y demás de manera normal, para no restar reto al juego; ahora que pueden serte de gran utilidad para buscar más fácilmente las cosas ocultas. Depende de ti a qué grado aprovechar este poder.

Los Snowmads

Estos enemigos de frío corazón deben ser detenidos a toda costa

Charlie

Te ataca lanzándote varios pescados para golpearte.

Hootz

No te dejes engañar, si se juntan dos o más, ¡pueden ser un verdadero problema!

Archy

Estos pingüinos te disparan con sus arcos, y hay de muchos tipos.

Fluff

Estos roedores son débiles y no muy peligrosos. Cáeles encima para acabarlos.

Walbrick

La armadura de estos enemigos los hace invulnerables de frente, pero no por la espalda.

La lucha por la supremacía

Dentro de **Donkey Kong Country: Tropical Freeze** enfrentarás a un gran número de enemigos de todo tipo. Aunque algunos te parecerán similares a otros anteriores en su comportamiento y forma de vencerlos, otros serán un poco más complicados al ser totalmente distintos en varios aspectos. Trata de conocerlos todos, y recuerda que algunos ataques son más efectivos en contra de cierto tipo de adversarios, mientras que a otros les harás cosquillas. Algunos de ellos se la pasan merodeando de aquí para allá sin sentido aparente, pero hay otros que te atacarán sin descanso tan pronto como te vean. Ten presente que el que haya hielo en algunas misiones hace más difícil enfrentarlos, pues te resbalas constantemente. La ventaja es de ellos, porque están en su clima, pero no te desanimes: cuentas con la ayuda de los demás Kongs.



Elementos nuevos

¡Todo ha cambiado en la isla de los simios!



Al igual que estos títeres de gran tamaño, en el juego encontrarás varias cosas nuevas, aunque la manera de utilizarlas es similar. No te preocupes demasiado, podrás sentirte como en casa en poco tiempo.

Los jefes detrás del ataque congelado

Ellos esperan al final de cada uno de los mundos

Skowl

Ataca con sus plumas y con pequeños **Hootz** que salen de huevos. Atúrdelos y lánzaselos a **Skowl** para derribarlo.

Pompy

Seguramente le hacían burla en la escuela por su nombre, porque te ataca ferozmente. Cáele en el lomo para vencerlo.

Bashmaster

Mantente en constante movimiento para que no seas presa de sus fuertes ataques.

Lord Frederick

El último enemigo es muy difícil, más cuando usa sus dragones de hielo.

Prepárate para la pelea

Los seis jefes de este juego no son fáciles de vencer, pero si vas bien equipado, no tendrás tantos problemas para acabar con ellos. Procura ir con **Funky Kong** a su tienda para conseguir los ítems necesarios, así tendrás más oportunidades de ganar.

Cada uno de los jefes mantiene un patrón de ataque que no cambia hasta que le has propinado suficientes impactos. Lo básico es caerles encima para causarles daño, pero no siempre esto es fácil, pues se mueven y atacan sin darte esa opción. También utilizan a enemigos menores para distraerte y poderte sacar de concentración; en estos casos, es recomendable que noquees a los pequeños para lanzárselos a los jefes.

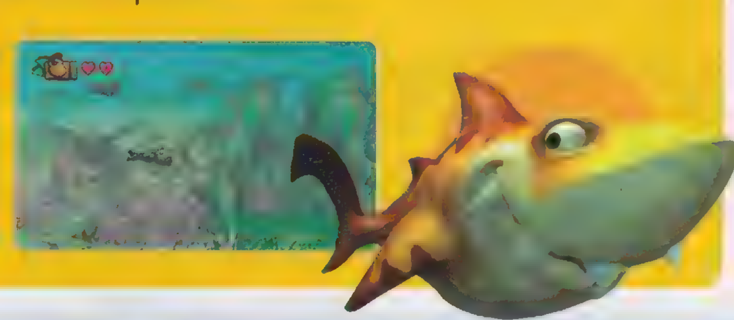
Después de algunos impactos, cambian su patrón de ataque y se vuelven más agresivos. Para estos momentos es recomendable que lleves un corazón extra, así tendrás un poco más de oportunidad de resistir sus ataques.

No te preocupes si te vencen al principio, con un poco de práctica podrás memorizar sus movimientos para anticipar cada ataque. Lo que no debes hacer es quedarte demasiado tiempo lamentándote por recibir un impacto, o serás presa fácil de sus embestidas posteriores. Recuerda que con empeño lograrás acabarlos rápidamente.

Aguas turbulentas

¡El peligro no sólo está en la superficie!

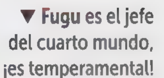
Gorilas que nadan sólo son cotidianos en los videojuegos, pero eso no los libra del peligro. ¡Recuerda mantener un ojo en tu marcador del aire, o te ahogarás!







◀ Estos simios no se andan por las ramas, son los jefes del mundo tres.



▼ **Fugu** es el jefe del cuarto mundo, ¡es temperamental!



▲ ¡Es hora de pelear por la isla!



Vikingos al ataque

Después de haber vencido a la tribu Tiki Tak, los Kongs deberán defender nuevamente su paradisiaca isla para asegurar su supervivencia. Puedes pasar todos los mundos de corrido para terminar el juego, y luego regresar al principio para buscar lo que te haya hecho falta, o bien tomarte tu tiempo en cada escena y mundo para llegar al final con todo. No hay exactamente un modo cien por ciento recomendable, pues dependerá de tu estilo cómo acabar la historia del juego.

Lo definitivo es que para avanzar será necesario que pases al menos un cierto número de etapas, tal como ocurre en las entregas anteriores. Todo para llegar a enfrentar a los jefes y recuperar la isla de sus garras.

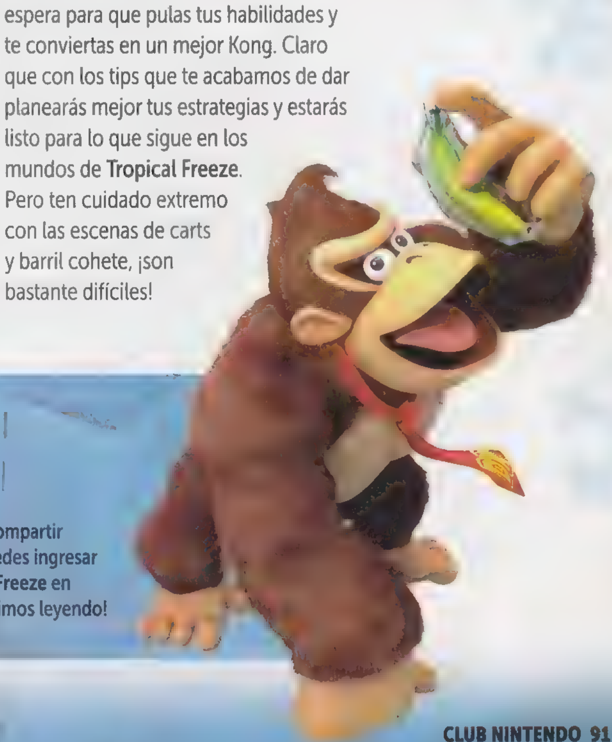
También recuerda que aun terminando la aventura habrá un mundo especial en el que tendrás que demostrar que tus habilidades pueden encarar a todo lo que te pongan enfrente, pues este lugar está lleno de las más peligrosas y difíciles misiones. Y por si fuera poco, también existe el modo Hard, en el que hay muchas limitantes para el jugador, como la desaparición de los *check points* y el divertidísimo modo cooperativo, por ejemplo.

Pero no lo tomes como malas noticias, sino al contrario. Un nuevo desafío te espera para que pulas tus habilidades y te conviertas en un mejor Kong. Claro que con los tips que te acabamos de dar planearás mejor tus estrategias y estarás listo para lo que sigue en los mundos de **Tropical Freeze**. Pero ten cuidado extremo con las escenas de carts y barril cohete, ¡son bastante difíciles!

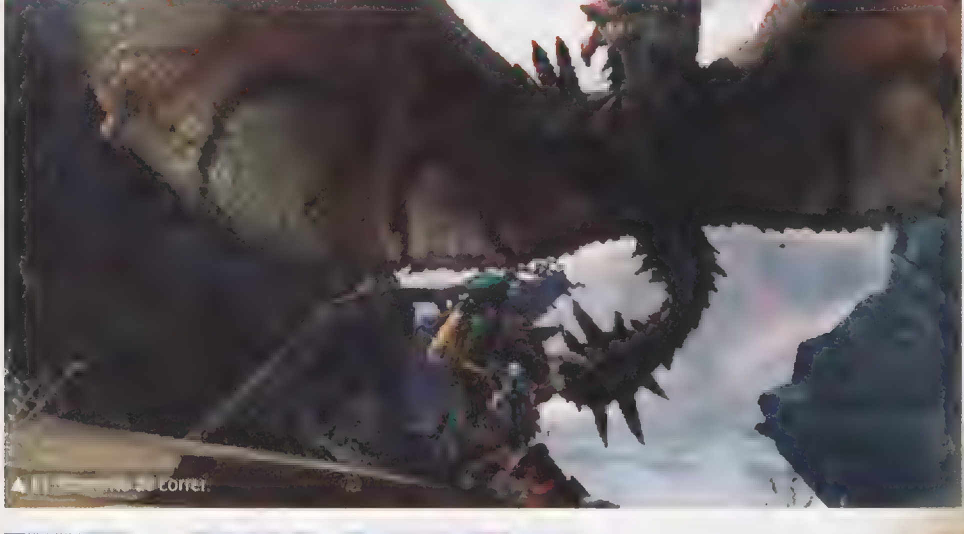
¿Todavía con frío?

¡No te congeles!

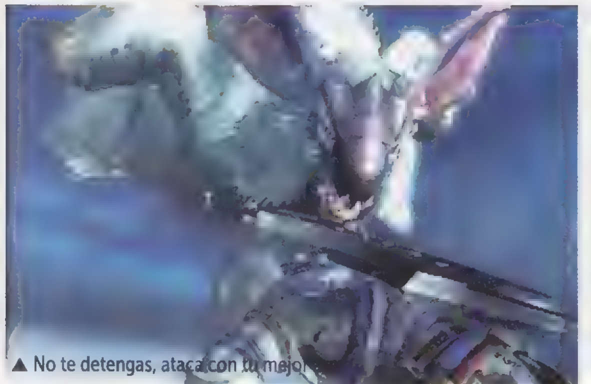
Si tienes alguna duda adicional o quieres compartir algo, no dudes en escribirnos. También puedes ingresar a la comunidad de Donkey Kong: Tropical Freeze en Miiverse, para estar en contacto. ¡Nos seguimos leyendo!



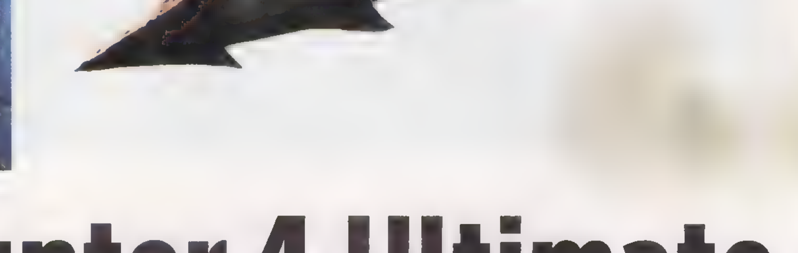
▼ Daren Mohran, un verdadero reto para cazadores expertos.



▲ ... correr.



▲ No te detengas, ataca con tu mejor ...



Monster Hunter 4 Ultimate



La cacería más grande se aproxima a Nintendo 3DS

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Acción
• Jugadores
1-4
• Opinamos
A jugar la versión de Wii U para la espera

Su anuncio era uno de los más esperados por todos los poseedores de un Nintendo 3DS en América. **Monster Hunter 4** era el sueño que teníamos, el cual se volvió realidad hace unas semanas, cuando por fin se confirmó para 2015. Sí, aún falta mucho tiempo, pero la ventaja es que será la versión Ultimate, que tendrá varios monstruos nuevos, lo que representará cientos de horas para cazarlos y forjar todas las armas posibles, que como siempre, requerirán de destreza y un poco de suerte.

A diferencia de lo visto en Wii U con **MH3U**, ahora muchas de las armas nos van a permitir saltar, esto no sólo para escapar de los ataques de los monstruos, sino también para montarlos y causarles mayor daño. Servirá, sobre todo, para cortarles los cuernos o dañarles la espalda; todo dependerá de la situación.

Otra de las grandes ventajas de esta gran obra de Capcom es que por fin incluirá partidas en Wi-Fi, así que ahora podrás quedar con tus amigos a una hora determinada, sin importar que no te encuentres en tu casa.

Se tiene pensado que aparezca durante la primavera del siguiente año, pero esto puede cambiar. Te mantendremos informado de los detalles que se den a conocer acerca del título.



Monstruos clásicos como Rathalos y Zynogre repetirán en MH4U





▲ Si cazas con amigos, te será más sencillo.



◀ No sabemos si van a participar una vez más estos viejos compañeros.

Fecha de lanzamiento
2015



▲ Tiene que ser un hoyo en uno.



▲ ¿Te gusta este aspecto para tu Mii?

Mario Golf World Tour

Diversión en nueve hoyos



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Deportes
- Jugadores
1
- Opinamos
Ideal para reuniones familiares

Ha pasado mucho tiempo desde que vimos el último **Mario Golf**, una licencia que nos ha demostrado lo divertido que puede ser este deporte en manos de Nintendo. Por fortuna, ya está próximo a salir para el Nintendo 3DS, consola en la que no sólo podremos competir con los famosos personajes de la compañía, sino que además tendremos la posibilidad de usar a nuestros Mii, editarlos como mejor lo decidamos, para después intentar ganar alguno de los muchos e intensos torneos a disputar ya sea solos o con amigos.



Fecha de lanzamiento
Mayo 2014





LLÉVATE DE REGALO EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL
es móvil
DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...
Todos los nombres son propiedad de
BIOSHOCK
DE REGALO
BIOSHOCK
ENVÍA
CN JUEGO CIUDAD
AL 42222
Sobrevive en Rapture City y conviértete en Big Dady
utilizando las habilidades que obtienes de
las Little sisters

PAUSA

Mario Golf World Tour

El torneo más importante comenzará en tu Nintendo 3DS

© Nintendo

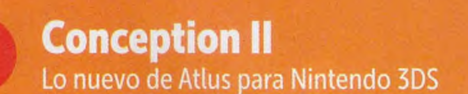


Kirby Triple Deluxe

Después de un largo descanso, **Kirby** vuelve para sorprendernos con un título espectacular.

▶ Como siempre, podrá tomar los poderes de enemigos.

© Nintendo



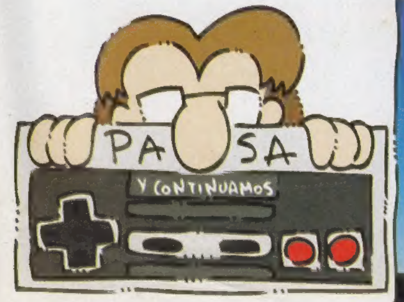
Conception II

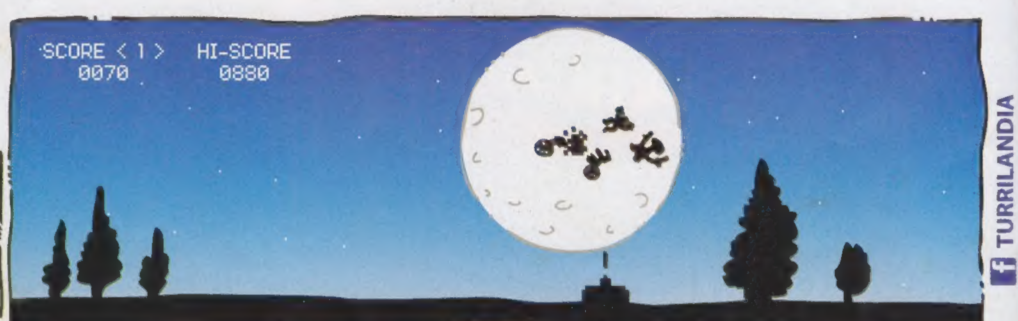
Lo nuevo de Atlus para Nintendo 3DS



▲ El diseño de los protagonistas es excelente.

Atlus se ha caracterizado por lanzar grandes RPG para consolas portátiles, ese es el motivo por el cual **Conception II** ha causado tantos comentarios. En nuestro siguiente número tendremos un completo análisis de todo lo que necesitas saber acerca del juego.





TURRILANDIA

C • L • U • B
Nintendo®





DONKEY KONG
COUNTRY
TROPICAL
FREEZE
C • L • U • B
Nintendo®